

PROBLEMAS DE ENVÍO DE LA CLASIFICACIÓN DEL ESTADO DE
LA PRUEBA PERSONALIZADA

A. Tarea de la cadena

límite de tiempo por prueba: 2
segundos límite de memoria por prueba:
256 megabytes
entrada: entrada estándar
salida: salida estándar

Petya empezó a asistir a clases de programación. En la primera lección su tarea era escribir un programa sencillo. El programa debía hacer lo siguiente: en la cadena dada, consistente en letras latinas mayúsculas y minúsculas, lo:

- borra todas las vocales,
- inserta un carácter "." antes de cada consonante,
- sustituye todas las consonantes mayúsculas por las correspondientes minúsculas.

Las vocales son las letras "A", "O", "Y", "E", "U", "I", y el resto son consonantes. La entrada del programa es exactamente una cadena, debe devolver la salida como una sola cadena, resultante después del procesamiento del programa de la cadena inicial.

Ayude a Petya a enfrentarse a esta sencilla tarea.

Entrada

La primera línea representa la cadena de entrada del programa de Petya. Esta cadena sólo consta de letras latinas mayúsculas y minúsculas y su longitud va de 1 a 100, ambos inclusive.

Salida

Imprime la cadena resultante. Se garantiza que esta cadena no está vacía.

Ejemplos

entrada	<input type="text"/>	<input type="button" value="Copia"/>
r		
tour		
salida	<input type="text"/>	<input type="button" value="Copia"/>
r		
en trada	<input type="text"/>	<input type="button" value="Copia"/>
r		
Codeforces	<input type="text"/>	
salida	<input type="text"/>	<input type="button" value="Copia"/>
r		
.c.d.f.r.c.s		

→ **Atención**

El paquete para este problema no fue actualizado por el escritor del problema o la administración de Codeforces después de que hayamos actualizado los servidores de juzgamiento. Para ajustar el límite de tiempo, el tiempo de ejecución de una solución se multiplicará por 2. Por ejemplo, si su solución funciona durante 400 ms en los servidores de juzgamiento, entonces se mostrará el valor 800 ms y se utilizará para determinar el veredicto.

Codeforces Beta Round #89
(Div. 2)
Terminado

→ **Participación virtual**

El concurso virtual es una forma de participar en el concurso pasado, lo más cerca posible de la participación en el tiempo. Sólo se admite el modo ICPC para los concursos virtuales. Si has visto estos problemas, un concurso virtual no es para ti - resuelve estos problemas en el archivo. Si sólo quieres resolver algún problema de un concurso, un concurso virtual no es para ti - resuelve este problema en el archivo. Nunca utilices el código de otra persona, ni leas los tutoriales ni te comuniques con otra persona durante un concurso virtual.

→ **Etiquetas de problemas**

aplicación	cuerda	*1000
	s	

No hay acceso a la edición de etiquetas

→ **Materiales para el concurso**

- Anuncio Tutorial #1
- (es)
- Tutorial #2

salida

26/7/22, 19:46

Problema - 118A -

Copia

.b.c.b

Codeforces

[Codeforces](#) (c) Copyright 2010-2022 Mike Mirzayanov
La única plataforma de concursos de programación
Web 2.0 Hora del servidor: Jul/26/2022
19:46:15UTC-5 (h3).
Versión de escritorio, cambiar a la [versión móvil](#).
[Política de privacidad](#)



ITMO UNIVERSITY