

HOME TOP CONCURSOS GYM PROBLEMSET GROUPS RATING EDU API CALENDAR HELP DELTIX ROUNDS 2021

Ronda de Codeforces #685 (Div. 2)

**Termina
do**

PROBLEMAS DE ENVÍO DE LA CLASIFICACIÓN DEL ESTADO DE LA PRUEBA PERSONALIZADA

A. Restar o dividir

Límite de tiempo por prueba: 1
segundo Límite de memoria por
prueba: 256 megabytes
entrada: entrada estándar
salida: salida estándar

Ridbit comienza con un número entero n .

En un movimiento, puede realizar una de las siguientes

- operaciones: dividir n por uno de sus divisores **propios**, o
- restar 1 a n si n es mayor que 1.

Un divisor propio es un divisor de un número, excluyéndose a sí mismo. Por ejemplo, 1, 2, 4, 5 y 10 son divisores propios de 20, pero 20 no lo es.

¿Cuál es el número mínimo de movimientos que debe realizar Ridbit para reducir n a 1?

Entrada

La primera línea contiene un único número entero t ($1 \leq t \leq 1000$): el número de casos de prueba. La única línea de cada caso de prueba contiene un único número entero n ($1 \leq n \leq 10^9$).

Salida

Para cada caso de prueba, indique el número mínimo de movimientos necesarios para reducir n a 1.

Ejemplo

entrada	<input type="text"/>
r	<input type="text"/>
6	
1	
2	
3	
4	
6	
9	
salida	<input type="text"/>
r	<input type="text"/>
0	
1	
2	
2	
2	
3	

Nota

Para los casos de prueba del ejemplo, n puede reducirse a 1 utilizando las siguientes operaciones en secuencia

1

→ Participación virtual

El concurso virtual es una forma de participar en el concurso pasado, lo más cerca posible de la participación en el tiempo. Sólo se admite el modo ICPC para los concursos virtuales. Si has visto estos problemas, un concurso virtual no es para ti - resuelve estos problemas en el archivo. Si sólo quieres resolver algún problema de un concurso, un concurso virtual no es para ti - resuelve este problema en el archivo. Nunca utilices el código de otra persona, ni leas los tutoriales ni te comuniques con otra persona durante un concurso virtual.

**Iniciar concurso
virtual**

→ Etiquetas de problemas

codicio mate *80C
so matic
as
No hay acceso a la edición de etiquetas

→ Materiales para el concurso

- Anuncio (es) Tutorial (es) ☐
- ☐

$2 \rightarrow 1$ $3 \rightarrow 2 \rightarrow 1$ $4 \rightarrow 2 \rightarrow 1$ $6 \rightarrow 2 \rightarrow 1$ $9 \rightarrow 3 \rightarrow 2 \rightarrow 1$

[Codeforces](#) (c) Copyright 2010-2021 Mike Mirzayanov
La única plataforma de concursos de programación
Web 2.0 Hora del servidor: Sep/07/2021
10:23:42UTC-5 (j2).
Versión de escritorio, cambiar a la [versión móvil](#).
[Política de privacidad](#)

Con el apoyo de



ITMO UNIVERSITY