

# RELATÓRIO DE STATUS DO PROJETO

## RESUMO DO PROJETO

Data do relatório	Nome do projeto	Preparado por
02/07/2025	Capiba – Gamificação e Engajamento Cidadão no Recife	Maria Clara Gomes Alves, Matheus Oliveira Pessoa, Guilherme Lopes Pereira

## RESUMO DO STATUS

- Até o presente momento conseguimos:
- (i) Compreender o problema da baixa adesão à moeda Capiba;
  - (ii) Mapear os stakeholders principais: cidadãos e comerciantes recifenses;
  - (iii) Levantar causas e consequências da baixa adoção;
  - (iv) Definir o escopo do projeto com base na solicitação da Prefeitura;
  - (v) Iniciar o levantamento de dados legais e regulatórios;
  - (vi) Estruturar o plano de gestão de riscos;
  - (vii) Produzir artefatos iniciais como o Termo de Abertura, Diagrama de Escopo e o Plano de Comunicação

## VISÃO GERAL DO PROJETO

Tarefa	% concluída	Data de conclusão	Responsável	Observações
EAP (Estrutura Analítica do Projeto)	100%	02/07/2025	Matheus Oliveira Pessoa	
Declaração de Escopo	100%	02/07/2025	Maria Clara Gomes	Acompanhamento contínuo e alinhamento com stakeholders
Plano rh (Equipe)	100%	02/07/2025	Maria Clara Gomes	
Plano rh (stakeholders)	100%	02/07/2025	Maria Clara Gomes	Inclui mapeamento de cidadãos e comerciantes como partes interessadas principais
Plano de comunicação	100%	02/07/2025	Maria Clara Gomes	Estratégias definidas com base em reuniões e ferramentas digitais
Cronograma e plano de gestão de tempo	100%	02/07/2025	Maria Clara Gomes	

Orçamento e Plano de Custos	100%	02/07/2025	Maria Clara Gomes	Custos estimados com base no tempo-aluno + margem para despesas indiretas
Lista de Riscos e Plano de Riscos	100%	02/07/2025	Maria Clara Gomes	Alerta para riscos como resistência comercial, tempo e engajamento jovem
Relatório – 1º Status Report	100%	02/07/2025	Maria Clara Gomes	
Slides	100%	02/07/2025	Maria Clara Gomes	

#### VISÃO GERAL DO ORÇAMENTO

Categoria	Gasto	% do total	Dentro do previsto?	Observações
Equipe e Recursos	Inexistente		sim	Gasto real não está previsto para o projeto

#### HISTÓRICO DE RISCOS E PROBLEMAS

Problema	Atribuído a	Data
Engajamento real dos usuários para validação das soluções propostas	Equipe	Atividade contínua
Limitação de tempo do semestre acadêmico impactando a validação em campo	Gerente do Projeto	Atividade contínua

#### CONCLUSÕES/RECOMENDAÇÕES

- Intensificar contato com stakeholders (Prefeitura, comerciantes e cidadãos) nas próximas semanas;
- Estabelecer pontos de controle quinzenais com a equipe e professores para evitar desvios;
- Priorizar soluções de fácil comunicação e visual atrativo para maximizar adesão do público jovem;
- Revisar estratégias de engajamento dos comerciantes com foco em benefícios diretos e visibilidade.