1. 构造器的作用，使用的注意点
   1. 构造对象
   2. 初始化对象的属性
2. 关于类的属性的赋值，有几种赋值的方式，先后顺序
   1. 默认初始化
   2. 显式初始化
   3. 构造器的初始化
   4. 对象.方法 对象.属性 调用赋值
3. this关键字可以用来调用那些结构，说明其使用、
   1. 方法
   2. 属性
   3. 构造器 this()
4. Java目前学习涉及到的四种权限修饰符都有什么，并说明各自的权限范围
   1. private 类
   2. 缺省 包
   3. protected 不同包的子类
   4. public 工程