1. abstract能修饰那些结构，修饰以后，有什么特点？
   1. 抽象类：不能被实例化，提供子类
   2. 方法：只有声明，没有方法体，子类被重写的时候才可以实例化
2. 接口是否能继承接口？抽象类能否实现接口？抽象类能否继承非抽象的类？
   1. 可以继承
   2. 可以实现
   3. 可以继承
3. 声明抽象类，并包含抽象方法，测试类中创建一个继承抽象类的匿名子类的对象

public abstract void AA{

public abstract void m();

}

main{

AA a = new AA(){

public void m(){

}

}

a.m();

}

1. 抽象类和接口有哪些的异同点？
   1. 相同点
      1. 都不能实例化
   2. 不同点
      1. 抽象类有构造器，接口没有构造器
      2. 抽象类单继承，接口多继承
2. 如何创建静态成员内部类和非静态成员内部类？