1. 画图说明线程的生命周期，以及各状态切换用到的方法
   1. 新建
   2. 就绪 notify() notifyAll()
   3. 执行
   4. 阻塞 wait() sleep()
   5. 结束
2. 同步代码块中涉及到同步监视器和共享数据，谈谈你对同步监视器和共享数据的理解，以及注意点
   1. 同步监视器是对象，对于多个线程要使用同一个对象
   2. 共享数据是多个线程共同操作的数据
3. sleep()和wait()的区别
   1. 位置不同wait只能声明在同步方法中
   2. wait仍需要notify唤醒
   3. sleep不会主动释放锁 wait会释放同步监视器
4. 写一个线程安全的懒汉式

class Order{

private static Order instance = null;

private Order{

}

public static order getOrder{

if(instance == null){

synchronized(Order.class){

if(instance == null){

instance = new Order();

}

}

}

return instance;

}

1. 创建多线程有哪几种方法
   1. 继承thread类
   2. 实现runnable接口
   3. 实现callable接口
   4. 是同线程池