1. 什么是枚举类？枚举类的对象声明的修饰符都有哪些

类的对象是有限的，确定的

public static final

1. 什么是元注解？说说Retention和Target元注解的作用

对现有的注解进行解释说明的注解

指明修饰注解的生命周期 SORCE\CLASS\RUNTIME(加载在内存)

指定修饰的注解能修饰的结构

1. 说收你理解的集合框架都有哪些接口，存储数据的特点是什么

Collection接口 单列集合

Map接口 双列集合

1. 比较throw和throws的异同

throw：生成一个异常对象，并抛出，使用在方法内部。

throws：处理异常的方式，使用在方法声明处的末尾

1. 谈谈你对同步代码块中同步监视器和共享数据的理解和各自要求

同步监视器：锁，任何一个类的对象都可以充当，多个线程共用同一把锁

共享数据：多个线程共同操作的数据，需要使用同步机制，