1. 一个IP对应着哪个类的一个对象？实例化这个类的两种方式？两个常用的方法？

InetAddress, InetAddress .getByName(String host), InetAddress.getLocalhost()

getHostName() getHostAddress()

1. 传输层的TCP协议和UDP协议的主要区别是？

TCP可靠，三次握手，进行大数据量的传输，速率低

UDP不可靠，开销小，速度快

1. 什么是URL，你能写一个URL吗

统一资源定位符，Internet上某一资源的地址，

<http://192.168.14.100>:9090/emaples/hello.txt?username=Tom

1. 谈谈你对对象序列化机制的理解

将对象通过一个文件通过网络发送出去，读取网络中传输过来的文件在内存中加载为对象

1. 对象要想实现序列化，需要满足哪几个条件？

类都实现了Serializable接口，对象所在的类提供一个常量SerialVersionUID, 内部所有属性都是可序列化的(基本数据类型和String本身都可被序列化)不被static或transient修饰