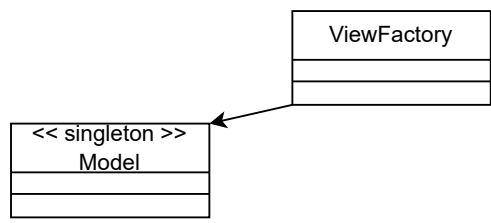


<<singleton>>
Connect

Ogni DAO è connesso al DB usando una classe connessione che è una singleton per gestire in modo efficiente tante connessioni da diversi utenti

Ogni controller grafico è responsabile della gestione delle azioni risultante dall'interazione con i componenti della vista, come i pulsanti. Ad esempio, per passare dalla schermata di login a quella di registrazione, il controller grafico disporrà di un metodo sulscrizione(), che gestirà la transizione dalla vista del login a quella dell'iscrizione.



Ogni controller grafico invia messaggi alla classe Model, che viene utilizzata per gestire il sistema di cambio vista in modo efficiente, utilizzando una sola istanza della classe.