

---

## Objetivo Profissional

---

Como estudante de Engenharia de Software altamente motivado, busco estágios que me proporcionem a oportunidade de aplicar meu conhecimento acadêmico em um ambiente prático. Estou determinado a aprender e crescer, contribuindo para projetos desafiadores e ganhando valiosa experiência no desenvolvimento de software.

---

## Habilidades

---

### Python

Sintaxe Python [variáveis, condicionais e loops].  
Manipulação de strings e listas.  
Uso de bibliotecas e módulos Python.  
Resolução de problemas em Python.  
Criação e execução de scripts Python.

### HTML5 e CSS3

Criação de páginas web básicas em HTML5.  
Formatação e estilização simples com CSS3.  
Adição de imagens, links e elementos de formulário.  
Noções de layout com flexbox e grid.  
Consciência de design responsivo

### JavaScript

Conhecimento básico em JavaScript inclui entender variáveis, tipos de dados, operadores, estruturas de controle (if, else, switch), loops (for, while), funções, eventos, manipulação de DOM, arrays e objetos. Também abrange conceitos de escopo, closures, e a habilidade de fazer chamadas AJAX para comunicação com servidores.

### Java

Conhecimento básico em Java inclui compreender a sintaxe e estrutura da linguagem, uso de variáveis, tipos de dados, operadores, controle de fluxo (if, else, switch, loops), classes e objetos, herança, interfaces, exceções, coleções (List, Set, Map), métodos, sobrecarga e encapsulamento. Além disso, envolve familiaridade com o ambiente de desenvolvimento, compilação e execução de programas Java.

### Banco de Dados - MySQL


Criação de bancos de dados e tabelas.  
Consultas SQL simples [SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE].  
Conhecimento de chaves primárias e estrangeiras.  
Noções de normalização de dados.  
Habilidade para gerenciar permissões de acesso a bancos de dados.


### Gerenciamento Básico


Fundamentos de gerenciamento de projetos.  
Metodologias como Agile e Waterfall.  
Criação de cronogramas.  
Acompanhamento de tarefas.  
Comunicação em equipe.


# Matheus Henrique Lima de Souza


## Engenharia de Software

 se.matheushls@gmail.com


 +55 (12) 98701-9148

 São José dos Campos - SP, Brasil

 15/01/2001

 Brasileiro

 Solteiro

 Matheus Lima

 M4th3us-H3nr1qu3-L1m4

 11m4s0uz4

---


## Escolaridade

---

**Ensino Médio, E.E.Profª Ana Cândida de Barros Molina** 

2017 – 2019

São José dos Campos - SP, Brasil

**Bacharelado em Engenharia de Software, Centro Universitário Internacional UNINTER** 

02/2023 – 12/2026

---

## Idiomas

---

### Inglês

Cambridge English Website Result: intermediate - B1

### Francês

Iniciando os primeiros vocábulos

### Japonês

Hiragana e Katakana

---

## Projetos

---

**CS50 - Scratch Game Project, Harvard** 

09/2023 – 12/2023

Concluído

**Projeto One Piece - Web Page** 

10/2023

Concluído

**Boa Ação - Site de Doações (ODS - ONU), Uninter**

Em progresso



**Meu Portfólio** 

05/2024 – 06/2024

---


## Certificados


---

Algoritmo - 40h  | Python 3 Mundo 1 - 40h  |



Python 3 Mundo 2 - 40h  |

Python 3 Mundo 3 - 40h  |

HTML5 e CSS3: Módulo 1 de 5 - 40h  |

HTML5 e CSS3: Módulo 2 de 5 - 40h  |

Javascript - 40h  | Java Básico - 40h  |

MySQL - 40h  | Hardware - 20h  |

Rede de Computadores - 20h  | TOEFL Essentials 

