

**ATIVIDADE 4 - ESOFT - PROGRAMAÇÃO DE SISTEMAS I - 54/2023****Período:** 27/11/2023 08:00 a 15/12/2023 23:59 (Horário de Brasília)**Status:** ABERTO**Nota máxima:** 0,50**Gabarito:** Gabarito será liberado no dia 16/12/2023 00:00 (Horário de Brasília)**Nota obtida:****1ª QUESTÃO**

A programação envolve o entendimento do fluxo de entrada e saída das informações. Para um desenvolvedor, é importante entender e reconhecer problema de codificação quando é apresentado.

Analise os trechos de código Java a seguir e assinale a alternativa que contenha sintaxe correta.

**ALTERNATIVAS**

- ☐ precoFinal := preco \* (1- 0.10);.
- ☐ precoFinal = preco \* (1- 0,10);.
- ☐ precoFinal = preco x (1- 0.10);.
- ☐ precoFinal <- preco \* (1- 0.10).
- ☒ precoFinal = preco \* (1- 0.10);.

**2ª QUESTÃO**

Você estudou que os operadores da linguagem Java podem ser matemáticos ou lógicos. Podemos utilizar qualquer operador (matemáticos ou lógicos) a fim de identificar uma necessidade ou buscar se uma condição é verdadeira ou falsa.

Veja o seguinte caso: você tem a variável "numero" e deseja verificar se o valor é par. Qual operação estaria correta?

**ALTERNATIVAS**

- ☐ numero\*2==2.
- ☐ numero/2==0.
- ☒ numero%2==0.
- ☐ numero\*2/2==0.
- ☐ numero\*2=="par".

**3ª QUESTÃO**

Em Java, é importante que, sempre que precisar de algum tipo de entrada de dados, verifiquemos se já existe uma biblioteca que trabalhe com o tipo de atividade desejada e que contenha até métodos mais completos e melhores do que os inicialmente esperados e desejados. Uma dessas bibliotecas é a Scanner.

Assinale a alternativa que contenha a instrução com a sintaxe correta para coletar um texto da console.

**ALTERNATIVAS**

- ☐ Scanner s = new Scanner ();  
String varTexto = s.nextLine();
- ☐ Scanner s = new Scanner ();  
String varTexto = s;
- ☐ Scanner s = new Scanner (System.out);  
String varTexto = s.nextText();
- ☐ Scanner s = new Scanner (System.in);  
String varTexto = s.nextText;
- ☒ Scanner s = new Scanner (System.in);  
String varTexto = s.nextLine();

#### 4ª QUESTÃO

Em uma implementação para gerenciar contas bancárias usando a linguagem Java, considere que um método sacar() lança uma exceção "Saldo Insuficiente" quando o saldo da conta se encontra menor que o solicitado no saque.

Nessa situação, ao se definir o método sacar(), para capturar uma exceção, qual palavra-chave do Java se deve usar?

#### ALTERNATIVAS

- ☒ try.
- ☐ catch.
- ☐ static.
- ☐ extend.
- ☐ protected.

#### 5ª QUESTÃO

Os operadores são extremamente utilizados em qualquer linguagem de programação, dado que são necessários para realizar grande parte das funcionalidades como lógicas e matemáticas.

Com seu conhecimento nos operadores, assinale a alternativa correta sobre os operadores em Java.

#### ALTERNATIVAS

- ☐ ++ é o operador de soma.
- ☐ >> é o operador de maior.
- ☐ & é o operador E lógico de curto-circuito.
- ☐ % é o operador para calcular o percentual.
- ☒ % é o operador para calcular o resto da divisão.