

```
1: #include<stdio.h>
2: #include<stdlib.h>
3:
4: struct Pessoa{
5:     int idade;
6:     char *nome;
7: };
8:
9: int main(){
10:     struct Pessoa *ponteiro;
11:     ponteiro = malloc(sizeof(struct Pessoa));
12:     ponteiro -> idade = 20;
13:     ponteiro -> nome = "Emilly";
14:     printf("Exibindo: \n");
15:     printf("\n Nome = %s, Idade = %d", ponteiro->nome, ponteiro->idade);
16:     free(ponteiro);
17:     return 0;
18: }
```