

# CC5002 - Tarea 1

Profesor: José Urzúa

Fecha de Entrega: martes 5 de abril de 2022

## Descripción

Con el retorno de las clases presenciales, se ha notado un gran interés por socializar presencialmente de parte de las comunidades educativas. Usted, como estudiante motivado en fomentar la socialización, decide desarrollar una aplicación web que permita averiguar qué actividades están siendo desarrolladas (o se desarrollarán) cerca suyo o de algún sector en particular. Además, la aplicación debe permitir agregar una nueva actividad social con fecha y hora de inicio y si corresponde fecha y hora de término, entre otros datos.

En esta tarea, usted deberá desarrollar un prototipo de la aplicación, hecho solo con HTML, CSS y Javascript, abarcando las siguientes funcionalidades:

1. **Portada:** Muestra un mensaje de bienvenida, con un menú que contiene las siguientes opciones: Agregar actividad, Ver listado de actividades y Estadísticas. Además, incluye un listado con información de las últimas 5 actividades agregadas con el siguiente formato (invente los datos):

Inicio	Término	Comuna	Sector	Tema	Foto
2022-03-23 12:00	2022-03-23 14:00	Santiago	Beauchef 850, terrazza	Escuela de Boxeo	
2022-03-24 19:00	2022-03-24 20:00	Ñuñoa	Plaza	Cómo deshidratar fruta	
2022-03-25 18:00	-	Santiago	Parque O'higgins	música urbana	

2. **Informar actividad:** Despliega un formulario que permite informar una nueva actividad social. Debe solicitar los siguientes datos, separados en tres secciones: información del lugar, datos del organizador y la información de la actividad considerando las reglas de validación que se mencionan:

Dato	Presentación	Nombre input html	Validación
<b>¿Dónde?:</b>			
Región	Menú de selección de regiones.	region	obligatorio
Comuna	Menú de selección de comunas de acuerdo a la región seleccionada.	comuna	obligatorio
Sector	input de texto, largo 100	sector	opcional, largo máximo 100.
<b>¿Quién organiza?:</b>			
Nombre	input de texto, largo 100	nombre	obligatorio, largo máximo 200.
email	input de texto, largo 100.	email	obligatorio, debe cumplir con formato de dirección de email.
número de celular	input de texto, largo 15.	celular	opcional, debe cumplir con formato de número de teléfono móvil.
contactar por	menú de selección. Debe mostrar las opciones: whatsapp, telegram, twitter, instagram, facebook, tiktok y otra. Al seleccionar, se debe mostrar un input de texto para informar el id de contacto o URL	contactar-por	opcional. Máximo 5. El input de información de ID o URL debe permitir mínimo 4 caracteres y máximo 50.

	de red social.		
<b>¿Cuándo y de qué trata?:</b>			
Día hora inicio	input de texto, largo 20. Prellenado con año-mes-día hora:minuto al momento de mostrar el formulario.	dia-hora-inicio	obligatorio. Debe cumplir con el formato año-mes-día hora:minuto
Día hora término	input de texto, largo 20. Prellenado con año-mes-día hora:minuto de la fecha de inicio más 3 horas.	dia-hora-termino	opcional. Debe cumplir con el formato año-mes-día hora:minuto
descripción	textarea de 50 columnas, 10 filas.	descripcion-evento	opcional.
tema	Menú de selección. Debe mostrar las opciones: música, deporte, ciencias, religión, política, tecnología, juegos, baile, comida, otro. Si selecciona “otro” se debe preguntar en un nuevo input de texto la descripción del tema.	tema	obligatorio. Al menos 1 opción. Si selecciona otro, el input debe permitir como mínimo 3 caracteres y máximo 15.
Foto	Ingreso de archivo	foto-actividad	obligatorio, mínimo 1 foto y máximo 5 fotos.

Al lado del input que permite agregar una foto de la actividad debe agregar un botón que diga “agregar otra foto”. Al hacer clic, debe aparecer otro elemento input de tipo “file” que permite asociar otro archivo, validando no sobrepasar las 5 fotografías permitidas. Al final del formulario debe agregar un botón “Agregar esta actividad”, al hacer clic debe aparecer un mensaje de confirmación diciendo “¿Está seguro que desea agregar esta actividad?” con las opciones “Sí, estoy seguro” y “No, no estoy seguro, quiero volver al formulario”. Si hace clic sobre el mensaje “Sí...”, debe mostrar en pantalla un mensaje “Hemos recibido su información, muchas gracias y suerte en su actividad” y agrega un

botón para volver a la portada del sistema. Si el usuario hace clic sobre “No...” debe mantener visible el formulario que está completando.

3. **Listado de Actividades:** Despliega de forma ordenada un listado con la información recibida en el sistema. Debe considerar la siguiente información:

Inicio	Término	Comuna	Sector	Tema	Nombre organizador	total fotos
...	...	...	...		...	...

Para esta tarea **invente los datos** y muestre 5 filas de información. Al hacer clic sobre cualquier fila del listado, debe mostrar de forma ordenada toda la información correspondiente a la actividad, considerando al final un botón o enlace que permite volver al listado de actividades y otro que permite volver a la portada. Al mostrar la información de una actividad en particular, debe incluir fotos de un tamaño 320x240 píxeles y al hacer clic sobre una foto, la debe mostrar de tamaño 800x600 píxeles incluyendo un enlace o botón “cerrar” que permite cerrar la visualización de la foto en dicho tamaño.

4. **Estadísticas:** Despliega 3 gráficos (pueden ser imágenes) para los cuales debe inventar los datos. El primero es un gráfico de líneas que informa la cantidad de actividades por día. En el eje X muestra los días y en el eje Y muestra la cantidad de actividades. El segundo gráfico es un gráfico de torta que muestra el total de actividades por tipo. El tercer gráfico es uno de barras que muestra tres barras por cada punto del eje X. El eje X son los meses y para cada mes muestra una barra con la cantidad de actividades que se inician en la mañana, la cantidad de actividades que se inician al mediodía y la cantidad de actividades de la tarde. El eje Y indica la cantidad. Al final de esta pantalla debe agregar un enlace que permite volver a la portada del sistema.

## Consideraciones

- Debe usar HTML5 y CSS3. No se complique con el diseño gráfico.
- En esta tarea **NO ES NECESARIO USAR** un servidor web. Basta con desarrollar archivos HTML, enlazarlos entre ellos y los abre directamente con el navegador web. Tampoco es necesario almacenar la información que ingresa el usuario, esto es solo un prototipo para validar las interfaces, navegación y validaciones.
- Puede usar plantillas para las cuales tenga derecho de uso.
- Respete los nombres de campos html, de otro modo se considerará el elemento como no presente y descontará puntaje.
- Utilice imágenes para las cuales tenga derechos de uso.

- En la evaluación se utilizará el validador de HTML (<http://validator.w3.org/>) y CSS (<http://jigsaw.w3.org/css-validator/>) de W3C. Se descontarán 0.1 puntos por cada error de HTML5 o CSS mostrado por los validadores.
- Pruebe que sus archivos funcionen bien en distintos navegadores y en distintas resoluciones de pantalla.
- Cada una de las validaciones deben ser hechas en JavaScript. El uso del atributo required de los formularios, NO cuenta como validación.
- Recuerde que **DEBEN subir sus tareas al servidor anakena**, en caso de no hacerlo, serán evaluados con la nota mínima. De igual forma, deben hacer entrega de la tarea por medio de u-cursos esto también es OBLIGATORIO.
- Al entregar por u-cursos se **debe informar la URL** o enlace para revisar su tarea en el servidor [anakena.dcc.uchile.cl](http://anakena.dcc.uchile.cl).