# Documentation d'utilisation Omnimatch (Projet M2L AP3)

#### Table des matières

1.	Contexte	1
2.	Page de connexion	2
3.	Tableau de bord	2
4.	Tournois	3
а	. Création de tournois	3
b	o. Calendrier de tournoi	4
C	. Modification tournoi (ajout de participants)	5
5.	Clubs	8
а	Liste des clubs	8
6.	Terrains	9
7.	Produits	9
0	Profile	10

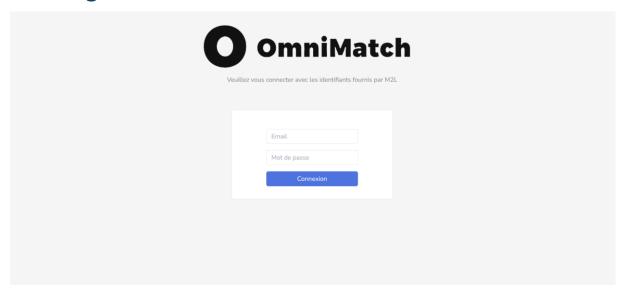
# 1. Contexte

#### Qu'est-ce que Omnimatch?

Omnimatch est l'application web créée pour la M2L, lui permettant de créer, éditer et supprimer des tournois dans la région de Lorraine. Celle-ci est utile pour répertorier les clubs de football, de volleyball et de basketball de la région, et les inscrire directement dans les tournois à venir. Un accès aux clubs est également créé afin qu'ils puissent consulter le calendrier des tournois.

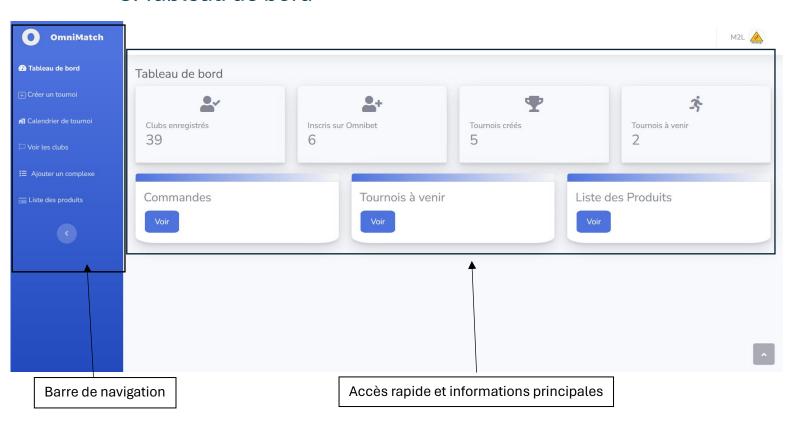
Omnimatch permet aussi la gestion de la boutique de la M2L, disponible sur Omnibet, l'application mobile (AP4) de paris sportifs créée pour pouvoir parier sur les tournois créés dans l'application Omnimatch.

# 2. Page de connexion



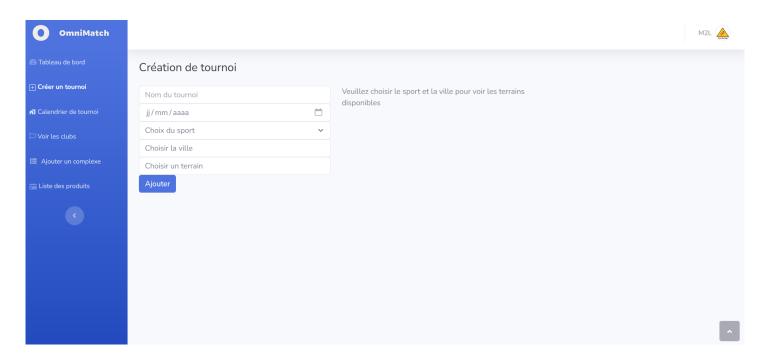
Voici la page sur laquelle vous arriverez. Ici nous allons entrer le mail et le mot de passe qui nous a été fourni par les administrateur de M2L.

# 3. Tableau de bord



## 4. Tournois

#### a. Création de tournois



Lorsqu'on clique sur créer un tournoi dans la barre de navigation on arrive sur cette page ou l'on peut créer un tournoi.

Dans le formulaire nous pouvons saisir le nom du tournoi, la date on choisi le sport dans une liste déroulante de 3 sport (football, volleyball et basketball) puis une ville qui sera dans une liste déroulante et enfin selon le sport et la ville sélectionnée on peut choisir un terrain qui serait disponible dans cette ville pour ce sport.

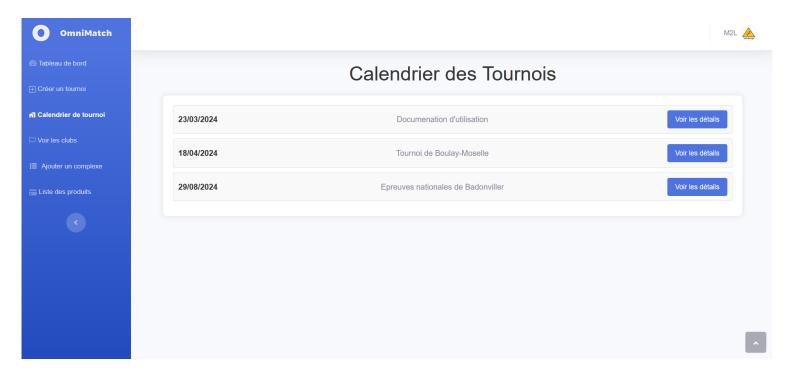
Une fois avoir cliqué sur « *Ajouter* » un message d'ajout s'affiche puis on est renvoyé sur le calendrier des tournois.

lci nous allons créer un tournoi spécialement pour la documentation avec les données suivantes.





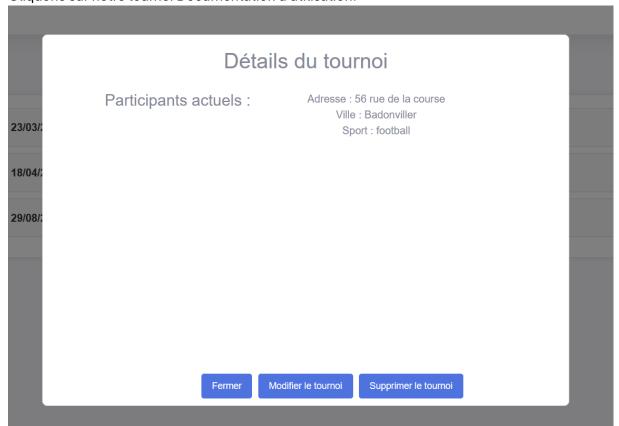
## b. Calendrier de tournoi



Voici la liste des tournois à venir classés par date.

Pour chacun d'eux on peut voir la date du tournoi, son nom et un bouton afin d'afficher les détails.

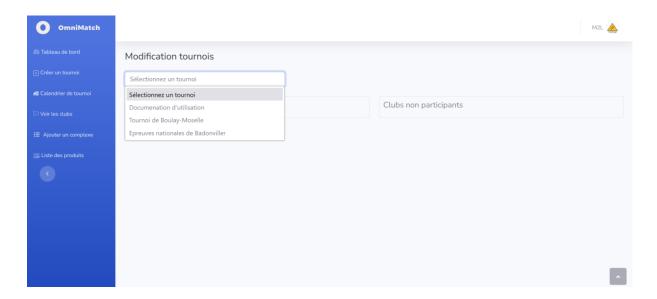
Cliquons sur notre tournoi Documentation d'utilisation.



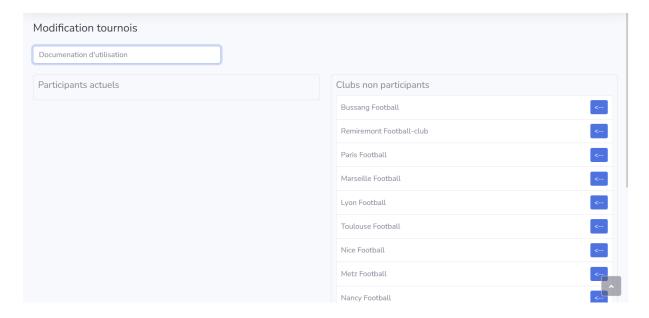
Un Popup apparait alors avec les informations du tournoi. Un bouton pour fermer le popup, un pour modifier le tournoi (ajouter des participants) et le dernier pour supprimer le tournoi.

Cliquons sur « Modifier le tournoi » .

# c. Modification tournoi (ajout de participants)

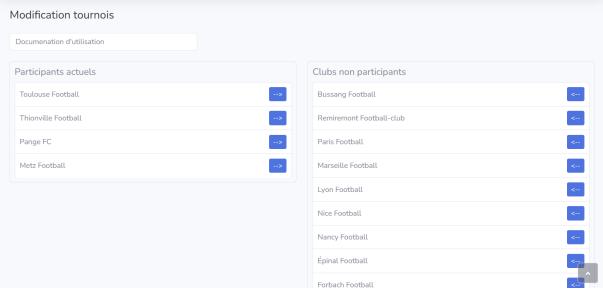


Nous arrivons sur la page de modification des tournois, ou l'on peut sélectionner le tournoi que nous voulons modifier. On sélectionne notre tournoi.

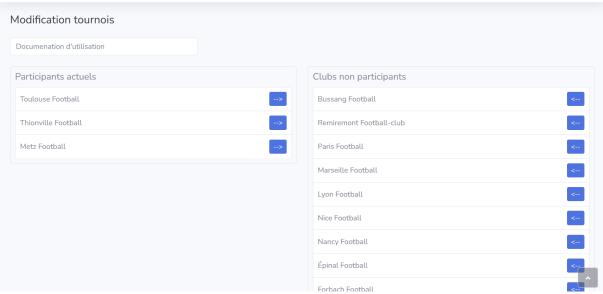


On peut voir la liste des clubs dans notre tournoi et ceux qui sont disponible.

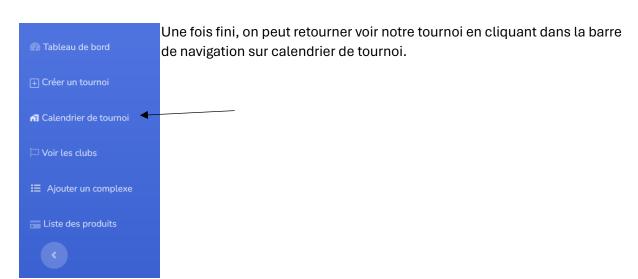
Nous allons en ajouter quelque uns en clique sur le bouton bleu «  $\leftarrow$  » . D'un simple clique le club est dans notre tournoi.



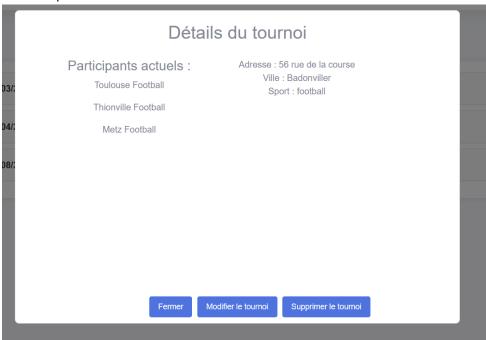
La liste se met automatiquement à jour et si on veut enlever un club des participants seulement besoin de cliquer sur la flèche «  $\rightarrow$  ». enlevons Pange FC.



Pange FC a disparu de notre liste de participants et est revenu dans celle des clubs non participants.

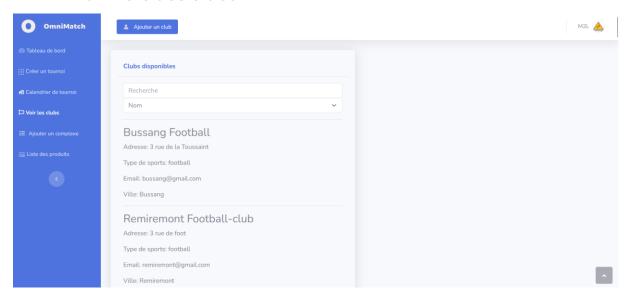


Si on clique de nouveau sur les détails de notre tournoi voici les nouvelles informations.



## 5. Clubs

#### a. Liste des clubs



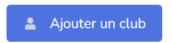
Dans cette page nous pouvons voir la liste de tous les clubs disponibles sur Omnimatch. On peut les rechercher par :



Afin de trouver le club de notre choix.

Les clubs sont listés avec leur adresse, leur nom, leur type de sport leur ville et un contact mail.

En Haut de la page se trouve un bouton « Ajouter une club »



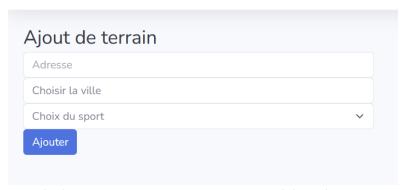
#### Cliquons dessus.

Voici la page qui s'affiche lorsqu'on clique sur le bouton. Un formulaire nous permettant d'entrer le nom du club, son adresse sa ville, son sport et enfin un mail pour le contacte et le compte du club et son mot de passe. On peut aussi choisir de cocher admin ce qui permettra au compte d'accéder à la création des tournois/clubs etc..

~

## 6. Terrains

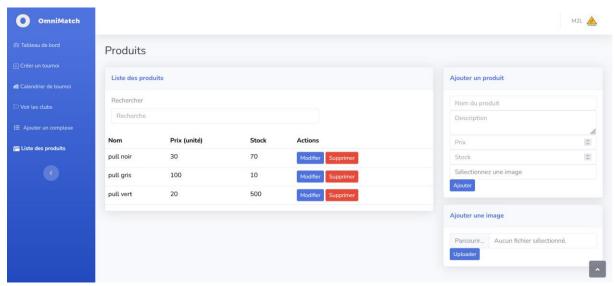
Maintenant on peut cliquer dans la barre de navigation « *Ajouter un complexe* » ce qui nous amène à cette page



Il suffit simplement de rentrer l'adresse choisir la ville et le type de sport associer à ce complexe.

## 7. Produits

Le dernier onglet de la barre de navigation nous permet d'accéder aux produits de la boutique de Omnibet.



On peut y voir 3 cadres.

F6oh1tpXoAAH4GP.jpg

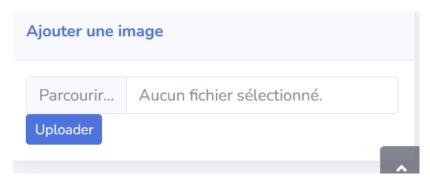
Le premier est la liste des produits avec une barre de recherche.

Chaque produit a un nom, un prix en unité (points de l'application Omnibet) et enfin un bouton pour modifier et supprimer le produit.

Le deuxième cadre est le cadre servant a ajouter un produit. Avec son nom, une description un prix un stock et enfin une image qui sera affiché sur l'application mobile. Les images sont dans un menu déroulant lorsqu'on choisi l'une des images, celle-ci s'affiche pour avoir un aperçu de celle-ci :

celle-ci :

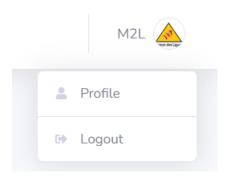
Le dernier cadre est le cadre permettant d'ajouter des image à la liste déroulante pour créer les produits



En cliquant sur parcourir on peut choisir directement depuis nos fichiers locaux des fichier sous format jpeg, jpg, gif, png, webp.

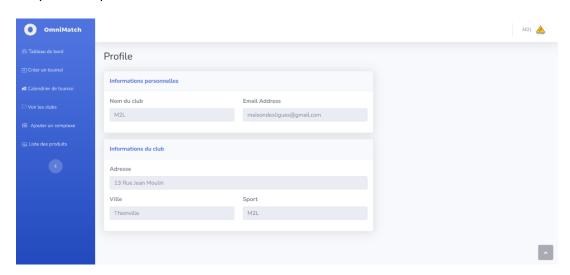
Puis on clique sur upload.

# 8. Profile



En haut à droite du de l'écran on peut voir le nom de notre club ou compte et lorsqu'on clique dessus on peut soit se déconnecter soit voir notre profile.

Cliquons sur profile



Ici nous pouvons voir nos informations personnelles.