

# Plan de projet

## Contexte [↗](#)

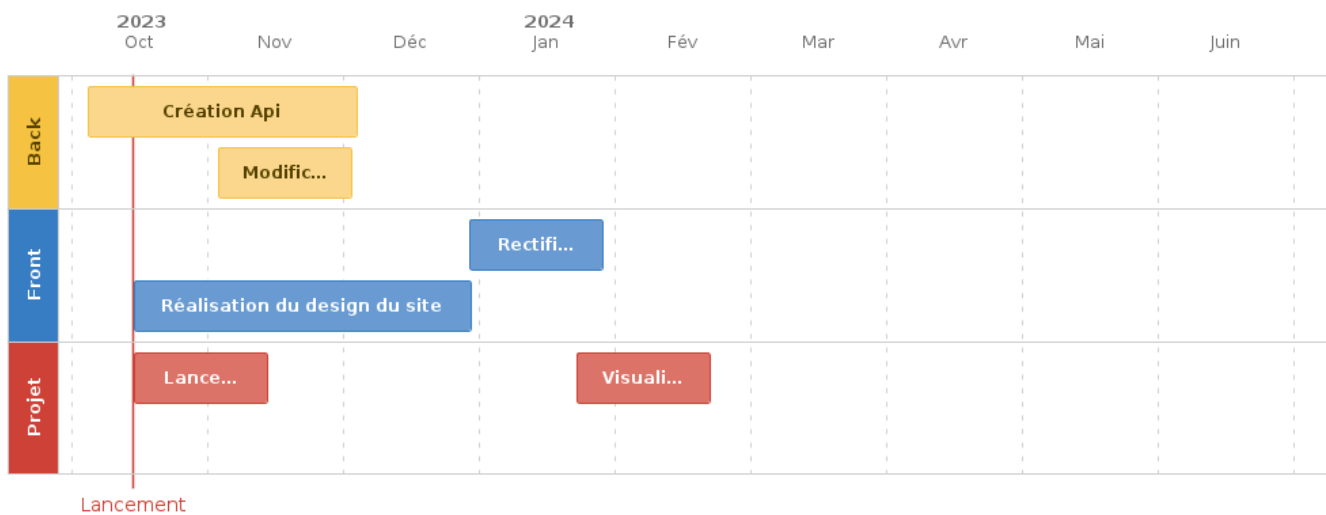
Le but du projet est de fournir à M2L (Maison des Ligues de Lorraine) une application web permettant de créer et gérer des tournois de football, volley ball et basketball. Et de fournir à ses clients un application mobile permettant de chatter entre clubs.

## Lancement du Projet [↗](#)

Nos outils :	<ul style="list-style-type: none"><li>• Visual Studio Code</li><li>• XAMP,WAMP,UWAMP...</li><li>• Node.js</li><li>• Git Hub</li><li>• Git Kraken</li><li>• Trello</li></ul>
Prérequis code	<ul style="list-style-type: none"><li>• Node.js</li><li>• Html</li><li>• Bootstrap</li><li>• Editeur de code</li></ul>
Hors périmètre	<ul style="list-style-type: none"><li>• Faille de sécurité</li></ul>

## Chronologie [↗](#)

Tableau chronologique pour repérer les principes taches à faire.



## 🚩 Étapes importantes et échéances 🔗

Étape importante	Propriétaire	Échéance
Premier Oral d'entrainement	@Philippe Maillot @Matteo Bailly @tristan	16/01/2024
Oral Blanc		
Oral Final		

## 🔗 Documents de référence 🔗

[Bootstrap](#) · The most popular HTML, CSS, and JS library in the world. (getbootstrap.com)

[GitKraken](#) Legendary Git Tools | GitKraken

[GitHub](#)

[Node.js](#) (nodejs.org)

[Visual Studio Code](#) - Code Editing. Redefined