Melee:

FireBreath(1/5 = 25 dmg /s, tar 10 etanol I sekunden, tar 10 dmg/s när man släppt, detta håller tre sekunder)

levla var 3e level

+Dodge, mindre attackspeed(1/5 = +3% dodge, -2% atkSpd)

+Attackspeed, mindre dodge(1/5 = +3% atkSpd, -2%dodge)

+MovementSpeed (1/5 = +3%)

+Jump Height(1/5 = +5% height)

MidRange:

Init. Skada = 34

FireBurst(1/5 = + 16, 3 skott + 1 skott för varje level, kostar 25 mana)

+FireRate, mindre Accuracy (1/5 = +4% FireRate, -2% accuracy)

+ReloadSpeed (1/5 = +5% reload speed)

+Rifle Ammo(1/5 = +10% ammo)

+Bullet passthrough (1/5 = +10%)

LongRange:

Init skada 100

Shield (barrikad typ?) (1/5 håller i 20 sekunder, har 250 hp, CD på 1 minut)

+Lasersikte, temp. Lasersikte som håller i tre sekunder, CD på 10 sekunder

+Mer ammo, mindre HP (1/5 = +10% ammo, - 2%hp)

+MovementSpeed (man rör sig långsammare I LongRange eftersom vapnen väger mer)

+Reduce CD på shield(1/5 = -10%cd)

+Accuracy (%) (1/5 + 5%)

+Headshot Bonus (1/5 +40%)