Melee:

Init dmg: 50

FireBreath(1/5 = 25 dmg /s, tar 10 etanol I sekunden, tar 10 dmg/s när man släppt, detta håller tre sekunder)

levla var 3e level

+Attackspeed (1/5 = +3% atkSpd)

+MovementSpeed (1/5 = +3%)

+Jump Height(1/5 = +5% height)

MidRange:

//Init. Skada = 34

FireBurst(1/5 = + 16, 3 skott + 1 skott för varje level, kostar 25 mana)

+FireRate, mindre Accuracy (1/5 = +4% FireRate, -2% accuracy)

+Ethanol tank(1/5 = +10% ethanol)

+Bullet passthrough (1/5 = +10%)

LongRange:

//Init skada 100

Shield (barrikad typ?) (1/5 håller i 20 sekunder, har 250 hp, CD på 1 minut)

+Mer ethanol, mindre HP (1/5 = +3% ethanol, - 2%hp)

+Accuracy (%) (1/5 + 5%)

+Headshot Bonus (1/5 +40%)