

Тестовое задание для Аналитика/Тестировщика (junior)

Общее.

- Почему вы хотели бы работать тестировщиком?

Базовые понятия.

- Какие проблемы может выявить тестирование веб-приложения? Предоставьте список наиболее частых проблем.
- Какие коды ответов HTTP вы знаете?

Приоритеты. Опишите подробный алгоритм действий по каждому сценарию.

- Сценарий 1: Клиент попросил подготовить новую версию web-сайта к следующему понедельнику. Вы понимаете, что в соответствии с оценками разработчика вы не успеваете.
- Сценарий 2: Клиент назначил демонстрацию проекта на завтра на 18:00. У вас уже назначена сдача другого проекта другому клиенту на это же время. Как быть?

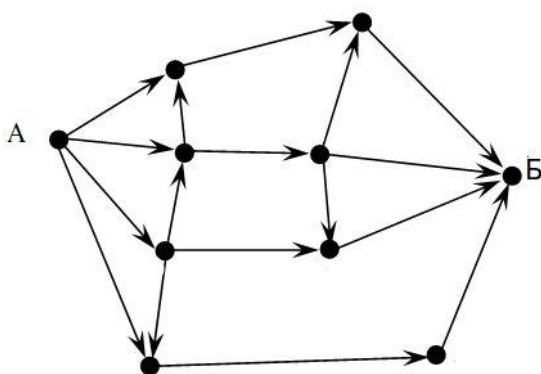
Описание проблем. Опишите метод воспроизведения проблемы и проверки результата.

- Сценарий 1. Одна из лампочек в квартире перегорела
- Сценарий 2. В web-приложении вы заметили ошибку, которую не смогли воспроизвести второй раз. Ваши действия?

Концепции.

- Какая модель разработки лучше для вас? Waterfall или Agile? Поясните.

Задачи.



- Выше изображен процесс перехода из точки А в точку Б. Сколько существует различных вариантов попадания в точку Б?
- Три головы Змея Горыныча 3 часа смотрят в разные стороны. Первая голова 10 минут вперёд, затем 10 минут назад, потом 10 минут налево и 10 минут направо, снова 10 минут вперёд и так далее по циклу. Вторая голова 15 минут смотрит назад, затем 15 минут налево, потом 15 минут направо, снова назад и так далее по циклу. Третья голова 20 минут смотрит направо, 20 минут налево, 20 минут вперёд, снова направо и так далее по циклу. Сколько минут все три головы смотрели в одну сторону одновременно? Опишите решение.