

Zaczynamy pierwszy projekt – program ToDo. (czas – 19h, podzielone na bloki 2,3 i 4 godzinne, po których będzie podsumowanie pracy).

Nasz program będzie posiadał listę zadań do zrobienia. Jakie elementy powinna posiadać aplikacja? Oto kilka przykładowych linków do aplikacji ToDo:

<https://todoist.com/pl/>

<https://ticktick.com/>

<https://culturedcode.com/things/>

Planowanie działania

- Zaplanuj wygląd aplikacji.
- Zaplanuj funkcjonalność (czyli jak ma działać aplikacja, co będzie można w niej zrobić).
- Ułóż plan w jaki będziesz tworzyć aplikację: np.:
 - wygląd – ogólne ułożenie elementów na ekranie i w menu
 - menu
 - dodanie akcji do przycisków, menu i listy
 - dodanie zadania
 - modyfikowanie zadania
 - usunięcie zadania
 - ukrycie zrealizowanych zadań
 - zapis do pliku – w jaki sposób zapisać dane do pliku
 - odczyt z pliku – w jaki sposób odczytać dane z pliku oraz jakie dane pokazać użytkownikowi
 - wygląd – piękny to od razu chcesz to uruchomić

Wymagania:

- Aplikacja powinna działać na bazie: JList.
- Aplikacja powinna być wieloklasowa (każda klasa powinna odpowiadać za inny rodzaj funkcjonalność np.: zapis/odczyt z pliku, wyświetlanie informacji w skróconej wersji w liście, wyświetlanie pełnych informacji itp.