

1. والآن حان الوقت لكي نتوقع الرقم الفائز بين مجموعة من الأرقام بين الرقم واحد والرقم عشرين، ولكن لنزيد من احتمالات فوزنا، لن يكون هناك رقم واحد فائز، بل سيكون هناك أربع أرقام فائزة في كل مرة، وستتفاعل معنا لعبتنا بالشكل التالي

```
Enter a number between 1 and 20: 5
-----
You Lost!
```

```
Enter a number between 1 and 20: 5
-----
You Won!
```

{//}

يمكنك إذا لم تصل للإجابة، أن تحاول مرة أخرى بمساعدة الخطوات التالية

```
# import the random module

# the winning 4 random numbers

# list of winning numbers

# get the guess from the user

# check if the number is the winning number
```

{codezi//a}

```
{//}
```

```
# import the random module
import random

# the winning 4 random numbers
winner1 = random.randint(1, 20)
winner2 = random.randint(1, 20)
winner3 = random.randint(1, 20)
winner4 = random.randint(1, 20)

# list of winning numbers
winners = [winner1, winner2, winner3, winner4]

# get the guess from the user
guess = int(input("Enter a number between 1 and 20: "))
print('-'*20)

# check if the number is the winning number
if guess in winners:
    print("You Won!")
else:
    print("You Lost!")
```

{codezi//a}

## 2. ملك أم كتابة ؟؟

كثيرا ما يتم استخدام العملات المعدنية عند القيام بقرعة عشوائية ومحاولة توقع وجه العملة.

والآن سنقوم بلعب هذه اللعبة، ولكن دون عملة معدنية هذه المرة وأمام الكمبيوتر، حيث ستتفاعل معنا اللعبة بالشكل التالي

```
Guess the coin flip!  
Enter  
1 for Heads  
2 for Tails  
1  
-----  
The Coin is Heads  
You Won!
```

```
Guess the coin flip!  
Enter  
1 for Heads  
2 for Tails  
2  
-----  
The Coin is Heads  
You Lost!
```

{//}

يمكنك إذا لم تصل للإجابة، أن تحاول مرة أخرى بمساعدة الخطوات التالية

```
# import the random module

# random coin flip

# get the guess from the user

# print the coin flip

# check if the user guessed correctly
```

{codezi//a}

{//}

```
# import the random module
import random

# random coin flip
winner = random.randint(1, 2)

# get the guess from the user
message = """Guess the coin flip!
Enter
1 for Heads
2 for Tails
"""

guess = int(input(message))
print('-'*20)

# print the coin flip
if winner == 1:
    print("The Coin is Heads")
else:
    print("The Coin is Tails")

# check if the user guessed correctly
if guess == winner:
    print("You Won!")
else:
    print("You Lost!")
```

{codezi//a}

3. توقع نتيجة إلقاء حجر نرد قد يكون أصعب من توقع نتيجة إلقاء عملة معدنية، أما تصميم لعبة تحاكي ذلك، هو كشرب الماء بالنسبة لنا نحن المبرمجين، ولعبتنا هذه ستتفاعل معنا بهذا الشكل

```
Guess the Roll Dice!  
Enter a number between 1 and 6  
2  
-----  
The Dice is 6  
You Lost!
```

```
Guess the Roll Dice!  
Enter a number between 1 and 6  
3  
-----  
The Dice is 3  
You Won!
```

{//}

يمكنك إذا لم تصل للإجابة، أن تحاول مرة أخرى بمساعدة الخطوات التالية

```
# import the random module

# random dice roll

# get the guess from the user

# print the dice roll

# check if the user guessed correctly
```

{codezi//a}



```
{//}
```

```
# import the random module
import random

# random dice roll
winner = random.randint(1, 6)

# get the guess from the user
message = """Guess the Roll Dice!
Enter a number between 1 and 6
"""

guess = int(input(message))
print('-'*20)

# print the dice roll
print("The Dice is", winner)

# check if the user guessed correctly
if guess == winner:
    print("You Won!")
else:
    print("You Lost!")
```

{codezi//a}