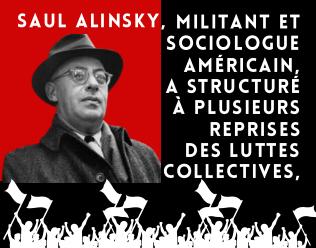
LES 5 MÉTACARPIENS



DE LA LUTTE COGNITIVE



JUSQU'À DEVENIR LE PIONNIER DU "COMMUNITY ORGANIZING".

SON OUVRAGE



OFFRE UNE SÉRIE DE PRESCRIPTIONS ET DE RÈGLES.





LE SYSTÈME COGNITIF DE L'ADVERSAIRE,

COMME LES 5 MÉTACARPIENS REGROUPÉS POUR FRAPPER!

1^{ER} MÉTACARPIEN : L'HUMOUR





« Le ridicule est l'arme la plus puissante dont l'homme dispose."

PAR EXEMPLE, MOQUEZ VOTRE ADVERSAIRE AVEC UN AIR PINCE-SANS-RIRE.

2^E MÉTACARPIEN : LA RUSE



PAR EXEMPLE, PERSUADEZ DE LA PUISSANCE DE VOTRE ARMÉE POUR INTIMIDER L'ADVERSAIRE.

3^E MÉTACARPIEN : L'INTIMIDATION



"La menace effraie davantage que l'action elle-même."

> PAR EXEMPLE. ANNONCEZ QUE

TEL ACTE POLITIQUE ADVERSE « AURA DES CONSÉQUENCES

REGRETTABLES_».

4^E MÉTACARPIEN : LA DISSONANCE





que c'est possible."

PRENEZ PIED DANS UNE RÉGION **AVEC DES "PETITS HOMMES VERTS" ET NE LES PRÉSENTEZ** PAS COMME UNE ARMÉE.

5^E MÉTACARPIEN : LA COHÉRENCE



"Forcez l'ennemi à suivre à la lettre son propre code de conduite."

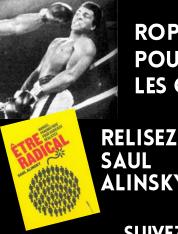
PAR EXEMPLE. AYEZ RECOURS À DES ALLIÉS POUR **VOUS FOURNIR HOMMES ET DRONES.** MAIS SI L'ADVERSAIRE Y SONGE, ÉVOQUEZ LA "CO-BELLIGÉRANCE".

FRAPPEZ DES 5!



VOUS VOILÀ BOXEUR DU DOMAINE COGNITIF

VOUS POUVEZ AGIR



ROPE-A-DOPE **POUR ÉVITER** LES COUPS

SAUL **ALINSKY**

SUIVEZ-MOI POUR NE RIEN MANQUER