

Aplikace byla navržena jako jednoduchá kalkulačka s podporou základních i pokročilých matematických operací. Použil jsem tlačítka pro čísla a operace a přidal Spinner pro výběr specifických funkcí (např. faktoriál, odmocnina).

Bylo použito např.: if else,

Použité techniky a postupy

1. XML layout – definování uživatelského rozhraní
2. Java (MainActivity.java) – zpracování vstupů a operací
3. Spinner – umožňuje výběr pokročilých operací
4. Event listeners – metoda `setOnClickListener()` pro interakce s tlačítky
5. Strings.xml – uložení textů pro lepší správu a lokalizaci

Modulární kód – vytvoření metod (`setNumberClickListener`, `factorial`) usnadnilo údržbu kódu.

Bylo pár chyb:

- Bylo červeně R v `R.id.btn4`, řešení: přidáno `import com.example.calculator.R;`
- Pád aplikace při výpočtu faktoriálu velkých čísel, řešení: místo `int`, `BigInteger` pro větší čísla