# 完 成 任 务 与 功 能 说 眀

# 2021 年《计算机操作系统课程设计》

# 自测报告

题目	仿真实现 Linux/Unix 系统					
名称						
院系	人工智能学	班级	计科 181	测试时间		2021/3/31
	院					
指导		助教			电话	
老师		姓名			QQ	
姓名		手机			申请成绩	A
学号		QQ			(自行填写)	
讨论组		组长			讨论组成	
组长		手机			员姓名	
姓名						
	S. B. B. B. L					

### 1、计算机硬件仿真。

实现部分。基础硬件: CPU, MMU, Clock(时钟)、Memory(时钟)、Disk (磁盘)。硬件细节仿真: IR(指令寄存器)、PC(程序计数器)、Register(通 用寄存器)、Block(物理块)。个人拓展硬件仿真: SuperBlock(超级块)、GuideBlock (引导块)、RandomGenerator(随机数生成器)、Language(字符转换器)。

功能。仿真实现计算机基础硬件。本程序中,磁盘的每一块由一个txt文件描 述, 并保存在 disk 文件夹下, 每个文件夹每一行存储一个 4 位十六进制数, 共 256 行,用来描述物理块中每字的数据,而对于其中存储的字符型数据(如文件名的 存储),本系统采用额外编码,即使用 Language 转换。其他个人拓展部分将在之 后环节中展开描述。

# 2、文件管理

实现及其功能。仿照了 Linux 文件系统进行设计。对磁盘进行分区,引导块, 超级块, Inode 区,系统表区,交换区(作为内存中某进程的拓展),作业区,代 码区,预留区(方便拓展系统功能)和文件区。超级块保存的信息为内存和磁盘 Inode 使用情况,内存块使用情况,文件区的空闲链表表头。文件的逻辑结构为顺 序结构,文件的物理结构为索引分配,文件与 Inode 是一一对应的。内存空闲块, 内存空闲 Inode, 外存空闲 Inode 块为空闲表法, 外存空闲块采用成组连接法。系 统中有 i Inode 表 (存放磁盘中所有 inode 的索引信息), 系统打开文件表, 进程 打开文件表,完成了打开,读写,关闭文件的系统调用。

#### 3、内存管理

实现及其功能。MMU 可实现地址变换,缺页中断处理,页表置换策略为 LRU, 同时采用虚拟页式存储。

#### 4、作业管理与进程调度

实现了读入预留作业,新建随机、半随机作业的功能。作业调度采用静态优 先级优先+先来后到的调度策略。进程调度采用静态级+时间片轮转,采用五态转 换模型,并在设计上有一定的死锁预防策略。根据指令设计,又设计了5中阻塞 类型,文件读写系统调用阻塞+占用缓冲区资源(资源数远大于阻塞时间),键盘 输入与屏幕输出阻塞+占用键盘/屏幕资源(可根据指令操作数设置阻塞时间), 打印机阻塞+占用打印机资源(得不到资源的会进入打印机等待阻塞),摄像头阻

# 塞+占用摄像头资源。

同时设计了指令,其格式为类型+操作数。具体如下。

指令类型	操作数	功能	
0	0~5	Value: 声明一个变量。产生一个不产生缺页中断的逻辑地	
		址,并进行寻址。操作数表示变量类型,	
1	0~3	Calculate: 计算。产生一个覆盖所有逻辑地址的随机数,	
		并进行寻址。操作数表示计算方式。	
2	0~9	Read: 读文件。打开并读文件(inode 号为操作数),两	
		秒后关闭文件。	
3	0~9	Write: 写文件。打开并写文件(inode 号为操作数),两	
		秒后关闭文件。	
4	5~15	Input: 键盘输入。输入时间由操作数指定。	
5	5~15	Output: 屏幕输出。输出时间由操作数指定。	
6	0	Printer: 打印机服务。操作数无意义。	
7	0	Camera: 摄像头服务。操作数无意义。	

# 5、设备管理

系统有一张设备表,设备号隐含为表项号,记录设备名,设备驱动程序地址 以及各个设备的有效工作时间。采用中断方式,每个设备一个线程,并由时钟中 断唤醒一次工作周期。

# 6、GUI 可视化设计

设计了 GUI 界面。有开机界面,有系统信息显示主界面,同时也可以由主界面打开进入内存管理、磁盘管理、设备管理、进程管理、作业管理、文件管理、操作系统进程界面。同时也可以实现重装系统和暂停/恢复系统时钟的功能。

#### 1、环境配置

安装一个 JavaSE-15 版本的 JDK。并配置 JAVA\_HOME 与 PATH 到用户变量中。

#### 2、目录配置

保证 jar 文件目录为以下格式。

- -执行文件夹
  - -disk
  - -input
  - -output
  - -19218101 马树凡 OS .jar

其中 disk, input, output 文件夹已随附到文件中。

> 此电脑 > 本地磁盘(D:) > 学习 > 桌面实验习题文件夹 > 操作系统课设 > 最终 > 执行 名称 修改日期 类型 大小 disk 2021/4/1 8:46 文件夹 input 2021/4/1 8:46 文件夹 output 2021/4/1 8:44 文件夹 🗋 19218101 马树凡 OS.jar 2021/4/1 8:43 JAR 文件 246 KB

#### 3、运行 jar 文件

Win10 系统下进入 CMD 中, 定位到执行文件夹。 输入 java -jar 19218101 马树凡 OS.jar 即可运行。



#### 4、GUI 功能说明

首先进入首界面,等待开机完成后输入密码 123456,点击确定。

进入主界面后,点击"新建作业"可以进行创建作业,其中"创建"可指定作业类型,优先级,代码数量,"随机创建"则全部随机。

点击"作业管理"、"内存管理"、"磁盘管理"、"进程管理"、"文件管理"、"设备管理"可以查看各种系统信息。

点击"操作系统进程"可以查看操作系统进程的相关信息。

点击"关机"则关闭。

注意每种打开的界面,必须点击"关闭"按钮才能关闭。

(按照拟完成功能模块和函数逐项测试,写清楚测试用例使用的输入数据、输入方式、界面和输出结果界面与内容,并对每个测试用例输出结果的正确性加以分析并说明。测试用例需要体现本题目的核心技术点、测试数据需要多组并有一定代表性。已给的项目必须测试填写,在此基础上扩展)

#### 1、作业描述文件

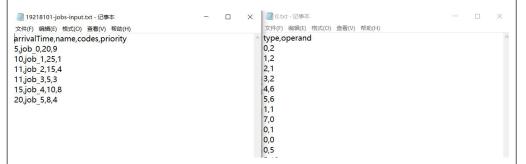
在 input 文件夹下,存储着初始作业集 19218101-jobs-input.txt 文件,其中存储格式如下(每一列用英文逗号相隔):

arrivalTime	Name	Codes	Priority	
5	Job_0	20	9	

每一项作业号隐藏为其顺序号(从0开始),同时每一项作业对应的代码内容存储在"作业号.txt"文件中,存储格式如下(地址隐含,为从0开始的顺序地址):

Туре	Operand		
0	2		

示例描述文件如下:



#### 2、并发作业请求(初始作业集)

测试用例的初始作业集共6条作业,用于如下测试,具体内容如下: 作业集文件

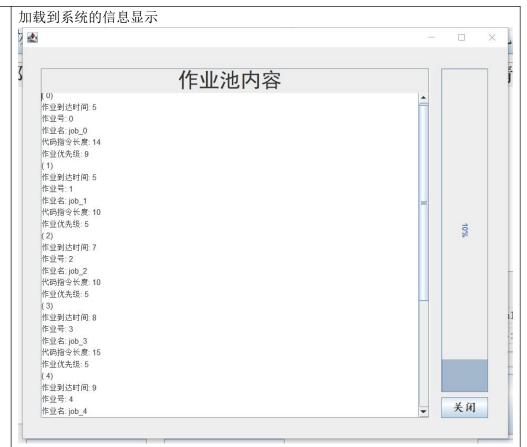
ArrivalTime	Name	Codes	Priority
5	Job_0	14	9
5	Job_1	10	5
7	Job_2	10	5
8	Job_3	15	5
9	Job_4	10	5
15	Job_5	5	6
20	Job_6	5	1

# 作业0代码文件

Type	Operand	Туре	Operrand
0	1	1	2
0	2	1	3
0	3	0	5
0	4	0	2
0	5	2	4

功
能
及
性
能
测
井

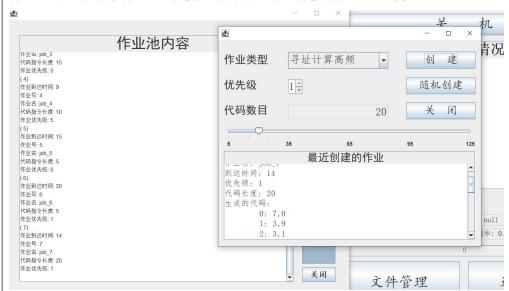
1	0	3	6
1	1	4	12
乍业 1 代码文	件		
Type	Operand	Type	Operand
2	3	6	0
3	5	6	0
2	4	1	0
6	0	2	7
6	0	5	8
乍业 2 代码文	件		
Туре	Operand	Туре	Operand
2	3	6	0
3	5	6	0
2	4	6	0
0	1	1	0
6	0	2	7
乍业 3 代码文	件	1	1
Туре	Operand	Type	Operand
2	3	6	0
3	5	1	0
2	4	2	7
0	1	5	8
1	3	1	2
6	0	0	2
6	0	0	3
6	0		
乍业 4 代码文	件		1
Type	Operand	Туре	Operand
2	3	0	2
3	5	6	0
2	4	6	0
0	1	6	0
1	3	0	2
乍业 5 代码文	件	l	l
Туре	Operand	Type	Operand
2	3	5	15
3	4	6	0
4	15		
			1
Type	Operand	Туре	Operand
6	0	6	0
7	0	0	1
-			<u> </u>



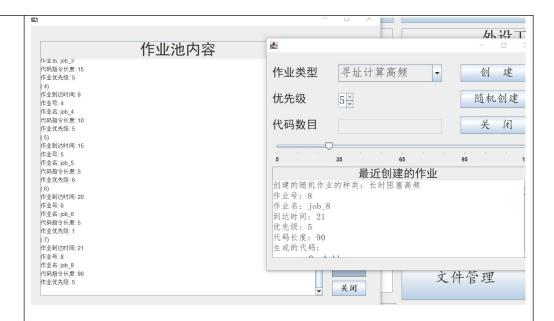
初始作业集设计原则,0号作业为高频寻址作业类型,1号与0号作业检验静 态优先级的作业调度算法,1,2,3,4号作业有一段连续的打印机请求服务,用来检 查当打印机资源空时,打印机等待阻塞的情况,5,6号作业为长时间阻塞的作业类 型。

# 3、并发作业请求(随机作业产生)

半随机模式,设置"寻址计算高频"作业类型,优先级为1,代码长度为20。 作业池中出现新个作业,创建作业界面中出现创建的作业的全部信息。



全随机模式,直接点击随即创建,作业池中出现新的作业,创建作业界面中 出现创建的作业的全部信息。



#### 4、MMU 地址变化

以系统执行作业0的第一条指令为例。

- 5: 0 号PCB新建态 -> 就绪态
- 5: 0 号PCB就绪态 -> 运行态
- 5: 0 号进程执行一条指令
  - ●PC: 1 Type: value Operand: short
  - ●逻辑页号: 0, 内存块号: 28, 外存块号: 128, 偏移地址: 230
  - ●PCBIndex: 0, 访问地址(230 → 7398)
- 6: 开始运行 1 号作业
- 6: 1 号PCB被创建为新建态
  - ●进程名(job\_1), 代码数(10), 优先级(5)
- 6: 1 号PCB新建态 -> 就绪态
- 6: 0 号进程执行一条指今

预分配时将 0,1 号页面调入内存,而 value 类型的指令是产生不引发缺页中断的随机地址,这里可以看出访问地址为 230 (0 页),而 0 号进程为第一个被调入内存中的作业,其分配的内存块空间为 16 (代码块), 28, 29 (数据块)块,所以将其地址变换为:内存块号\*256+偏移地址=7398。

# 5、MMU 缺页中断

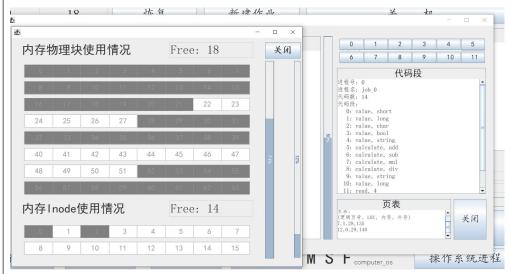
以系统执行作业一的某一条指令为例。

- 9: 0 号进程执行一条指令
  - ●PC: 5 Type: value Operand: string
  - ●逻辑页号: 1, 内存块号: 29, 外存块号: 129, 偏移地址: 28
  - ●PCBIndex: 0, 访问地址(284 → 7452)
- 10: 0 号进程执行一条指令
  - ●PC: 6 Type: calculate Operand: add
  - $\bullet$  (0, 28, 128)  $\rightarrow$  (27, 28, 155)
  - ●逻辑页号: 27, 内存块号: 28, 外存块号: 155, 偏移地址: 184
  - ●PCBIndex: 0, 访问地址(7096 → 7352)
- 11: 0 号进程执行一条指令
  - ●PC: 7 Type: calculate Operand: sub

10 时钟时间时执行 calculate 指令,该指令为产生一个进程逻辑地址空间(0~8191)的随机数以供寻址,大概率引发缺页中断,可以观察到,上一条指令访问了 1 号页面,所以在缺页中断时选择替换 0 号页面(LRU 算法),而要访问的逻辑地址为 7096,其逻辑页号为 7096/256=27,所以 0 号替换为 27 号页面,之后的内存地址变换与 MMU 地址变化所述一致。

# 6、内存空间分配

某时刻系统进程数为6的分配。



内存物理块 16~21 被分配给 6 个进程的代码块(每个进程一块), 28~39 被分配给 6 个进程的数据块(每个进程 2 块),同时该时刻还有一次文件读写指令,加上操作系统常置打开主目录,共分配了两个 Inode。

#### 7、页表生成

每个进程被创建时会分配 0,1 逻辑页号。

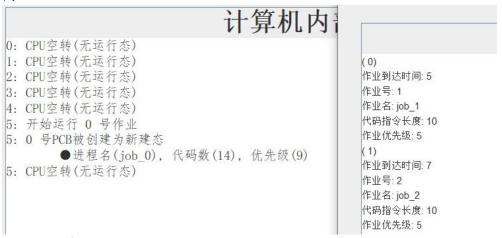


之后随着寻址访问更新页表,比如寻址访问频繁的0号作业。



#### 8、作业调度

根据测试用例,可以得到 0 号作业最先调度,其优先级在已到达的时间里最高。



# 9、进程调度

全部进程调度信息会在计算机内部关键信息中显示。



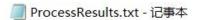
# 10、进程基础信息查看

可以查看五态的所有进程信息,阻塞态会额外包括保护现场信息。在界面右边可以点击进程池的索引号,来查看该索引号对应的 PCB 中存储的进程基础信息,包括其代码和页表。中间进度条会显示进程池的使用情况。



# 11、程序运行调度输出 ProcessResults.txt 文件内容

全部运行信息保存在此文件中。



文件(F) 编辑(E) 格式(O) 查看(V) 帮助(H)

- 0: CPU空转(无运行态)
- 0: Read/Write磁盘工作空转
- 0: 键盘工作空转
- 0: 屏幕工作空转
- 0: 打印机工作空转
- 0: 摄像头工作空转
- 1: CPU空转(无运行态)
- 1: Read/Write磁盘工作空转
- 1: 键盘工作空转
- 1: 屏幕工作空转
- 1: 打印机工作空转
- 1: 摄像头工作空转
- 2: CPU空转(无运行态)
- 2: Read/Write磁盘工作空转
- 2: 键盘工作空转
- 2: 屏幕工作空转
- 2: 打印机工作空转
- 2: 摄像头工作空转

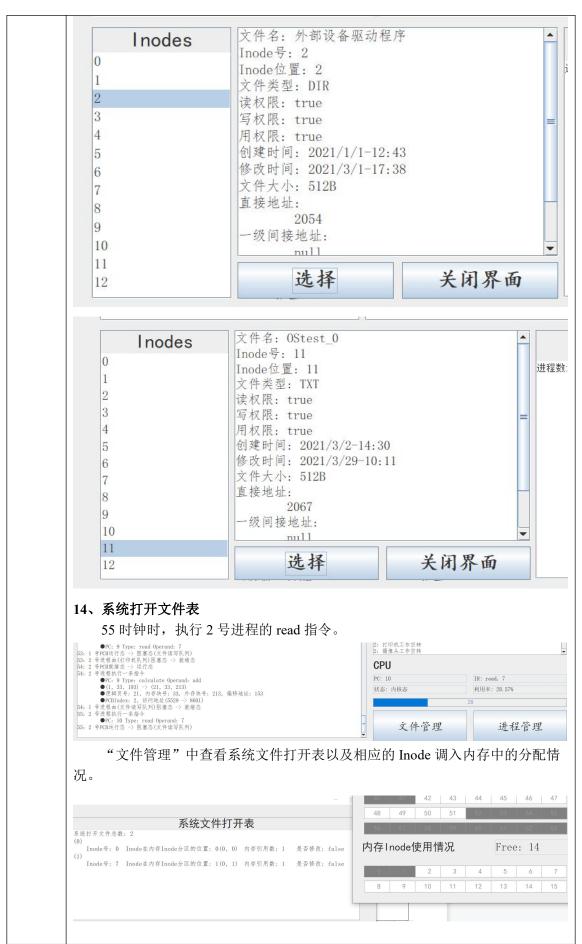
# 12、界面程序运行信息显示

进程调度信息和设备使用情况,此外还会显示 CPU 利用率, CPU 当前内容。



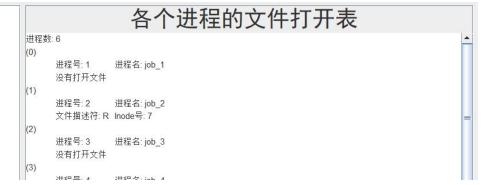
# 13、文件 Inode 信息的查看

文件管理中可以点击磁盘中的 inode 号来查看其具体内容。



# 15、进程打开文件表

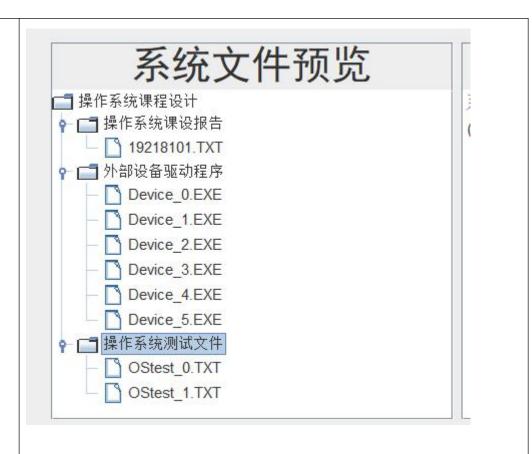
还是在55时钟刻,2号进程打开文件表



# 16、文件系统的目录结构

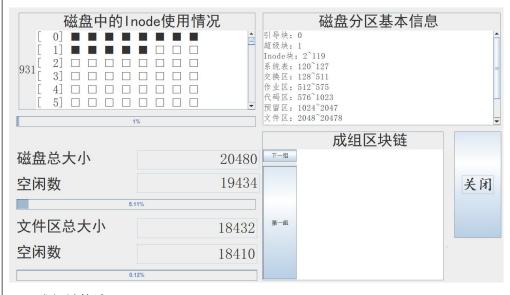
"文件管理"中可以查看文件系统的目录结构。





# 17、磁盘存储信息

显示磁盘 Inode 的位示图,以及使用和分区情况。



# 18、成组链接法

第一组空闲区块链。



# 19、设备管理

0.12%

在"设备管理"中,会显示所有外设的有效工作时间比,还有各种资源的剩余数目。同时还有外部设备表。

2166



# 20、时钟暂停

暂停和恢复按钮



₾	- D X
开机信息 本地txt开始装载到模拟磁盘 装载0号柱面完成 装载1号柱面完成 装载2号柱面完成	马林凡  操作系统课程设计 2021. 3. 31  用户名 Student 密 码 默认用户名为任意字符 默认密码为123456  取 消  重裝系统
开机完成(按钮变化)  开机信息  本地txt开始装载到模拟磁盘 装载0号柱面面完成成 装载1号柱面面完成成 装载3号柱面面完成成 装载4号柱在面面完成成 装载5号柱在面面完完成 装载5号柱在面面完完成 装载5号柱在面面完完成 装载5号柱在面面完完成 装载5号柱在面面完完成 装载5号柱在面面完完成 装载4号柱在面面完完成 装载4号柱在面面完完成 装载5号柱在面面完完成 装载4号柱在面面完完成 装载4号柱在面面完完成 装载5号柱在面面完成 装载4号柱在面面完成 装载4号柱在面面完成 装载4号柱在面面完成 装载4号柱在面面完成 装载4号柱在面面完成 装载5号柱在面面完成 表述1号柱和载政功 超级块已经和载政功 超级块已经入内存的建 OpenFileTable创建成功 主目录被加载到内存中	一
密码错误	



# (给出详细的已完成功能测试模块的技术总结,并对存在技术问题给出具体情境、 界面、输入数据、输出结果等,并具体分析)

#### 1、计算机硬件系统

应统一采用 UTF-16 的字符译码机制,自己新建的 Language 类效果并不是很好。

# 2、文件管理

没有实现新建文件,删除文件,文件共享的功能。文件保护过于简陋,仅仅通过开机时设置密码和设置 RWX 标志位是不够的的。同时打开的文件有限制,一个进程只能同时打开一个文件。

进程文件打开表和系统文件打开表在 GUI 显示信息可读性差。

#### 3、磁盘管理

由于没有新建文件,删除文件的功能,所以无法对成组链接法的分配和回收 磁盘块进行测试(代码中写了该方法)。

#### 4、内存管理

固定分配会是的短作业资源浪费,并且 Inode 数目和缓冲区大小不匹配。

#### 5、作业管理

静态优先级+先来后到算法还有有一定局限。

#### 6、讲程管理

五态模型的性能并不如七态模型。

仅有一定预防死锁的功能, 无法检测死锁并对其处理。

进程信息在 GUI 界面显示信息可读性差。

#### 7、设备管理

没有实现 Spooling 技术,仅仅采用最原始的中断管理。

