

نحوه نصب و اجرا در ویندوز:

۱. نصب پایتون:

- ☐ اگر پایتون را ندارید، از [وبسایت رسمی پایتون](#) دانلود و نصب کنید.
- ☐ هنگام نصب، حتماً تیک گزینه "Add Python to PATH" را بزنید.

۲. نصب کتابخانه customtkinter:

- ☐ خط فرمان (Command Prompt) یا (PowerShell) را باز کنید.
- ☐ دستور زیر را وارد و اجرا کنید (دقت کنید pip از قبل نصب باشد) :

```
pip install customtkinter
```

۳. نصب FFmpeg:

- به [سایت رسمی FFmpeg](#) بروید.
- در بخش Windows builds ، یکی از گزینه‌های پیشنهادی (مثلاً از gyan.dev یا BtbN) را انتخاب کنید.
- یک نسخه "release" و "full" یا "essentials" را دانلود کنید (معمولاً یک فایل zip یا .7z).
- محتویات فایل فشرده را در یک پوشه استخراج کنید (مثلاً C:\FFmpeg).
- پوشه bin داخل پوشه استخراج شده (مثلاً C:\FFmpeg\bin) حاوی فایل‌های ffprobe.exe، ffmpeg.exe و ffplay.exe است.
- افزودن به PATH:
 - در جستجوی ویندوز تایپ کنید "environment variables" و گزینه "Edit the system environment variables" را انتخاب کنید.
 - در پنجره System Properties ، روی دکمه "Environment Variables..." کلیک کنید.
 - در بخش "System variables" یا "User variables for <your_username>" اگر فقط برای کاربر خودتان می‌خواهید، متغیر Path را پیدا کرده، انتخاب کنید و روی "Edit..." کلیک کنید.
 - روی "New" کلیک کرده و مسیر پوشه bin مربوط به FFmpeg را اضافه کنید مثلاً C:\FFmpeg\bin
 - تمام پنجره‌ها را با OK ببندید.
 - برای اعمال تغییرات، ممکن است لازم باشد Command Prompt یا PowerShell را ببندید و دوباره باز کنید یا حتی سیستم را ری‌استارت کنید.
 - برای تست، در Command Prompt تایپ کنید ffmpeg -version. اگر اطلاعات نسخه نمایش داده شد، نصب موفق بوده است.

اجرای کد:

- خط فرمان را باز کرده، به پوشه‌ای که فایل را در آن ذخیره کرده‌اید بروید (اگر حرکت در command prompt را بلد نیستید کافیسیت در پوشه یوزر کپی کنید فایل پایتون را)
- اسکریپت را با دستور زیر اجرا کنید :

```
python ffmpeg_gui.py
```