

BRIEFING AUFGABE „GESTALTUNG UND ENTWICKLUNG LOGIN“

AUFGABE:

Gestalte den Login-Screen für eine Webapp und setze dein eigenes Design anschließend mittels HTML und CSS um.

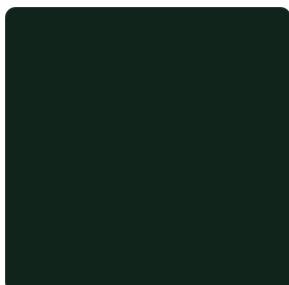
HINTERGRUND:

Nimula ist ein junges StartUp, welches es sich zur Mission gemacht hat durch kurze Meditations- und Yoga-Einheiten den Büroalltag zu erleichtern. Auf der Plattform finden Kunden kurze Videos in hoher Qualität mit Meditations- oder Yoga-Einheiten von 5 bis 15 Minuten. Den Gründern ist vor allem die hohe Qualität der Videos sowie der Mehrwert innerhalb kurzer Zeit wichtig.

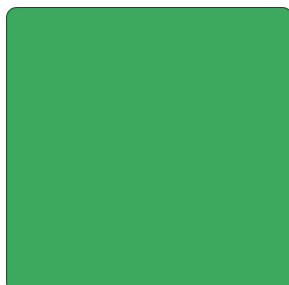
BRANDING:



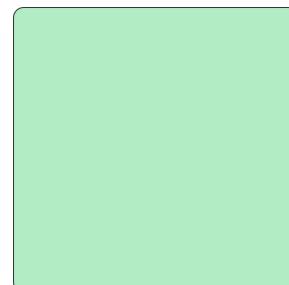
Nimula zeichnet sich als Marke aus, welche ein sehr reines, minimalistisches und leichtes Erscheinungsbild hat. Darüber hinaus ist die Marke frisch und naturverbunden, was sich durch die Farbwahl darstellt.



Dunkelgrau
#10241b
rgb: 16, 36, 27



Lime-Grün
#3ca95f
rgb: 60, 169, 95



Pastel-Grün
#b2ecc4
rgb: 178, 236, 196

Bei Bedarf kann die Farbwahl um weitere sinnvolle Farben ergänzt werden.

TEILAUFGABE 1: DESIGN

Gestalte eine Login-Seite für die Web-App von nimula.

BENÖTIGTE ELEMENTE

Folgende Elemente sollten auf der Seite zu sehen sein (Pflicht-Inhalte):

- Logo
- Anmeldeformular
 - o Eingabefeld „E-Mail“
 - o Eingabefeld „Passwort“
 - o Funktion „Passwort vergessen“ als Link
 - o Funktion „Angemeldet bleiben“ als Checkbox
 - o Button „Login“
- Möglichkeit über „Noch kein Account?“ zur Registrierung zu gelangen

Darüber hinaus können optional noch die folgenden Elemente aufgenommen werden:

- Menü bzw. Header
- Footer

Weitere Elemente können bei Bedarf ergänzt werden, sollten aber dem Ziel der Seite angepasst sein.

VIEWPORT-GRÖSSE

Die Gestaltung soll für Desktop-Geräte mit einer Größe von 1024x768 px bis 1920x1080 px erstellt werden.

Wir empfehlen die folgende Viewport-Größe: 1366x768 px

PROGRAMM

Es kann ein beliebiges, für die Gestaltung von Webdesigns geeignetes Programm verwendet werden (Adobe XD, Adobe Photoshop, Figma, etc.).

Wir empfehlen den Einsatz von Adobe XD, welches unter folgendem Link kostenlos von Adobe zur Verfügung gestellt wird: <https://www.adobe.com/products/xd/pricing/free-trial.html>

ABGABE

Zur Abgabe der Lösung von Teilaufgabe 1 wird eine Ansichts-Datei (PDF, JPG, PNG o.ä.) benötigt. Darüber hinaus ist auch die Abgabe der offenen Arbeitsdatei notwendig.

TEILAUFGABE 2: ENTWICKLUNG

Setze das in Teilaufgabe 1 erstellte Design mittels HTML5 und CSS3 um.

Das Login-Formular muss keine Funktion haben, es geht lediglich um die Umsetzung des Layouts, also die visuelle Ebene.

ENTWICKLUNGSUMGEBUNG

Die Wahl der Entwicklungsumgebung ist freigestellt. Wir empfehlen allerdings einen Online-Editor (z.B. <https://codepen.io/>), da dies Zeit bei der Einrichtung des Projektes spart, zudem für den benötigten Umfang ausreicht und die Komplexität reduziert.

EINSATZ VON FRAMEWORKS

Nach Möglichkeit sollte die Umsetzung nur mit nativem HTML5 und CSS3 erfolgen, also ohne den Einsatz von Frameworks. Wird ein solches Framework eingesetzt, sollte eine ausreichende Begründung erfolgen, warum das Framework eingesetzt wurde.

ABGABE

A) Lokale Entwicklungsumgebung:

Zur Abgabe ist entweder eine Zip mit allen Files oder der Link zu einem öffentlichen Git-Repository notwendig. Die Dateien sollten so bereitgestellt werden, dass Sie ohne Einrichtungsaufwand direkt im Browser als Webseite geöffnet werden können.

B) Online-Editor:

Zur Abgabe reicht einfach der öffentliche Link zu der Umsetzung im Online-Editor.

LINKSAMMLUNG

INSPIRATION FÜR DESIGNS

- <https://dribbble.com/>
- <https://www.awwwards.com/>
- <https://onepagelove.com/inspiration>

HILFE FÜRS DESIGN

- Adobe XD Basics Tutorial – Videoreihe:
https://www.youtube.com/watch?v=oQ2s_zjSNR8&list=PL4cUxeGkcC9hOQFhUxCE8z1aB3OpwKXaJ&index=1&ab_channel=TheNetNinja
- Adobe XD Crashcourse:
https://www.youtube.com/watch?v=JttI6YpmPGI&ab_channel=JesseShowalter

HILFE FÜR ENTWICKLUNG

- Crashcourse HTML:
https://www.youtube.com/watch?v=Q3MIitoSQkE&ab_channel=Programmierenlernen
- Crashcourse HTML:
https://www.youtube.com/watch?v=I84aOhbJl_Y&ab_channel=Programmierenlernen

KOSTENLOSES MATERIAL (BILDER, ICONS, SCHRIFTEN, ETC.)

- <https://unsplash.com/>
- <https://www.pexels.com/de-de/>
- <https://www.flaticon.com/>
- <https://fonts.google.com/>