



Mohamed Amine Boussoualef



7 RAMPE SAINTE CROIX 20250 CORTE



+336-13-99-07-28



mohammedamineboussoualef@gmail.com



Mohamed Amine Boussoualef



Mohamed Amine Boussoualef



B



MOHAMED AMINE BOUSSOUALEF

Développeur web rigoureux

Titulaire d'un diplôme de licence en génie informatique de la faculté des science et techniques de fès, je poursuis actuellement mes études en licence 3 sciences de l'ingénieur spécialité informatique à l'Université de Corse. Ma formation antérieure m'a permis d'acquérir des compétences solides en mathématiques et informatique. Je maîtrise parfaitement les langages de développement web et je suis polyvalent en informatique.

DIPLÔMES

2024 | Université de Corse

Licence Science d'ingénieur Informatique

2023 | Faculté Des Sciences Et De Technique de Fès

Licence Informatique

2022 | Faculté Des Sciences Et De Technique de Fès

Diplôme D'Etudes Universitaires Scientifiques Et Techniques en Maths Informatique Physiques

2020 | Lycée Adarissa Fès

Baccalauréat en Science Physique

CONNAISSANCES

- **Programmation** : C, C++, Java, Assembleur 8086, POO, UML, Scilab, Python
- **Développement Web** : HTML, CSS, JAVASCRIPT, PHP
- **Frameworks** : React Js, React Hook, Spring Boot, Spring Data
- **IHM** : Swing, Flutter
- **Bases de données** : SQL, PL/SQL, phpMyAdmin
- **Outils** : Visual Studio Code, XAMPP, MySQL Workbench, dev c++, Eclipse, Enterprise Architect, Wireshark, Packet Tracer
- **Système** : Windows, Linux

CERTIFICATIONS

- **Freecodecamp** : Responsive Web Design
- **Coursera** : Les expressions Lambda en Java

LANGUES

- **Arabe** : langue maternelle
- **Français** : Courant
- **Anglais** : intermédiaire

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Stage Développeur Full Stack, Ecole Polytechnique des Génies, Fès

Avril - juin | 2023

- Conception et réalisation d'une application Web - gestion des notes des étudiants et des employés
- ✓ Javascript, SQL, Java, HTML, CSS, UML Bootstrap et React Js, Spring Boot

HACKATHON

Remporté le Hackathon 2023 avec succès

21- Décembre | 2023

- Concevoir en équipe, en seulement trois jours, une application innovante visant à optimiser la collecte des déchets dans une zone urbaine ou rurale déterminée.
- ✓ Flask, MongoDB, JYPUTER, FLUTTER, DART

PROJETS

Site Web Gestion Équipe de Hackathon

Février - Mars | 2024

- Plateforme de coordination d'équipes pour le prochain hackathon, combinant expertise professionnelle et convivialité pour une gestion optimale.

✓ HTML, CSS, JAVA SCRIPT, PHP, TAILWIND

Application bureau de Gestion d'un Hôtel

Février - Avril | 2023

- Développement d'une application de bureau responsive visant à faciliter la gestion des réservations.

✓ Java, SQL, Swing

Application Backend de gestion d'une bibliothèque

1- Octobre - | 2022

- Conception et implémentation d'une base de données pour la gestion des réservations de livres en utilisant PL/SQL

✓ PL/SQL

Inventer un robot (Livreur)

Avril - Juin | 2021

- Conception collaborative d'un robot de livraison automatisé, explorant la programmation et les fonctionnalités d'Arduino.

✓ Arduino

CENTRES D'INTÉRÊT

- **Programmation**
- **Bénévolat** Club ART Fst Fès