



- ➔ ***Il s'agit de réaliser une application de gestion d'inventaire du matériel pour ce laboratoire. L'identification des smartphones et tablettes se fera à l'aide d'un QR Code / langage Kotlin***
 - ➔ *L'application permettra d'ajouter un nouveau matériel : informations et QR code. Vous avez carte blanche pour le choix d'encodage d'un matériel : manuel ou extraction du QR code généré (via générateur disponible sur le web).*
 - ➔ *Il sera donc nécessaire de concevoir une interface visuelle et soignée afin d'afficher les informations d'un appareil et ce, de façon claire et textuelle ou imagée, ... Mais aussi de pouvoir modifier ces informations aux dépends de zone de texte*
 - ➔ ***Vous avez carte blanche quant à la présentation de l'interface : Material Design + layout !***
 - ➔ Il est nécessaire de prévoir une gestion des utilisateurs.
En effet, les droits de lecture ou de lecture/écriture des matériels ne seront pas accessibles à tous les utilisateurs ! Tout utilisateur est enregistré avec le profil « *Basic* » et a le droit de consulter les informations relatives à l'inventaire matériel.
Un utilisateur est représenté par son adresse email ainsi qu'un mot de passe.
Il se connecte via son adresse email et son mot de passe (minimum 4 caractères).
Les choix des privilèges des utilisateurs (R ou R/W), ainsi que la suppression (ou désactivation ...) sont accessibles via le login et mot de passe du « Super utilisateur »
- ➔ A définir au premier démarrage de l'application !**



- ➔ L'application doit être évolutive, donc les paramètres suivants doivent être accessibles de l'extérieur du projet de programmation (accessible pour « l'utilisateur R/W »), Vous devrez donc prévoir plusieurs champs de texte pour leurs modifications.
- Chaque matériel est représenté par (un exemple figure sur la dia suivante) :
- Type : *smartphone* ou *tablette*.
 - Marque et modèle de l'appareil : *LG Nexus 5*.
 - Numéro de référence unique pour chaque matériel : *146009/J*
 - Site web du fabricant : *<https://www.lg.com>*
 - QR code : « *détaillé* » ou « *minimaliste* » ➔ *voir dia suivante*.
- ➔ Un QR code unique est associé à chaque appareil.
- ➔ Concernant le « scan matériel », prévoir deux modes : « Remise » et « Emprunt » de celui-ci. Une fois le mode sélectionné, il suffira de scanner le QR code pour mettre à jour le statut du matériel.
- ➔ A tout moment, il doit être possible de consulter le statut d'inventaire.
- ➔ Il sera nécessaire de prévoir un lien dynamique pour accéder au site internet du fabricant de n'importe quel appareil.

ATTENTION :

- ➔ *Pour le développement de votre projet, vous optimiserez celui-ci uniquement pour deux familles d'appareils : smartphone et tablette.*
- ➔ *Si la gestion du QR code s'avère être un problème, travailler avec un ID (encodage manuel).*



Smartphone

LG Nexus 5

146009/A

<https://www.lg.com/>

SCAN ME



OU

Tablette

Samsung Nexus 10

146010/A

https://www.samsung.com/be_fr/



SCAN ME

OU

146009/A



146010/A



Exemple : Génération de QR code via : <https://www.qr-code-generator.com>