

## **Heroes Of The Strom, Blizzard 2015**

Heroes Of The Storm is een MOBA-game gemaakt door Blizzard, waarin ze allemaal characters uit verschillende franchise hebben genomen zoals: Starcraft, Diablo, Overwatch en World of Warcraft, die hebben ze vervolgens in een MOBA-wereld gestopt. Het doel van de game is de vijandelijke torens neerhalen.

Ten eerste Ik vind de game erg goed omdat ik het design van de characters heel erg mooi gedaan vind, aangezien ze veel oude characters weer opnieuw moesten maken en 3D vormgeven. Ook zit elk character goed in elkaar. Goede voices, skins en background stories.

Ten tweede vind ik de game redelijk origineel. Hij speelt hetzelfde als andere MOBA's Zoals: League of Legends en Dota2, maar de manier van hoe je in-game speelt is heel anders. Bijvoorbeeld in Heroes Of The Storm werk je niet met een store, maar het upgraden van bepaalde skill. Ook zijn de skins heel anders en meer uitgebreid.

De bedoeling van de game is vooral mensen te entertainen, doormiddel van al hun favorieten characters in één game te verwerken.

Bij deze game krijg ik eigenlijk alleen maar blije en spannende gevoelens, vooral als je diep in gevecht ben en zodra je het gevecht wint, voel je heel erg voldaan.

Deze game vind ik sowieso de moeite waard in uit te testen, omdat het een gratis spel is. En ik er persoonlijk veel plezier in heb. Je moet wel van multiplayer games houden, om dit spel leuk te kunnen vinden, aangezien er geen verhaal modus in zit. Ook is het leuk als je verschillende characters van dit spel al kent, want die leer je dan ook een andere manier kennen, maar als je de characters nog niet kent, zou dat ook geen probleem moeten zijn. Overal dus een goede game die zeker de moeite waard is om uit te kunnen proberen.

*Daniel Götz MV2C*

