

**Naam : MA Tour**

**1. Ga met je groep brainstormen over de opdracht, de doelgroep en wat je hen zou willen vertellen tijdens de tour?**

Potentiele studenten, Ouders, vrienden.

- informatie over MA (in het kort).
- Opleidingsinformatie
- Informatie over leraren
- Lessen
- Leerlingen
- Lokalen

**Media:**

- Filmpjes
- Uitspraken
- Foto's
- Quiz

**Interactie:**

- QR code scannen
- Foto's maken
- Filmpjes maken
- Geluidsopname maken

**2. Bedenk een overkoepeld thema en basisvormgeving.**

Als thema: Jouw toekomst.

De basisvormgeving is strak en zakelijk, en de kleuren zijn zwart, wit en roze.

**3. Bedenk hoe het startpunt wordt gekozen/gevonden en hoe je een bezoeker de tour laat lopen. Hoe vindt de bezoeker het volgende punt?**

Bij de ingang, bij de balie met een groot bord, dat niet te missen is. En een leerling die mensen aanspreekt.

**4. Ga op onderzoek uit en loop door de school. Vergeet hierbij de Factory niet. Bekijk de school door de ogen van een bezoeker van de open dag. Wat willen ze weten? Maak aantekeningen en eventuele schetsen van ideeën die je onderweg te binnen schieten. Denk er aan dat de bezoekers voor verschillende opleidingen kunnen komen.**

**Soms komen ze heel gericht voor een opleiding, soms hebben ze nog geen idee.**

- In de nieuwe kantine
- In de Dintelzaal
- In de ICT helpdesk
- In de grafische gang
- Bij MA Media
- Bij van Beek
- Bij Studios
- Bij de game developers
- Bij het nieuwe gedeelte

**Hoe te lopen:**

- QR codes nummeren
- Foto's maken van de plek waar ze heen moeten gaan

als beschrijving erbij vertellen op welke etage de volgende QR code te vinden is.