

Voici notre manuel d'utilisation:

Notre jeu est très simple à prendre en main en effet lors du lancement sur le main deux créature arrive dans le service avec des maladie et le joueur possède 2 médecin. Le joueur peut choisir en tapant 1 de visualiser tous les services ainsi que les créatures qui s'y trouvent ainsi que leur maladie.

Si il tape 2 il peut choisir une action à faire pour un médecin si il possède des médecin en capacité de faire un action (sachant qu'un médecin ne peut faire qu'une action par tour) alors une fenêtre s'ouvre pour choisir lequel utiliser, il en choisit un et peut ensuite décider des action de celui-ci:

Il tape 1 le médecin peut soigner un créature, le joueur choisit alors le service dans laquelle la créature est présente et la créature a soigné le niveau de la maladie de celle-ci diminue de 1 et son moral augmente.

Si il tape 2 il peut réviser le budget de service avec les valeurs: inexistant, médiocre, insuffisant et faible.

Si il tape 3 alors il peut choisir de transférer une créature vers un autre service. Il choisit alors le service dans lequel se trouve la créature puis le service vers où elle doit aller et enfin la créature à transférer.

Si il tape 4 alors il crée un médecin dont il renseigne le nom l'âge et le sexe et ce médecin pourra agir au prochain tour.

De retour au menu principale si il tape 3 il peut choisir de finir le tour ce qui enlève du morale aux créature présente, monte de 1 le niveau de la maladie de la créature, fait mourir les créature pour laquelle la maladie a atteint le niveau max ou que le morale est à 0 et enfin ajoute de nouvelle créature avec une maladie niveau 1.

Si il appuie sur 4 alors le jeu se termine.