**USUARIO: MARIO (aqui estan las carpetas y archivos para las preguntas)**

**CLAVE: MIQUIMI**

**DINÁMICA:**  Primero los prenuevos estarán en el usuario MARIO. lo tendrán en su sesión gráfica y en el tty2 sobre el cual deberán trabajar los comandos. una vez estén en el usuario y están en el tty2, se encontraran en el **MUNDO LIBRE**, donde deberán pasar retos mariquitos para obtener la ip completa de la página de JP. una vez tengan la IP completa, deberán acceder a ella mediante la sesión gráfica, una vez allí le dicen que escriban INICIO para comenzar los retos del primer castillo. nota: el TOAD es en el tty, son los alias que le dan los permisos a los castillos bloqueados

**echo**

**CLAVES PARA PASAR en la WEB DE ANACO:** shame

**CASTILLOS**: Son carpetas que estan bloqueadas para el grupo de MARIO, en la medida que matan a un BOSS (kamek, rey boo, bowser jr, planta) les printea algo en pantalla, ese ALGO deben meterlo en el toad para que el toad les habilite el siguiente castillo, van en este orden:

1) castillo de kamek (el único que no necesita desbloquearse, esta permisos 777)

2) castillo de rey boo (necesita colocar en el toad: **1604**)

3) castillo de bowser jr (necesita colocar en el toad: **superstar**)

4) castillo de piranha plant (necesita colocar en el toad: **plant**)

**MUNDO LIBRE:** aqui estaran haciendo comandos maricos para que les de la ip de la página, 159.90.9.199:2019. además les dará el primer ítem para empezar a pasar por los castillos

0) listar los archivos ocultos de la carpeta y hacerle cat

**ls -a ; cat <Resultado>**

1. filtrar del archivo jump que comience por 9.xxxxxxxxxxxxxxxxxxx

**cat jump | grep ‘9.\*’**

2) Contar el número lineas del archivo rock (

**wc -l rock**

Nota: 2019 es el puerto del servidor web Direccion completa 159.90.9.199:2019

**######Castillo\_de\_Kamek (Para entrar al castillo es necesario el ítem “Hongo Volador” que te permitirá superar retos del Castillo\_de\_Kamek) ########**

**PREGUNTAS:**

0) **[inicio**]

COMO MATAR AL ZUBAT:  
Mostrar el hostname de la máquina sin leerlo de un archivo

Nota: le dicen que la clave para la siguiente pregunta es “**mac bros”**

Respuesta: **echo $HOSTNAME**

1) **[mac\_bros]** Mostrar los usuarios logueados y en donde

Nota: si lo hacen bien le dan la clave “**kamek**”

Respuesta: **who**

2)**[kamek]** lista los archivos de los directorios **\_ZOR, \_DAE** (ocultos, subdirectorios, y permisología)

Nota: liste **\_ZOR y \_DAE,** luego le dan la clave “**boo**”

Respuesta: **ls -Rla \_ZOR \_DAE**

3) **[boo]** Donde está el comando ifconfig?

Nota: Si lo hacen bien les dan la respuesta de la siguiente pregunta “**chain**”

Respuesta:**whereis ifconfig o which ifconfig**

4)**[chain]** Cambiarse a **\_ZOR**, luego cambiarse a **\_REA** y finalmente devolverse al primer directorio sin usar el path explícito

Nota: Si lo hacen bien les dan la respuesta de la siguiente pregunta “**hammer**”

Respuesta: **cd \_ZOR && cd \_REA && cd -**

5)**[hammer]** Mostrar todas las líneas del archivo **STAR** que hagan match con alguna palabra que tenga: dos puntos, los siguientes cuatro caracteres contengan los números entre 1 y 5 y que los siguientes 3 a 6 caracteres contengan las letras entre a y e

Nota: pero el mismo archivo te suelta la respuesta, si no lo logran la clave es “**babe**”

Respuesta: **cat STAR | grep -E ‘:[1-5]{4}[a-e]{3,6}’**

6) **[babe]** Liste todos los archivos en Castillo\_de\_Kamek cuyo nombre no tiene 4 caracteres

Nota: ARCHIVOS BASURA de 4 caracteres y el archivo que debería mostrar deberia ser “**mario\_party**”

Respuesta: **ls -d !(????) o ls --ignore=???? o ls --hide=????**

7){pregunta para matar a kamek}**[mario\_party]** Contar el número de archivos del directorio

Nota: Va a mostrar un numero random [1600 y 1630], diganle que debe colocar en **Toad y la página** ese número para las siguientes indicaciones La clave es igual a **“1604”**

Respuesta: **ls | wc -l**

**##########Castillo\_de\_KingBoo (Para entrar al castillo es necesario el ítem “Hongo BOO” que te permitirá superar retos del Castillo\_de\_KingBoo) ##############**

Comandos: mkdir, cp, sort, cat, find, xargs, head, tail, more, less, chmod

8)**[1604]** Diga la línea del medio del archivo **block** (obviamente sin usar awk ni sed, a menos que sea para imprimir el argumento

Nota: Debe decir **mushroom**

Respuesta: cat **block**| head -n $(($(wc -l **block** | awk '{print $1}')/2)) | tail -n 1

9)**[mushroom]** Mostrar el contenido del archivo **coin** de la misma manera que lo muestra el comando man

Nota: El archivo tendrá permisos 000, si los ven fallando burda pueden sugerir los permisos, luego de que lo hagan tienen que darle la clave de para la siguiente pregunta, qué es “**coinx100**”

Respuesta: **chmod 777 coin && less coin**

10) **[coinx100]**Crear directorios  **fire, flower, power** con permisos de sólo lectura (usando nada más mkdir)

Nota:Si estan pelando bolas pueden dar el hint del número, luego le dan la clave a la siguiente pregunta: “**fire**”

Respuesta: **mkdir --mode=444 fire flower power**

11) [**fire]**Copiar recursivamente los archivos que empiezan con “-” en el directorio **\_GHOST**, solo reemplazar si es más nuevo que el que ya existe y vaya explicando lo que hace en el proceso

Nota: Eviten que se vuelvan locos borrando archivos con rm, que busquen bien en el man de cp, Luego le dan la clave que es “**babyboo**”

Respuesta: **cp -Ruv -- -\* \_GHOST**

12)**[babyboo]** Listar todos los archivos en el tercer nivel (solo en el tercer nivel) del directorio **\_Pipe (Deben estar parados en \_Pipe),** cuyos nombres sea **Toad**, sin tomar en cuenta mayusculas o minusculas

Nota: ------La respuesta tiene que ser: Toad, tOAd, toaD, ToaD ---------- Luego le dicen que la clave a la siguiente pregunta es “**reyboo”**

Respuesta: **find -maxdepth 3 -mindepth 3 -iname toad**

13){PREGUNTA PARA MATAR AL KING BOO}**[reyboo]** Mostrar el contenido de los archivos que estén en el archivo **smash**. Hay que mandar los errores a /dev/null

Nota:**-**-Debería imprimirle solo el archivo de great\_star: “**superstar**” ESTA ES LA CLAVE

Respuesta: **cat smash| xargs cat 2> /dev/null**

**##################Castillo\_de\_Bowser\_jr (Para entrar al castillo es necesario el ítem “A.C.U.A.C” que te permitirá superar retos del Castillo\_de\_Bowser\_jr)###########**

14)**[superstar]** ir a la carpeta \_under Borrar los archivos y/o directorios de 4 y 6 caracteres preguntando antes de borrar cada uno

Nota: Que no se vuelvan locos borrando.. debería quedar solamente un archivo de 5 caracteres con la clave a la siguiente pregunta --- archivo “**yoshi**”

Respuesta: **rm -ri ???? ??????**

15)**[yoshi]** Listar los procesos hijos del proceso padre y ordénelos de mayor a menor

Nota: Se vale decir que el proceso padre es el 1 luego le dan la clave para la siguiente pregunta “**star**”

Respuesta: **ps --ppid 1 | sort -nr**

\*\*\*16)**[star]** Buscar la cantidad de información almacenada en / (en formato legible), mandando los errores a un archivo y los resultados a otro archivo

Nota: Si no ponen --max-depth=1 recomienden que lo hagan, luego de que lo hagan les dan la clave a la otra pregunta “**boss\_junior**”

Respuesta: **du -h --max-depth=1 /home/Mario 2>du\_error >du\_result**

17) {pelea contra el boss bowser junior}**[boss\_junior]** Estando en Castillo\_Bowser\_jr Cambiar los permisos de los archivos del directorio \_**kart**, tal que sean los mismos del archivo llamado **cOsA**

Nota: CUANDO LOGRE ESTE LE DICES QUE COLOQUE en la página y en el toad: “**plant”**

Respuesta: **chmod --reference=cOsA -R \_kart**

**#################Castillo\_Pirana\_plant (Para entrar al castillo es necesario el ítem “big Mushroom” que te permitirá superar retos del Castillo\_Pirana\_plant)##########**

18) **[plant]**Mover solo los archivos del directorio **\_Galaxy/** que tienen de 4 , 6, u 8 caracteres, sin sobreescribir los archivos que ya existan en el directorio **\_World**

Nota: luego le dan la clave para la siguiente pregunta: “**bros**”

Respuesta**:mv -n ???? ?????? ???????? ../\_Wolrd**

**(Si están parados en el directorio \_Galaxy)**

**19)[bros]** Mostrar el man del comando chmod y que cada línea del man está numerada y pueda revisarlo cómodamente

Nota: luego de lo logren les dan la clave para la siguiente pregunta “**metal\_mario**”

Respuesta: **man chmod | cat -n | less**

**20)[metal\_mario]** Genere esta secuencia de números  
115 116 117 118 119 120 215 216 217 218 219 220 315 316 317 318 319 320 415 416 417 418 419 420 515 516 517 518 519 520

Nota: Cuando lo hagan deben darle la clave para la prox pregunta “**peach**”

Respuesta: **echo {1..5}{15..20}**

21) **[peach]**Yuca: Buscar un archivo **bigmario** en Castillo\_Pirana\_plant y contar el numero de lineas que tiene. Luego, buscar un archivo que sea del mismo tamaño que el número de líneas obtenido, en el directorio Castillo\_Pirana\_plant y mostrar la ultima linea

Nota: luego debería mostrarle en pantalla el archivo que es del mismo tamano, ese archivo se llama “**riegame**” y esa es la clave para la siguiente pregunta

Respuesta: **find . -size `find . -name bigmario | xargs cat | wc -l`k | xargs tail -1**

22){pregunta pelea contra la planta piraña}**[riegame]** Ordena los dos archivos y Comparar que esos dos archivos: **drmario, mariotetris** tengan las mismas líneas

Nota: --Sera diferente en la palabra **b0ws3r**

**Esta es la palabra que deben darle a toad**

Respuesta: **sort drmario> dummy ; sort mariotetris > dummy2; diff dummy dummy2**

**######Luego tienen que matar a bowser, el toad deberia decirle que ya se encuentran en la habitacion del bowser pero anda escondido, deben buscarlo y matarlo########**

Aquí tienen que matar a Bowser