

## Desempeño JavaScript 2

- 1) Desarrollar el algoritmo y diagrama de flujo para una Frutería que ofrece sus manzanas según la anterior tabla de descuento. Determinar cuanto pagara la persona que compre manzanas en esta Frutería

Kilos Comprados	Descuento %
De 0 a 2	0 %
De 2,1 a 5	10 %
De 5,1 a 10	15 %
De 10,1 en adelante	20%

- 2) Diseña el algoritmo que almacene en un arreglo solo los números pares introducidos por teclado, luego ordene e imprima el arreglo en orden ascendente como descendente. El proceso debe terminar cuando el usuario presiona el cero (0).
- 3) Realizar el programa que permita emitir la factura correspondiente a una compra de un varios artículos, de los cuales se cobra el IVA del 19% del precio bruto, si el total de la compra es mayor de \$530.000 se debe realizar un descuento del 10%. El programa debe imprimir al final el nombre de los artículos, cantidad, valor unitario, total iva, descuento, y el valor total a pagar.
- 4) Realizar un algoritmo que ingresada una letra vocal. (a, e, i, o, u) imprimir el nombre de un objeto o animal que comience a escribirse con la respectiva vocal (Estos nombres deben estar almacenados en arreglos), Validar si no escribe una vocal que le diga que la letra no es válida...
- 5) Supongamos que tenemos una lista de tareas que queremos organizar por prioridad. Crear una función que solicite al usuario la tarea y la un número según sea la prioridad (1,2,3 etc.) la función toma esos datos y crea una lista de tareas ordenadas por prioridad.