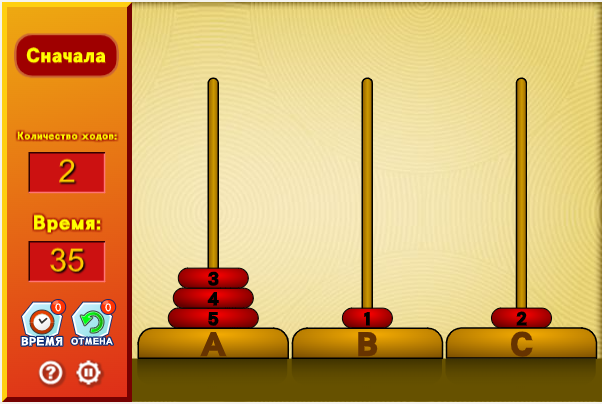
**Аналоги к игре «Ханойские башни»:**

([Ханойская башня | Novel Games](https://www.novelgames.com/ru/tower/))



Достоинства:

* разнообразие уровней сложности: можно варьировать количество дисков, что позволяет адаптировать игру под разные уровни навыков;
* наличие музыки и возможность выключить ее.

Недостатки:

* простой интерфейс;
* музыка для игры не подходит, так как она отвлекает;
* в игре не реализована возможность замены языка.

([Игра Ханойская Башня - Играть Онлайн!](https://igroutka.ru/igry-dlya-razvitiya-mozga/37728-hanoyskaya-bashnya.html?ysclid=m5urburiml358417444))



Достоинства:

* наличие звукового сопровождения;
* визуальная часть игры довольно приятная для пользователя;
* есть возможность большого выбора языка.

Недостаток:

* в меню игры присутствуют следующие кнопки: результаты и ещё игры, которые по неизвестной причине не выполняют никаких действий при нажатии.

([Ханойская башня (от SSD) - играть онлайн бесплатно на сервисе Яндекс Игры](https://yandex.ru/games/app/207413?utm_medium=search&utm_source=yandex&utm_campaign=rus_games_general-igra-bezkav_desk_yandex_search_do|92510662&utm_content=k50id|0100000053098357914_53098357914|cid|92510662|gid|5487375440|aid|16458242142|adp|no|pos|premium1|src|search_none|dvc|desktop|main&utm_term=---autotargeting&yclid=13498735457350713343))

****

Достоинства:

* в игре реализована возможность просмотра результата других игроков по уровням;
* интуитивный интерфейс: удобный и понятный интерфейс делает игру доступной для пользователей любого возраста и уровня подготовки.

Недостатки:

* в игре отсутствует инструкция;
* наличие рекламы.

Исходя из выявленных выше достоинств и недостатков, хочу выдвинуть следующие требования к моей игре:

* разработать интуитивный интерфейс, который будет интересен и понятен для аудитории любого возраста;
* разработать инструкцию для игры;
* добавить музыкальное сопровождение;
* разработать возможность выбора языка, как минимум двух (RU и EN);
* возможность просмотра локального рекорда в игре;
* разработать как минимум пять уровней.

Правила игры:

* начальная позиция: все диски располагаются на одном из стержней (обычно на левом) в порядке убывания размера, то есть самый большой диск внизу, а самый маленький — сверху;
* перемещение дисков: игрок может перемещать только один диск за раз. Диск можно взять с верхней части стержня и переместить его на другой стержень. Перемещать диски можно, зажав определённый диск и перенести его на новую позицию, а также нажав на необходимый диск, а затем нажать на новое место;
* запрет на размещение: никогда нельзя помещать больший диск на меньший. Диски должны всегда располагаться в порядке убывания размера;
* цель перемещения: игрок должен переместить все диски на другой стержень за минимальное количество времени (обычно на правый).