

UNIVERSITÀ DI URBINO

INFORMATICA APPLICATA

PROGRAMMAZIONE PROCEDURALE E LOGICA

Relazione

PROGETTO PER LA SESSIONE INVERNALE 2014/2015

Studente:

Marco TAMAGNO
matricola no: 261985

Studente:

Francesco BELACCA
matricola no: 260492

Professore:

Marco BERNARDO

May 17, 2015

Contents

1	Specifica del Problema	1
2	Analisi del Problema	2
2.1	Input	2
2.2	Output	2
2.3	Relazioni tra input ed output	2
3	Progettazione dell'algoritmo	3
3.1	Scelte di progetto	3
3.2	Strutture utilizzate	3
3.3	Passi del programma	3
4	Implementazione dell'algoritmo	3

1 Specifica del Problema

Scrivere un programma ANSI C che acquisisce da tastiera un insieme, una relazione binaria su quell'insieme ed un'operazione binaria su quell'insieme e poi verifica se l'insieme è chiuso rispetto all'operazione e se la relazione è una congruenza rispetto all'operazione.

2 Analisi del Problema

2.1 Input

Il problema prende in pasto come input un insieme, una relazione binaria su quell'insieme e un'operazione binaria su quell'insieme.

2.2 Output

Il problema ha come output il risultato della verifica della chiusura dell'insieme rispetto all'operazione e il risultato della verifica della congruenza della relazione rispetto all'operazione;

2.3 Relazioni tra input ed output

1)Chiusura:

Se due elementi qualsiasi, appartenenti all'insieme preso in considerazione vengono utilizzati come operandi per l'operazione immessa, si dice che l'operazione è chiusa rispetto all'insieme se e solo se anche il risultato dell'operazione appartiene all'insieme.

2)Congruenza:

Una relazione d'equivalenza su un insieme chiuso rispetto ad un'operazione è detta essere una congruenza rispetto a quell'operazione sse, ogni volta che si sostituisce un operando con un altro operando equivalente al primo, si ottiene un risultato equivalente a quello originario.

3 Progettazione dell'algoritmo

3.1 Scelte di progetto

La principale scelta di progetto è quella di restringere l'insieme degli input ai soli numeri.

3.2 Strutture utilizzate

I singoli elementi dell'insieme – acquisibili solo in modo sequenziale – debbono essere salvati in una struttura dati che agevoli la verifica delle proprietà. A tale scopo, risulta particolarmente adeguata una struttura dati che contenga un array unidimensionale e un intero che definisca quanti elementi sono stati acquisiti in totale. Chiameremo questa struttura Insieme, dato che è proprio ciò che deve rappresentare.

Per la relazione binaria invece, risulta più adeguata una struttura dati che contenga due array unidimensionali (uno contenete tutti i primi termini e uno tutti i secondi) insieme ad un altro intero che denoti il numero totale di coppie binarie acquisite. Chiameremo questa struttura relBin.

Infine per l'operazione, non c'è bisogno di salvare gli operandi, sapendo che devono appartenere all'insieme acquisito, perciò abbiamo deciso di chiedere all'utente ogni risultato delle operazioni possibili all'interno dell'insieme acquisito, in un semplice array unidimensionale, dicendogli di inserire 999 nel caso il risultato sia impossibile o indeterminato.

3.3 Passi del programma

- Acquisire e comunicare un insieme.
- Acquisire e comunicare una relazione binaria su quell'insieme.
- Acquisire e comunicare un operazione binaria su quell'insieme.
- Verificare e comunicare la chiusura dell'insieme rispetto all'operazione.
- Verificare e comunicare se la congruenza della relazione rispetto all'operazione.

4 Implementazione dell'algoritmo

Questa è la traduzione dei passi in C:

```
1  /*****/
2  /*  Progetto per la sessione estiva del 2014/2015  */
3  /*****/
4
5  /*****/
6  /*  inclusione delle librerie  */
```

```

7  /*****/
8
9  #include<stdio.h>
10 #include<stdlib.h>
11 #include<string.h>
12
13 /*****/
14 /* dichiarazione delle strutture */
15 /*****/
16
17 typedef struct relBin
18 {
19     /* coppia numerica */
20
21     double *primo_termine ,
22           *secondo_termine;
23
24     /* variabile per sapere il numero delle coppie */
25
26     int dimensione;
27 } rel_bin;
28
29 typedef struct Insieme
30 {
31     double* elementi_insieme;
32     int numero_elementi;
33 } insieme_t;
34
35 /*****/
36 /* dichiarazione delle funzioni */
37 /*****/
38
39 int controllo_simmetria (rel_bin);
40 int controllo_riflessivita (rel_bin);
41 int controllo_transitivita (rel_bin);
42 int relazione_equivalenza (rel_bin);
43 insieme_t acquisisci_insieme(void);
44 rel_bin acquisisci_rel_bin(insieme_t);
45 insieme_t crea_insieme_vuoto(void);
46 int acquisisci_elemento(insieme_t);
47 void stampa(rel_bin);
48 double* acquisisci_operazione(insieme_t);
49 void controllo_chiusura(insieme_t ,double *);
50 int controllo(insieme_t , double);

```

```

51 void controllo_congruenza(rel_bin ,insieme_t ,double *);
52
53 /*******/
54 /* funzione main */
55 /*******/
56
57 int main()
58 {
59     char carattere_non_letto;
60     double *risultati;
61     int scelta ,
62         lettura_effettuata ,
63         ripeti;
64
65     /* variabili per insieme e relazione */
66
67     insieme_t insieme;
68     rel_bin relazione;
69
70     /*inizializzo le variabili*/
71     ripeti = 0;
72     scelta=0;
73     lettura_effettuata=0;
74
75
76     printf("Questo programma acquisisce nel seguente
77         ordine:\n\n1) Un insieme;\n");
77     printf("\n2) Una relazione binaria su quell'
78         insieme;\n3) Un'operazione binaria");
78     printf("su quell'insieme.\n\nPoi verifica se l'
79         insieme e' chiuso rispetto all'operazione");
79     printf("e se la relazione e' una congruenza
80         rispetto all'operazione.\n");
80     printf("\nDigitare:\n1- se si vuole iniziare
81         con l'acquisizione dell'insieme,\n2- se si
82         vuole");
81     printf("inserire l'insieme vuoto,\n3- terminare
82         il programma:\n");
82     while((scelta != 1 && scelta != 2 && scelta != 3)
83         || lettura_effettuata != 1)
83     {
84         lettura_effettuata = scanf("%d",&scelta);
85         if(lettura_effettuata != 1)
86         {

```

```

87         do
88             carattere_non_letto = getchar();
89             while (carattere_non_letto != '\n');
90             scelta=4;
91     }
92     while(ripeti == 0){
93         if(scelta==1)
94         {
95             insieme = acquisisci_insieme();
96             relazione = acquisisci_rel_bin(insieme);
97             stampa(relazione);
98             risultati = acquisisci_operazione(insieme);
99             controllo_chiusura(insieme, risultati);
100             controllo_congruenza(relazione, insieme,
101                                   risultati);
102         }
103         if(scelta==2){
104             insieme = crea_insieme_vuoto();
105             printf("\n_L'insieme_che_sie'_scelto_e'_vuoto
106                   ,_quindi_non_ci_possono_essere");
107             printf("\n_relazioni.\n");
108             risultati = acquisisci_operazione(insieme);
109             controllo_chiusura(insieme, risultati);
110             controllo_congruenza(relazione, insieme,
111                                   risultati);
112         }
113         printf("\n_Premere_0_per_acquisire_un_altro_
114               insieme.\n");
115         lettura_effettuata = scanf("%d",&ripeti);
116         if(lettura_effettuata != 1)
117         {
118             do
119             {
120                 carattere_non_letto = getchar();
121                 while (carattere_non_letto != '\n');
122                 ripeti = 1;
123             }
124         }
125     }
126     return 0;

```



```

127  /******
128  /* acquisizione dell'insieme */
129  /******
130
131  insieme_t acquisisci_insieme()
132  {
133      /*dichiaro la struttura insieme*/
134      insieme_t insieme;
135
136      int i, /*variabile contatore*/
137          finisci_di_acquisire, /*variabile
138          per terminare l'acquisizione*/
139          zeri,
140          elemento_acquisito; /*variabile per
141          verificare che la acquisizione vada a
142          buon fine*/
143
144      char carattere_non_letto; /*variabile
145          necessaria allo svuotamento del buffer*/
146
147      double temporaneo; /*variabile per
148          acquisire ogni elemento temporaneamente*/
149      /*inizializzo le variabili*/
150
151      elemento_acquisito = 0;
152      i = 0;
153      zeri = 0;
154      temporaneo = 1;
155      insieme.numero_elementi = 50;
156      finisci_di_acquisire = 0;
157
158      /*alloco memoria*/
159      insieme.elementi_insieme = (double *) malloc (
160          insieme.numero_elementi);
161
162      /*inizio la vera e propria acquisizione*/
163
164      printf("\n\nSi_e'_scelto_di_acquisire_un'insieme"
165          );
166
167      /*chiedo se l'utente vuole inserire lo 0*/
168
169      printf("\n_Premere_il_numero_di_zeri_presenti_nell
170          'insieme:_");

```

```

163  do{
164      elemento_acquisito = scanf("%d",&zeri);
165      if(elemento_acquisito != 1)
166      {
167          do
168              carattere_non_letto = getchar();
169          while (carattere_non_letto != '\n');
170      }
171  }while(elemento_acquisito != 1);
172  while (i < zeri && zeri > 0)
173  {
174      insieme.elementi_insieme = (double *) realloc
          (insieme.elementi_insieme, (i+1) * sizeof (
              double));
175      insieme.elementi_insieme[i]=0;
176      i++;
177  }
178
179  /*faccio partire i da temporaneo*/
180
181  i=zeri;
182
183  printf("\n_Per_terminare_l'acquisizione_digitare_
      0\n");
184  while(finisci_di_acquisire != 1)
185  {
186      insieme.elementi_insieme = (double *) realloc
          (insieme.elementi_insieme, (i+1) * sizeof (
              double));
187      printf("\n_Digitare_ora_il_%d_elemento:_", i+1)
          ;
188      elemento_acquisito = scanf("%lf",&temporaneo);
189
190      if(elemento_acquisito != 1)
191      {
192          do
193              carattere_non_letto = getchar();
194          while (carattere_non_letto != '\n');
195      }
196      i--;
197      if(temporaneo == 0)
198      {
199          finisci_di_acquisire = 1;
200          insieme.numero_elementi = i;

```

```

201         }
202         else
203         if(i >= 0)
204             insieme.elementi_insieme[i] = temporaneo;
205             i++;
206     }
207
208
209     /******
210     /* stampa dell'insieme */
211     /******
212
213     printf("\nL'insieme acquisito e'");
214     printf("\n\n{ ");
215     i=0;
216     while(i < insieme.numero_elementi)
217     {
218         printf("%.2lf", insieme.elementi_insieme[i]);
219         if(i+1 < insieme.numero_elementi)
220             printf(" ");
221         i++;
222     }
223     printf("}");
224
225
226
227     return insieme;
228 }
229
230 insieme_t crea_insieme_vuoto()
231 {
232     insieme_t insieme;
233     insieme.elementi_insieme = (double *) malloc (1);
234     insieme.numero_elementi = 0;
235     return insieme;
236 }
237
238 rel_bin acquisisci_rel_bin(insieme_t insieme)
239 {
240     rel_bin relazione;
241
242     int acquisizione_finita ,
243         risultato_lettura ,
244         primo_termine_acquisito;

```

```

245
246     char carattere_non_letto;
247
248     acquisizione_finita = 0;
249     primo_termine_acquisito = 0;
250
251     relazione.dimensione = 0;
252     relazione.primo_termine = (double *) malloc (2);
253     relazione.secondo_termine = (double *) malloc (2);
254     while (acquisizione_finita == 0)
255     {
256         primo_termine_acquisito = 0;
257         relazione.dimensione++;
258         acquisizione_finita = 2;
259
260         /*Acquisisco i termini della coppia*/
261
262         printf ("\nInserisci i termini della coppia\n\n");
263         relazione.primo_termine = (double *) realloc (
264             relazione.primo_termine,
265             (relazione.
266                 dimensione+1) *
267                 sizeof (double));
268
269         relazione.secondo_termine = (double *) realloc
270             (relazione.secondo_termine,
271             (relazione.
272                 dimensione+1) *
273                 sizeof (double
274                     ));
275
276         risultato_lettura = 0;
277
278         /*Acquisisco il primo termine*/
279         if (primo_termine_acquisito == 0)
280         {
281             printf (" _Primo Termine: ");
282             relazione.primo_termine[relazione.
283                 dimensione - 1] = acquisisci_elemento(
284                 insieme);
285         }
286         primo_termine_acquisito = 1;
287
288         /*Acquisisco il secondo termine*/

```

```

279     if (primo_termine_acquisito == 1)
280     {
281         printf ("...Secondo_Termine:_");
282         relazione.secondo_termine[relazione.
            dimensione - 1] = acquisisci_elemento(
            insieme);
283     }
284
285     /* Chiedo all'utente se ci sono altre coppie */
286
287     do
288     {
289         printf ("\nVuoi_acquisire_un'altra_coppia
            ?_immetti_1_per_uscire,_0_per_
            continuare\n");
290         printf ("\nscelta:_");
291         risultato_lettura = scanf ("%d",
292                                     &
                                     acquisizione_finita
                                     );
293         if (acquisizione_finita < 0 ||
            acquisizione_finita > 1 ||
            risultato_lettura != 1)
294             do
295                 carattere_non_letto = getchar();
296                 while (carattere_non_letto != '\n');
297             }
298         while (acquisizione_finita < 0 ||
            acquisizione_finita > 1 );
299     }
300     return relazione;
301 }
302
303 /******FUNZIONE DI STAMPA
            *****/
304
305 void stampa (rel_bin stampa)
306 {
307
308     int i = 0;
309
310     printf ("\nLa_relazione_binaria_e ':");
311     printf ("\n\n{");
312

```

```

313      /******Stampa per coppie numeriche *****/
314
315      while (i < stampa.dimensione)
316      {
317          printf ("(%.2lf,%.2lf)", stampa.primo_termine[i
318              ], stampa.secondo_termine[i]);
319          if (i+1 != stampa.dimensione)
320              printf ("_;_");
321          i++;
322      }
323      printf("}\n");
324      return ;
325  }
326  int acquisisci_elemento(insieme_t insieme)
327  {
328      /* dichiaro le variabili */
329      char carattere_non_letto;
330
331      int lettura_corretta ,
332          i ,
333          elemento_trovato;
334
335      double elemento;
336      /* inizializzo le variabili */
337      elemento=0;
338      lettura_corretta=1;
339      do
340      {
341          /* controllo che i valori siano stati letti
342             correttamente */
343          /* e nel caso non sia cosi svuoto il buffer */
344          if(lettura_corretta != 1)
345          {
346              do
347              {
348                  carattere_non_letto = getchar();
349                  while (carattere_non_letto != '\n');
350                  printf ("\nC'e'un_errore,_reinserire_il_
351                      termine_e_verificare\n");
352                  printf("_che_appartenga_all_'insieme_
353                      precedentemente_inserito:_\n_");
354              }
355          }
356          lettura_corretta = scanf("%lf",&elemento);

```

```

352      /* verifico se l'elemento che si vuole
           utilizzare nella relazione */
353      /* e' presente nell'insieme inserito */
354      elemento_trovato = 0;
355      for(i=0; i < insieme.numero_elementi; i++)
356          if(elemento == insieme.elementi_insieme[i
              ])
357              elemento_trovato = 1;
358
359      if(elemento_trovato == 0)
360          lettura_corretta = 0;
361  }
362  while(lettura_corretta == 0);
363
364  return elemento;
365 }
366
367
368 /* Acquisisco l'operazione*/
369
370 double* acquisisci_operazione(insieme_t insieme){
371     int i,
372         j,
373         dimensione;
374     double *risultati;
375     i=0;
376     j=0;
377     dimensione=0;
378     risultati = (double *) malloc (2);
379     printf("\n\nInserire ora i risultati dell'
           operazioni:\n");
380     printf("\n\nDigitare 999 per risultati impossibili o
           indeterminati.\n");
381     for(i = 0; i < insieme.numero_elementi; i++){
382         for(j = 0; j < insieme.numero_elementi; j++){
383             risultati = (double *) realloc (risultati, (
                 dimensione+1) * sizeof (double));
384             printf("\n%f*%f=", insieme.elementi_insieme[
                 i], insieme.elementi_insieme[j]);
385             scanf("%lf",&risultati[dimensione]);
386             dimensione++;
387         }
388     }
389     return risultati;

```

```

390 }
391
392 void controllo_chiusura(insieme_t insieme, double *
    risultati){
393     int i,
394         j,
395         chiusura;
396     i=0;
397     j=0;
398     chiusura=0;
399     for(i=0; i<(insieme.numero_elementi*insieme.
        numero_elementi); i++){
400         chiusura = 0;
401         if(risultati[i] != 999)
402             for(j=0; j<insieme.numero_elementi; j++){
403                 if(risultati[i] == insieme.elementi_insieme[j]){
404                     chiusura = 1;
405                     j = insieme.numero_elementi+1;
406                 }
407                 if(chiusura == 0)
408                     i=(insieme.numero_elementi*insieme.numero_elementi);
409             }
410
411             if(chiusura == 0)
412                 printf("\nLa chiusura non e' verificata\n");
413             if(chiusura == 1)
414                 printf("\nLa chiusura e' verificata\n");
415
416     return;
417 }
418
419 int controllo_riflessivita (rel_bin verifica)
420 {
421
422     int i,
423         j,
424         k,
425         riscontro,
426         secondo_riscontro,
427         riflessivita;
428
429     riflessivita = 1;
430     i = 0;
431     j = 0;

```



```

432     k = 0;
433     riscontro = 0;
434     secondo_riscontro = 0;
435
436     /* Verifica àriflessivit*/
437
438     /*Definizione: una relazione per la quale esiste
        almeno un elemento che non e'in relazione con és
        stesso non soddisfa la definizione di
        àriflessivit*/
439
440     while ( (i < verifica.dimensione) && (k < verifica
        .dimensione))
441     {
442
443         /* Verifica àriflessivit per numeri*/
444
445         riscontro = 0;
446         secondo_riscontro = 0;
447         if (verifica.primo_termine[i] == verifica.
            secondo_termine[i])
448             riscontro++; /****Controllo se c'è'
                stato un riscontro a,a****/
449         secondo_riscontro++;
450         if (riscontro != 0)
451         {
452             i++;
453             k++;
454         }
455         /**/
456         else
457         {
458             j=0;
459             riscontro = 0;
460             secondo_riscontro = 0;
461
462             /****** Controllo la
                àriflessivit per gli elementi del
                primo insieme
                *****/
463
464             while (j < verifica.dimensione)
465             {
466                 if (j == i)

```

```

467         j++;
468     else
469     {
470         if (verifica.primo_termine[i]
              = verifica.primo_termine[j]
              )
471             if (verifica.primo_termine
                  [j] == verifica.
                  secondo_termine[j])
472                 riscontro++;
473
474         j++;
475     }
476 }
477
478 j = 0;
479
480 /****** Controllo la
         àriflessivit per gli elementi del
         secondo insieme
         *****/
481
482 while (j < verifica.dimensione)
483 {
484     if (j == k)
485         j++;
486     else
487     {
488         if (verifica.secondo_termine[k]
              = verifica.
              secondo_termine[j])
489             if (verifica.primo_termine
                  [j] == verifica.
                  secondo_termine[j])
490                 secondo_riscontro++;
491
492         j++;
493     }
494 }
495 if (riscontro != 0)
496     i++;
497
498 /**** Se non c'è stato un riscontro di
         àriflessivit esco e imposto la

```

```

499                                     àriflessivit a 0 *****/
500                                     else
501                                     {
502                                         i=verifica.dimensione;
503                                         riflessivita = 0;
504                                     }
505
506                                     if (secondo_riscontro != 0)
507                                         k++;
508
509                                     else
510                                     {
511                                         k=verifica.dimensione;
512                                         riflessivita = 0;
513                                     }
514                                 }
515
516     }
517
518     /****** Controllo se è riflessiva
519     *****/
520     if (riflessivita == 1)
521         printf ("L' e' riflessiva\n");
522     else
523         printf ("L non e' riflessiva\n");
524
525     /****** Fine riflessivita
526     *****/
527     return (riflessivita);
528 }
529
530 int controllo_transitivita (rel_bin verifica)
531 {
532     int i,
533         j,
534         k,
535         transitivita;
536
537     /*IMPOSTO LA TRANSITIVITA INIZIALMENTE COME VERA E
538     AZZERO I CONTATORI*/
539     transitivita = 1;

```

```

539     i = 0;
540     j = 0;
541     k = 0;
542
543     /* VERIFICA à TRANSITIVITà PER NUMERI */
544
545
546     while (i < verifica.dimensione)
547     {
548         j = 0;
549
550         while (j < verifica.dimensione)
551         {
552             k=0;
553
554             if (verifica.secondo_termine[i] ==
555                 verifica.primo_termine[j])
556             {
557                 transitivita = 0;
558
559                 while (k < verifica.dimensione)
560                 {
561                     if (verifica.primo_termine[i]
562                         == verifica.primo_termine[k])
563                     {
564                         if (verifica.secondo_termine[k]==
565                             verifica.secondo_termine[j])
566                         {
567                             transitivita = 1;
568                             k = verifica.dimensione;
569                         }
570                     }
571                 }
572                 k++;
573             }
574
575             if (transitivita==0)
576             {
577                 j=verifica.dimensione;
578                 i=verifica.dimensione;

```

```

576         }
577     }
578
579     j++;
580 }
581
582     i++;
583 }
584
585
586
587     /****** Controllo se la relazione è Transitiva
588         ******/
589
589     if (transitivita == 1)
590         printf ("_ _ _e' transitiva\n");
591
592     else
593         printf ("_ _ _non_e' transitiva\n");
594
595     /****** Fine controllo à Transitivity
596         ******/
597
597     return (transitivita);
598
599 }
600
601
602 int relazione_equivalenza (rel_bin verifica)
603 {
604
605     int riflessivita ,
606         simmetria ,
607         transitivita ,
608         equivalenza;
609
610     equivalenza=0;
611     riflessivita = controllo_riflessivita(verifica);
612     simmetria = controllo_simmetria(verifica);
613     transitivita = controllo_transitivita(verifica);
614
615     if (riflessivita == 1 && simmetria == 1 &&
        transitivita == 1){

```

```

616         printf ("\nQuindi e' una relazione di
              equivalenza\n");
617     equivalenza=1;
618 }
619
620     if (riflessivita == 0)
621         printf ("\nQuindi non e' una relazione di
              equivalenza perche' non riflessiva\n");
622
623     if (simmetria == 0)
624         printf ("\nQuindi non e' una relazione di
              equivalenza perche' non simmetrica\n");
625
626     if (transitivita == 0)
627         printf ("\nQuindi non e' una relazione di
              equivalenza perche' non transitiva\n");
628     return equivalenza;
629 }
630
631 int controllo_simmetria (rel_bin verifica)
632 {
633
634     int i ,
635         j ,
636         riscontro ,
637         simmetria;
638
639     simmetria = 1;
640
641
642     i = 0;
643     j = 0;
644     riscontro = 0;
645
646     /* controllo della simmetria per numeri */
647
648     while ( i < verifica.dimensione)
649     {
650
651         j = 0;
652         while ( j < verifica.dimensione)
653         {
654

```

```

655             if (verifica.primo_termine[i] ==
                  verifica.secondo_termine[j])
656                 if (verifica.primo_termine[j] ==
                      verifica.secondo_termine[i])
657                     riscontro++;
658             j++;
659         }
660
661         if (riscontro == 0)
662         {
663             j = verifica.dimensione;
664             i = verifica.dimensione;
665             simmetria = 0;
666         }
667         riscontro = 0;
668         i++;
669     }
670     /**** Controllo se la simmetria è stata verificata
        *****/
671     if (simmetria == 1)
672         printf ("L'insieme 'simmetrica\n");
673     else
674         printf ("L'insieme 'asimmetrica\n");
675
676
677     return (simmetria);
678 }
679
680
681 void controllo_congruenza(rel_bin relazione , insieme_t
        insieme, double * risultati)
682 {
683     int equivalenza ,
684         i ,
685         j ,
686         continua;
687
688     equivalenza = relazione_equivalenza(relazione);
689     i = 0;
690     j = 0;
691     continua=0;
692     for(i=0;i<insieme.numero_elementi;i++){
693         for(j=0; j<(insieme.numero_elementi*insieme.
            numero_elementi); j++)

```

```

694         if(insieme.elementi_insieme[j] == risultati[i])
695             continua = 1;
696         j = (insieme.numero_elementi*insieme.
              numero_elementi)+1;
697     if(continua == 0)
698         i=insieme.numero_elementi +1;
699     }
700
701     if(continua == 0 || equivalenza == 0)
702         printf("\nLa congruenza non e' verificata\n");
703     else
704         printf("\nLa congruenza e' verificata\n");
705
706     return;
707
708 }

```