

UNIVERSITÀ DI URBINO

INFORMATICA APPLICATA

PROGRAMMAZIONE PROCEDURALE E LOGICA

Relazione

PROGETTO PER LA SESSIONE INVERNALE 2014/2015

Studente:

Marco TAMAGNO
matricola no: 261985

Studente:

Francesco BELACCA
matricola no: 260492

Professore:

Marco BERNARDO

May 31, 2015

Contents

1	Specifica del Problema	1
2	Analisi del Problema	2
2.1	Input	2
2.2	Output	2
2.3	Relazioni tra input ed output	2
3	Progettazione dell'algoritmo	3
3.1	Scelte di progetto	3
3.2	Strutture utilizzate	3
3.3	Passi del programma	3
4	Implementazione dell'algoritmo	4
4.1	Programma	4
4.2	Makefile	24
5	Testing del programma	25

1 Specifica del Problema

Scrivere un programma ANSI C che acquisisce da tastiera un insieme, una relazione binaria su quell'insieme ed un'operazione binaria su quell'insieme e poi verifica se l'insieme è chiuso rispetto all'operazione e se la relazione è una congruenza rispetto all'operazione.

2 Analisi del Problema

2.1 Input

Il problema prende in pasto come input un insieme, una relazione binaria su quell'insieme e un'operazione binaria su quell'insieme.

2.2 Output

Il problema ha come output il risultato della verifica della chiusura dell'insieme rispetto all'operazione e il risultato della verifica della congruenza della relazione rispetto all'operazione;

2.3 Relazioni tra input ed output

1)Chiusura:

Se due elementi qualsiasi, appartenenti all'insieme preso in considerazione vengono utilizzati come operandi per l'operazione immessa, si dice che l'operazione è chiusa rispetto all'insieme se e solo se anche il risultato dell'operazione appartiene all'insieme.

2)Congruenza:

Una relazione d'equivalenza su un insieme chiuso rispetto ad un'operazione è detta essere una congruenza rispetto a quell'operazione sse, ogni volta che si sostituisce un operando con un altro operando equivalente al primo, si ottiene un risultato equivalente a quello originario.

3 Progettazione dell'algoritmo

3.1 Scelte di progetto

La principale scelta di progetto è quella di restringere l'insieme degli input ai soli numeri.

3.2 Strutture utilizzate

I singoli elementi dell'insieme – acquisibili solo in modo sequenziale – debbono essere salvati in una struttura dati che agevoli la verifica delle proprietà. A tale scopo, risulta particolarmente adeguata una struttura dati che contenga un array unidimensionale e un intero che definisca quanti elementi sono stati acquisiti in totale. Chiameremo questa struttura *Insieme*, dato che è proprio ciò che deve rappresentare.

Per la relazione binaria invece, risulta più adeguata una struttura dati che contenga due array unidimensionali (uno contenete tutti i primi termini e uno tutti i secondi) insieme ad un altro intero che denoti il numero totale di coppie binarie acquisite. Chiameremo questa struttura *relBin*.

Infine per l'operazione, non c'è bisogno di salvare gli operandi, sapendo che devono appartenere all'insieme acquisito, perciò abbiamo deciso di chiedere all'utente ogni risultato delle operazioni possibili all'interno dell'insieme acquisito, in un semplice array unidimensionale, dicendogli di inserire 999 nel caso il risultato sia impossibile o indeterminato.

3.3 Passi del programma

- Acquisire e comunicare un insieme.
- Acquisire e comunicare una relazione binaria su quell'insieme.
- Acquisire e comunicare un operazione binaria su quell'insieme.
- Verificare e comunicare la chiusura dell'insieme rispetto all'operazione.
- Verificare e comunicare se la congruenza della relazione rispetto all'operazione.

4 Implementazione dell'algoritmo

4.1 Programma

Questa è la traduzione dei passi in C:

```
1  /*****  
2  /* Progetto per la sessione estiva del 2014/2015 */  
3  *****/  
4  
5  /*****  
6  /* inclusione delle librerie */  
7  *****/  
8  
9  #include<stdio.h>  
10 #include<stdlib.h>  
11 #include<string.h>  
12  
13 /*****  
14 /* dichiarazione delle strutture */  
15 *****/  
16  
17 typedef struct Operazione  
18 {  
19     double    *operando_a;  
20     double    *operando_b;  
21     double    *risultati;  
22  
23 } operazione_t;  
24 typedef struct RelBin  
25 {  
26     /* coppia numerica */  
27  
28     double    *primo_termine;  
29     double    *secondo_termine;  
30  
31     /* variabile per sapere il numero delle coppie */  
32  
33     int dimensione;  
34 } rel_bin;  
35 typedef struct Insieme  
36 {  
37     double* elementi_insieme;  
38     int numero_elementi;  
39 } insieme_t;  
40  
41 /*****  
42 /* dichiarazione delle funzioni */  
43 *****/  
44
```

```

45 int controllo_simmetria (rel_bin);
46 int controllo_riflessivita (rel_bin);
47 int controllo_transitivita (rel_bin);
48 int relazione_equivalenza (rel_bin);
49 insieme_t acquisisci_insieme(void);
50 rel_bin acquisisci_rel_bin(insieme_t);
51 insieme_t crea_insieme_vuoto(void);
52 int acquisisci_elemento(insieme_t);
53 void stampa(rel_bin);
54 operazione_t acquisisci_operazione(insieme_t);
55 int controllo_chiusura(insieme_t,operazione_t);
56 void controllo_congruenza(rel_bin,insieme_t,operazione_t,int);
57
58 /*****/
59 /* funzione main */
60 /*****/
61
62 int main()
63 {
64     /*variabile per il controllo dell'acquisizione*/
65     char carattere_non_letto;
66     /*variabile per il controllo della scelta*/
67     int scelta;
68     /*variabile per controllare che la
69     lettura sia avvenuta correttamente*/
70     int lettura_effettuata;
71     /*variabile per dare la possibilita'
72     all'utente di utilizzare il programma
73     piu' di una volta aprendolo solamente
74     una volta*/
75     int ripeti;
76     /*variabile per il salvataggio del
77     risultato della verifica della chiusura*/
78     int chiusura;
79
80     /* variabili per insieme, relazione
81     e operazione*/
82     operazione_t operazione;
83     insieme_t insieme;
84     rel_bin relazione;
85
86     /*inizializzo le variabili*/
87     ripeti = 1;
88     scelta = 0;
89     lettura_effettuata = 0;
90     chiusura = 1;
91
92     while (ripeti == 1)
93     {

```

```

94     printf("\n *****");
95     printf("*****\n");
96     printf("\n Questo programma acquisisce nel seguente");
97     printf(" ordine:\n");
98     printf("\n 1) Un insieme;\n 2) Una relazione binaria su ");
99     printf("quell'insieme;\n 3) Un'operazione binaria su quell");
100    printf("'insieme.\n\n Poi verifica se l'insieme e' chiuso ");
101    printf("rispetto all'operazione \n ");
102    printf(" e se la relazione e' una");
103    printf(" congruenza rispetto all'operazione.\n");
104    printf("\n *****");
105    printf("*****\n");
106    printf("\n\n Digitare:\n 1 - se si vuole iniziare con");
107    printf(" l'acquisizione dell'insieme,\n 2 - se si vuole ");
108    printf("inserire l'insieme vuoto,");
109    printf("\n 3 - terminare il programma: ");
110
111    do
112    {
113        lettura_effettuata = scanf("%d",&scelta);
114        if (lettura_effettuata != 1)
115        {
116            do
117            {
118                carattere_non_letto = getchar();
119                while (carattere_non_letto != '\n');
120                scelta=4;
121            }
122        }
123        while ((scelta != 1 && scelta != 2
124                && scelta != 3) || lettura_effettuata != 1);
125
126        if (scelta == 1)
127        {
128            insieme = acquisisci_insieme();
129            relazione = acquisisci_rel_bin(insieme);
130            stampa(relazione);
131            operazione = acquisisci_operazione(insieme);
132            chiusura = controllo_chiusura(insieme, operazione);
133            controllo_congruenza(relazione, insieme, operazione,
134                                chiusura);
135        }
136        if (scelta == 2)
137        {
138            printf("\n\n ***** INSIEME");
139            printf("VUOTO *****\n");
140            insieme = crea_insieme_vuoto();
141            printf("\n L'insieme che si e' scelto e' vuoto,");
142            printf(" quindi qualsiasi \n sia la relazione");
143            printf(", simmetria, riflessivita' e transitivita'\n");

```



```

143     printf(" sono sempre verificate.\n Per convenzione ");
144     printf("diciamo anche che qualsiasi sia\n l'operazione");
145     printf(" e' chiusa rispetto all'insieme");
146 }
147
148 printf("\n\n Digitare:\n 1 - se si vuole acquisire");
149 printf(" un altro insieme,\n 2 - se si vuole uscire: ");
150
151 do
152 {
153     lettura_effettuata = scanf("%d",&ripeti);
154     if (lettura_effettuata != 1)
155     {
156         do
157             carattere_non_letto = getchar();
158             while (carattere_non_letto != '\n');
159             ripeti = 1;
160         }
161     }
162     while (lettura_effettuata != 1 || (ripeti != 1 && ripeti != 2));
163 }
164
165 return 0;
166 }
167
168
169 /*****/
170 /* acquisizione dell'insieme */
171 /*****/
172
173 insieme_t acquisisci_insieme()
174 {
175     /*dichiaro la struttura insieme*/
176
177     insieme_t insieme;
178
179     /*variabile contatore */
180     int i;
181     /*variabile contatore*/
182     int j;
183     /*variabile per terminare l'acquisizione*/
184     int finisci_di_acquisire;
185     /*variabile per l'acquisizione dell'elemento 0*/
186     int zeri;
187     /*variabile per verificare che la
188     acquisizione vada a buon fine*/
189     int elemento_acquisito;
190     /*variabile necessaria allo
191     svuotamento del buffer*/

```

```

192 char carattere_non_letto;
193 /*variabile per acquisire ogni
194 elemento temporaneamente*/
195 double temporaneo;
196
197 /*inizializzo le variabili*/
198
199 elemento_acquisito = 0;
200 j = 0;
201 i = 0;
202 zeri = 0;
203 temporaneo = 1;
204 insieme.numero_elementi = 50;
205 finisci_di_acquisire = 0;
206
207 /*alloco memoria*/
208 insieme.elementi_insieme = (double *)
209                             malloc (insieme.numero_elementi);
210
211 /*inizio la vera e propria acquisizione*/
212
213 printf("\n\n Si e' scelto di acquisire un'insieme\n");
214
215 /*chiedo se l'utente vuole inserire lo 0*/
216
217 printf("\n\n ***** ACQUISIZIONE DELL'");
218 printf("INSIEME *****\n");
219 printf("\n\n Digitare:\n 1 - se l'elemento 0");
220 printf(" appartiene all'insieme");
221 printf("\n 2 - se l'elemento 0 non appartiene");
222 printf(" all'insieme: ");
223
224 do
225 {
226     elemento_acquisito = scanf("%d",&zeri);
227     if (elemento_acquisito != 1)
228     {
229         do
230             carattere_non_letto = getchar();
231         while (carattere_non_letto != '\n');
232     }
233 }
234 while (elemento_acquisito != 1 || (zeri != 1 && zeri != 2));
235
236 if (zeri == 1)
237 {
238     insieme.elementi_insieme = (double *)
239                             realloc (insieme.elementi_insieme,
240                                     (i+1) * sizeof (double));

```

```

241     insieme.elementi_insieme[i] = 0;
242     i = 1;
243 }
244
245 /*faccio partire i i+1 se c'e' lo zero*/
246
247 if (zeri == 2)
248     i = 0;
249
250 printf("\n\n Per terminare l'acquisizione digitare 0\n\n");
251
252 while (finisci_di_acquisire != 1)
253 {
254     insieme.elementi_insieme = (double *)
255         realloc (insieme.elementi_insieme,
256                 (i+1) * sizeof (double));
257     printf("\n Digitare ora il %d elemento: ", i+1);
258     elemento_acquisito = scanf("%lf", &temporaneo);
259
260     if (temporaneo == 0)
261     {
262         finisci_di_acquisire = 1;
263         insieme.numero_elementi = i;
264     }
265
266     if (i >= 0)
267         insieme.elementi_insieme[i] = temporaneo;
268
269     for (j = i - 1; j >= 0; j--)
270     {
271         if (elemento_acquisito != 1 ||
272             temporaneo == insieme.elementi_insieme[j])
273         {
274             do
275                 carattere_non_letto = getchar();
276             while (carattere_non_letto != '\n');
277             i--;
278             j = 0;
279         }
280     }
281     i++;
282 }
283
284
285
286 /*****/
287 /* stampa dell'insieme */
288 /*****/
289 printf("\n\n ***** STAMPA DELL'");

```

```

290 printf("INSIEME *****\n");
291 printf("\n\n L'insieme acquisito e':");
292 printf("\n\n { ");
293 i=0;
294
295 while (i < insieme.numero_elementi)
296 {
297     printf("%.2lf",insieme.elementi_insieme[i]);
298     if (i+1 < insieme.numero_elementi)
299         printf(" ; ");
300     i++;
301 }
302 printf(" }\n\n");
303
304
305
306     return insieme;
307 }
308
309 insieme_t crea_insieme_vuoto()
310 {
311     /*variabile per la struttura insieme*/
312     insieme_t insieme;
313
314     insieme.elementi_insieme = (double *) malloc (1);
315     insieme.numero_elementi = 0;
316     return insieme;
317 }
318
319 /*Funzione che acquisisce la relazione binaria*/
320
321 rel_bin acquisisci_rel_bin(insieme_t insieme)
322 {
323
324     rel_bin relazione;
325
326     /*variabile utile ad uscire dal ciclo
327     di acquisizione*/
328     int acquisizione_finita,
329     /*variabile per il controllo
330     dell'acquisizione*/
331     risultato_lettura,
332     /*variabile contatore*/
333     i,
334     /*variabile per il primo termine*/
335     primo_termine_acquisito;
336     /*variabile utile in caso si debba
337     svuotare il buffer*/
338     char carattere_non_letto;

```

```

339
340 printf("\n\n ***** ACQUISIZIONE DELLA");
341 printf("RELAZIONE BINARIA *****\n");
342 /*inizializzo le variabili*/
343 acquisizione_finita = 1;
344 primo_termine_acquisito = 0;
345 relazione.dimensione = 0;
346 /*alloco memoria*/
347 relazione.primo_termine = (double *) malloc (2);
348 relazione.secondo_termine = (double *) malloc (2);
349
350 while (acquisizione_finita == 1)
351 {
352     primo_termine_acquisito = 0;
353     relazione.dimensione++;
354     acquisizione_finita = 2;
355
356     /*Acquisisco i termini della coppia*/
357
358     printf ("\n\n Inserisci i termini della coppia \n ");
359
360     relazione.primo_termine = (double *)
361                             realloc (relazione.primo_termine,
362                                     (relazione.dimensione+1)
363                                     * sizeof (double));
364
365     relazione.secondo_termine = (double *)
366                                realloc (relazione.secondo_termine,
367                                        (relazione.dimensione+1)
368                                        * sizeof (double));
369     risultato_lettura = 0;
370
371
372     /*Acquisisco il primo termine*/
373     if (primo_termine_acquisito == 0)
374     {
375         printf (" Primo Termine: ");
376         relazione.primo_termine[relazione.dimensione - 1] =
377             acquisisci_elemento(insieme);
378     }
379     primo_termine_acquisito = 1;
380
381     /*Acquisisco il secondo termine*/
382     if (primo_termine_acquisito == 1)
383     {
384         printf (" Secondo Termine: ");
385         relazione.secondo_termine[relazione.dimensione - 1]
386             = acquisisci_elemento(insieme);
387

```

```

388     for (i=relazione.dimensione-2; i>=0; i--)
389         if (relazione.primo_termine[relazione.dimensione - 1]
390             == relazione.primo_termine[i])
391             if (relazione.secondo_termine[relazione.dimensione -1]
392                 == relazione.secondo_termine[i])
393             {
394                 relazione.dimensione--;
395                 i = 0;
396             }
397     }
398
399     /*Chiedo all'utente se ci sono altre coppie*/
400
401     do
402     {
403         printf("\n\n Digitare:\n 0 - per");
404         printf("terminare l'acquisizione,");
405         printf("\n 1 - se si vuole acquisire un'altra coppia: ");
406         risultato_lettura = scanf ("%d",
407                                     &acquisizione_finita);
408         if (acquisizione_finita < 0 ||
409             acquisizione_finita > 1 || risultato_lettura != 1)
410             do
411                 carattere_non_letto = getchar();
412                 while (carattere_non_letto != '\n');
413             }
414         while (acquisizione_finita < 0 || acquisizione_finita > 1 );
415     }
416
417     return relazione;
418 }
419
420 /*****FUNZIONE DI STAMPA*****/
421
422 void stampa (rel_bin stampa)
423 {
424     /*variabile contatore*/
425     int i = 0;
426
427     printf("\n\n ***** STAMPA DELLA RELAZIONE BINARIA *****");
428     printf ("*****\n\n La relazione binaria e'");
429     printf ("\n\n {");
430
431     /*****Stampa per coppie numeriche *****/
432
433     while (i < stampa.dimensione)
434     {
435         printf ("(%.2lf,%.2lf)",
436                 stampa.primo_termine[i],

```

```

437         stampa.secondo_termine[i]);
438     if (i+1 != stampa.dimensione)
439         printf (" ; ");
440     i++;
441 }
442 printf("}\n");
443 return;
444 }
445
446 int acquisisci_elemento(insieme_t insieme)
447 {
448     /* variabile necessaria per il controllo
449     dell'acquisizione*/
450     char carattere_non_letto;
451     /*variabile per il controllare che
452     gli elementi acquisiti siano stati
453     letti correttamente*/
454     int lettura_corretta,
455     /*variabile contatore*/
456     i,
457     /*variabile di controllo per verificare
458     la non ripetizione di elementi*/
459     elemento_trovato;
460
461     double elemento;
462     /* inizializzo le variabili */
463     elemento = 0;
464     lettura_corretta = 1;
465
466     do
467     {
468         /* controllo che i valori siano
469         stati letti correttamente
470         e nel caso svuoto il buffer */
471
472         if (lettura_corretta != 1)
473         {
474             do
475             {
476                 carattere_non_letto = getchar();
477                 while (carattere_non_letto != '\n');
478                 printf ("\n C'e'un errore, reinserire ");
479                 printf ("il termine e verificare\n");
480                 printf (" che appartenga all'insieme");
481                 printf ("precedentemente inserito: \n ");
482             }
483             lettura_corretta = scanf("%lf",&elemento);
484
485             /* verifico se l'elemento che si
486             vuole utilizzare nella relazione

```

```

486     e' presente nell'insieme inserito */
487
488     elemento_trovato = 0;
489
490     for (i=0; i < insieme.numero_elementi; i++)
491         if (elemento == insieme.elementi_insieme[i])
492             elemento_trovato = 1;
493
494     if (elemento_trovato == 0)
495         lettura_corretta = 0;
496 }
497 while (lettura_corretta == 0);
498
499 return elemento;
500 }
501
502
503 /* Acquisisco l'operazione*/
504
505 operazione_t acquisisci_operazione(insieme_t insieme)
506 {
507     /*variabile per acquisire l operazione*/
508     operazione_t operazione;
509     /*variabile per svuotare il buffer*/
510     char carattere_non_letto;
511     /*variabile contatore*/
512     int i,
513         j,
514     /*variabile per settare la dimensione dell'array*/
515     dimensione,
516     /*variabile per il controllo*/
517     controllo;
518
519     i = 0;
520     j = 0;
521     dimensione = 0;
522
523     operazione.risultati = (double *) malloc (2);
524     operazione.operando_a = (double *) malloc (2);
525     operazione.operando_b = (double *) malloc (2);
526     printf("\n\n ***** ACQUISIZIONE ");
527     printf("DELL'OPERAZIONE *****\n");
528     printf(" \n\n Inserire ora i risultati dell'operazioni: \n");
529     printf(" \n Digitare 999 per risultati ");
530     printf("impossibili o indeterminati. \n");
531
532     for (i = 0; i < insieme.numero_elementi; i++)
533     {
534         for (j = 0; j < insieme.numero_elementi; j++)

```



```

535 {
536     operazione.risultati = (double *)
537         realloc (operazione.risultati,
538             (dimensione+1)
539             * sizeof (double));
540     operazione.operando_a = (double *)
541         realloc (operazione.operando_a,
542             (dimensione+1)
543             * sizeof (double));
544     operazione.operando_b = (double *)
545         realloc (operazione.operando_b,
546             (dimensione+1)
547             * sizeof (double));
548     operazione.operando_a[dimensione] = insieme.elementi_insieme[i
549         ];
550     operazione.operando_b[dimensione] = insieme.elementi_insieme[j
551         ];
552     printf("\n %f * %f = ", insieme.elementi_insieme[i],
553         insieme.elementi_insieme[j]);
554     do
555     {
556         controllo = scanf("%lf",
557             &operazione.risultati[dimensione]);
558         if (controllo != 1)
559         {
560             do
561             {
562                 carattere_non_letto = getchar();
563                 while (carattere_non_letto != '\n');
564             }
565             }
566         while (controllo != 1);
567         dimensione++;
568     }
569     return operazione;
570 }
571
572 int controllo_chiusura(insieme_t insieme, operazione_t operazione)
573 {
574     int i,
575         j,
576         chiusura;
577
578     i = 0;
579     j = 0;
580     chiusura = 0;
581

```

```

582     for (i = 0;
583         i < (insieme.numero_elementi * insieme.numero_elementi);
584         i++)
585     {
586         chiusura = 0;
587         if (operazione.risultati[i] != 999)
588             for (j = 0; j < insieme.numero_elementi; j++)
589                 if (operazione.risultati[i] ==
590                     insieme.elementi_insieme[j])
591                 {
592                     chiusura = 1;
593                     j = insieme.numero_elementi + 1;
594                 }
595         if (chiusura == 0)
596             i = (insieme.numero_elementi * insieme.numero_elementi);
597     }
598     printf("\n\n ***** CHIUSURA *****");
599     printf("*****\n");
600     if (chiusura == 0)
601         printf("\n\n La chiusura non e' verificata\n");
602     if (chiusura == 1)
603         printf("\n\n La chiusura e' verificata\n");
604
605     return chiusura;
606 }
607
608 int controllo_riflessivita (rel_bin verifica)
609 {
610     /*variabile contatore*/
611     int i,
612         j,
613         k,
614     /*variabili per contare i riscontri*/
615     riscontro,
616     secondo_riscontro,
617     /*variabile per vedere se e' stata verificata la riflessivita'*/
618     riflessivita;
619
620     riflessivita = 1;
621     i = 0;
622     j = 0;
623     k = 0;
624     riscontro = 0;
625     secondo_riscontro = 0;
626
627     /*Verifica riflessivita'*/
628
629     /*Definizione: una relazione per la quale
630     esiste almeno un elemento che non e' in relazione

```

```

631 con se' stesso non soddisfa la definizione di riflessivita'*/
632
633 while ( (i < verifica.dimensione) && (k < verifica.dimensione))
634 {
635
636     /*Verifica riflessivita' per numeri*/
637
638     riscontro = 0;
639     secondo_riscontro = 0;
640     if (verifica.primo_termine[i] == verifica.secondo_termine[i])
641         riscontro++;/*Controllo se c'e' stato un riscontro a,a*/
642     secondo_riscontro++;
643     if (riscontro != 0)
644     {
645         i++;
646         k++;
647     }
648     /**/
649     else
650     {
651         j = 0;
652         riscontro = 0;
653         secondo_riscontro = 0;
654
655         /* Controllo la riflessivita' per
656         gli elementi del primo insieme */
657
658         while (j < verifica.dimensione)
659         {
660             if (j == i)
661                 j++;
662             else
663             {
664                 if (verifica.primo_termine[i] ==
665                     verifica.primo_termine[j])
666                     if (verifica.primo_termine[j] ==
667                         verifica.secondo_termine[j])
668                         riscontro++;
669
670                 j++;
671             }
672         }
673
674         j = 0;
675
676         /*Controllo la riflessivita' per gli
677         elementi del secondo insieme*/
678
679         while (j < verifica.dimensione)

```

```

680     {
681         if (j == k)
682             j++;
683         else
684         {
685             if (verifica.secondo_termine[k] ==
686                 verifica.secondo_termine[j])
687                 if (verifica.primo_termine[j] ==
688                     verifica.secondo_termine[j])
689                     secondo_riscontro++;
690
691             j++;
692         }
693     }
694     if (riscontro != 0)
695         i++;
696
697     /**** Se non c'e' stato un riscontro di riflessivita'
698     esco e imposto la riflessivita' a 0 *****/
699
700     else
701     {
702         i = verifica.dimensione;
703         riflessivita = 0;
704     }
705
706     if (secondo_riscontro != 0)
707         k++;
708
709     else
710     {
711         k = verifica.dimensione;
712         riflessivita = 0;
713     }
714 }
715
716 }
717
718
719 /***** Fine riflessivita *****/
720 return (riflessivita);
721 }
722
723 int controllo_transitivita (rel_bin verifica)
724 {
725     /*variabile contatore*/
726     int i,
727         j,
728         k,

```

```

729     /*variabile per controllare la transitivita'*/
730     transitivita;
731
732     /*IMPOSTO LA TRANSITIVITA' INIZIALMENTE COME VERA
733     E AZZERO I CONTATORI*/
734
735     transitivita = 1;
736     i = 0;
737     j = 0;
738     k = 0;
739
740     /*VERIFICA TRANSITIVITA' PER NUMERI*/
741
742
743     while (i < verifica.dimensione)
744     {
745         j = 0;
746
747         while (j < verifica.dimensione)
748         {
749             k = 0;
750
751             if (verifica.secondo_termine[i] ==
752                 verifica.primo_termine[j])
753             {
754                 transitivita = 0;
755
756                 while (k < verifica.dimensione)
757                 {
758                     if (verifica.primo_termine[i] ==
759                         verifica.primo_termine[k])
760                     {
761                         if (verifica.secondo_termine[k] ==
762                             verifica.secondo_termine[j])
763                         {
764                             transitivita = 1;
765                             k = verifica.dimensione;
766                         }
767                     }
768
769                     k++;
770                 }
771
772                 if (transitivita==0)
773                 {
774                     j = verifica.dimensione;
775                     i = verifica.dimensione;
776                 }
777             }

```

```

778
779     j++;
780 }
781
782     i++;
783 }
784
785 /***** Fine controllo Transitivita' *****/
786
787     return (transitivita);
788
789 }
790
791
792 int relazione_equivalenza (rel_bin verifica)
793 {
794
795     /*variabili per controllare le proprieta' dell'equivalenza*/
796     int riflessivita,
797         simmetria,
798         transitivita,
799         equivalenza;
800
801     equivalenza = 0;
802     riflessivita = controllo_riflessivita(verifica);
803     simmetria = controllo_simmetria(verifica);
804     transitivita = controllo_transitivita(verifica);
805
806     if (riflessivita == 1 && simmetria == 1 && transitivita == 1)
807     {
808         printf ("\n e' una relazione di equivalenza\n");
809         equivalenza=1;
810     }
811
812     if (riflessivita == 0)
813     {
814         printf ("\n non e'una relazione di equivalenza ");
815         printf ("perche' non e' riflessiva\n");
816     }
817     if (simmetria == 0)
818     {
819         printf ("\n non e'una relazione di equivalenza ");
820         printf ("perche' non e' simmetrica\n");
821     }
822     if (transitivita == 0)
823     {
824         printf ("\n non e'una relazione di equivalenza ");
825         printf ("perche' non e' transitiva\n");
826     }

```

```

827     return equivalenza;
828 }
829
830 int controllo_simmetria (rel_bin verifica)
831 {
832     /*variabili contatore*/
833     int i,
834         j,
835     /*variabile per controllare se c'e' stato un riscontro*/
836     riscontro,
837     /*variabile per controllare la simmetria*/
838     simmetria;
839
840     simmetria = 1;
841
842
843     i = 0;
844     j = 0;
845     riscontro = 0;
846
847     /*controllo della simmetria per numeri*/
848
849     while ( i < verifica.dimensione)
850     {
851
852         j = 0;
853         while ( j < verifica.dimensione)
854         {
855
856             if (verifica.primo_termine[i] ==
857                 verifica.secondo_termine[j])
858                 if (verifica.primo_termine[j] ==
859                     verifica.secondo_termine[i])
860                     riscontro++;
861             j++;
862         }
863
864         if (riscontro == 0)
865         {
866             j = verifica.dimensione;
867             i = verifica.dimensione;
868             simmetria = 0;
869         }
870         riscontro = 0;
871         i++;
872     }
873
874     return (simmetria);
875 }

```

```

876
877
878 void controllo_congruenza(rel_bin relazione,
879                             insieme_t insieme,
880                             operazione_t operazione,
881                             int chiusura)
882 {
883     printf("\n\n ***** CONTROLLO LA CONGRUENZA");
884     printf(" *****\n");
885     /*variabile per il controllo dell'equivalenza*/
886     int equivalenza,
887         /*variabile di controllo*/
888         controllo,
889         /*variabili contatori*/
890         i,
891         j,
892         k;
893
894     equivalenza = relazione_equivalenza(relazione);
895
896     i = 0;
897     j = 0;
898     k = 0;
899     controllo=1;
900
901     for (i = 0; i<relazione.dimensione; i++)
902     {
903         for (j=0;
904             j<(insieme.numero_elementi*insieme.numero_elementi);
905             j++)
906         {
907             if (relazione.primo_termine[i] ==
908                 operazione.operando_a[j])
909                 for (k = 0;
910                     k<(insieme.numero_elementi*insieme.numero_elementi);
911                     k++)
912                 if (relazione.secondo_termine[i] ==
913                     operazione.operando_a[k] &&
914                     operazione.operando_b[j] ==
915                     operazione.operando_b[k])
916
917                     if (operazione.risultati[j]
918                         != operazione.risultati[k])
919                     {
920                         controllo = 0;
921                         k = (insieme.numero_elementi*
922                             insieme.numero_elementi);
923
924                         j = (insieme.numero_elementi*

```



```

925         insieme.numero_elementi);
926
927         i = relazione.dimensione;
928     }
929     if (relazione.primo_termine[i] ==
930         operazione.operando_b[j])
931     for (k = 0;
932         k < insieme.numero_elementi*insieme.numero_elementi;
933         k++)
934     if (relazione.secondo_termine[i] ==
935         operazione.operando_b[k] &&
936         operazione.operando_a[j] ==
937         operazione.operando_a[k])
938
939         if (operazione.risultati[j] !=
940             operazione.risultati[k])
941         {
942             controllo = 0;
943             k = insieme.numero_elementi*
944                 insieme.numero_elementi;
945
946             j = insieme.numero_elementi*
947                 insieme.numero_elementi;
948
949             i = relazione.dimensione;
950         }
951     }
952 }
953
954
955 if (equivalenza == 0 || controllo == 0 || chiusura == 0)
956     printf("\n\n La congruenza non e' verificata\n");
957 else
958     printf("\n\n La congruenza e' verificata\n");
959
960 return;
961 }

```

4.2 Makefile

```
1 Progetto_sessione_estiva_PPL: Progetto_sessione_estiva_PPL.c
   Makefile
2 gcc -ansi -Wall -O Progetto_sessione_estiva_PPL.c -o
   Progetto_sessione_estiva_PPL
3 pulisci:
4 rm -f Progetto_sessione_estiva_PPL.o
5 pulisci_tutto:
6 rm -f Progetto_sessione_estiva_PPL Progetto_sessione_estiva_PPL.o
```

5 Testing del programma

Spiego all'utente cosa fa il programma..

```
*****
Questo programma acquisisce nel seguente ordine:
1> Un insieme;
2> Una relazione binaria su quell'insieme;
3> Un'operazione binaria su quell'insieme.

Poi verifica se l'insieme e' chiuso rispetto all'operazione
e se la relazione e' una congruenza rispetto all'operazione.
*****

Digitare:
1 - se si vuole iniziare con l'acquisizione dell'insieme,
2 - se si vuole inserire l'insieme vuoto,
3 - terminare il programma:
```

Acquisisco l'insieme e lo stampo per farlo vedere all'utente..

```
***** ACQUISIZIONE DELL' INSIEME *****

Digitare:
1 - se l'elemento 0 appartiene all insieme
2 - nel caso non gli appartiene: 1

Per terminare l'acquisizione digitare 0

Digitare ora il 2 elemento: 1
Digitare ora il 3 elemento: 2
Digitare ora il 4 elemento: 3
Digitare ora il 5 elemento: 0

***** STAMPA DELL' INSIEME *****

L'insieme acquisito e':
< 0.00 ; 1.00 ; 2.00 ; 3.00 >
```

Acquisisco la relazione binaria e la stampo per farla vedere all'utente..

```
***** ACQUISIZIONE DELLA RELAZIONE BINARIA *****

Inserisci i termini della coppia
Primo Termine: 0
Secondo Termine: 1

Digitare:
0 - per terminare l'acquisizione,
1 - se si vuole acquisire un'altra coppia: 1

Inserisci i termini della coppia
Primo Termine: 1
Secondo Termine: 2

Digitare:
0 - per terminare l'acquisizione,
1 - se si vuole acquisire un'altra coppia: 0

***** STAMPA DELLA RELAZIONE BINARIA *****

La relazione binaria e':
<(0.00,1.00) ; (1.00,2.00)>
```

Acquisisco l'operazione acquisendo tutti i risultati possibili..

```
***** ACQUISIZIONE DELL'OPERAZIONE *****

Inserire ora i risultati dell'operazioni:
Digitare 999 per risultati impossibili o indeterminati.

0.000000 * 0.000000 = 1
0.000000 * 1.000000 = 2
0.000000 * 2.000000 = 3
0.000000 * 3.000000 = 1
1.000000 * 0.000000 = 2
1.000000 * 1.000000 = 3
1.000000 * 2.000000 = 4
1.000000 * 3.000000 = 5
2.000000 * 0.000000 = 6
2.000000 * 1.000000 = 7
2.000000 * 2.000000 = 8
```

Inserisco un'operazione chiusa rispetto all'insieme e una relazione che sia una congruenza rispetto l'operazione e verifico l'output..

```
***** CHIUSURA *****  
  
La chiusura e' verificata  
  
***** CONTROLLO LA CONGRUENZA *****  
  
e' una relazione di equivalenza  
  
La congruenza e' verificata  
  
Digitare:  
1 - se si vuole acquisire un altro insieme,  
2 - se si vuole uscire:
```

Inserisco un'operazione non chiusa rispetto all'insieme e verifico l'output..

```
***** CHIUSURA *****  
  
La chiusura non e' verificata  
  
***** CONTROLLO LA CONGRUENZA *****  
  
e' una relazione di equivalenza  
  
La congruenza non e' verificata  
  
Digitare:  
1 - se si vuole acquisire un altro insieme,  
2 - se si vuole uscire:
```

Inserisco un'operazione non chiusa rispetto all'insieme e che la relazione non sia una congruenza rispetto all'operazione e verifico l'output..

```
***** CHIUSURA *****  
  
La chiusura non e' verificata  
  
***** CONTROLLO LA CONGRUENZA *****  
  
e' una relazione di equivalenza  
  
La congruenza non e' verificata  
  
Digitare:  
1 - se si vuole acquisire un altro insieme,  
2 - se si vuole uscire:
```