

UNIVERSITÀ DI URBINO

INFORMATICA APPLICATA

PROGRAMMAZIONE PROCEDURALE E LOGICA

Relazione

PROGETTO PER LA SESSIONE INVERNALE 2014/2015

Studente:

Marco TAMAGNO
matricola no: 261985

Studente:

Francesco BELACCA
matricola no: 260492

Professore:

Marco BERNARDO

May 31, 2015

Contents

1	Specifica del Problema	1
2	Analisi del Problema	2
2.1	Input	2
2.2	Output	2
2.3	Relazioni tra input ed output	2
3	Progettazione dell'algoritmo	3
3.1	Scelte di progetto	3
3.2	Strutture utilizzate	3
3.3	Passi del programma	3
4	Implementazione dell'algoritmo	4
4.1	Programma	4
4.2	Makefile	24
5	Testing del programma	25

1 Specifica del Problema

Scrivere un programma ANSI C che acquisisce da tastiera un insieme, una relazione binaria su quell'insieme ed un'operazione binaria su quell'insieme e poi verifica se l'insieme è chiuso rispetto all'operazione e se la relazione è una congruenza rispetto all'operazione.

2 Analisi del Problema

2.1 Input

Il problema prende in pasto come input un insieme, una relazione binaria su quell'insieme e un'operazione binaria su quell'insieme.

2.2 Output

Il problema ha come output il risultato della verifica della chiusura dell'insieme rispetto all'operazione e il risultato della verifica della congruenza della relazione rispetto all'operazione;

2.3 Relazioni tra input ed output

1)Chiusura:

Se due elementi qualsiasi, appartenenti all'insieme preso in considerazione vengono utilizzati come operandi per l'operazione immessa, si dice che l'operazione è chiusa rispetto all'insieme se e solo se anche il risultato dell'operazione appartiene all'insieme.

2)Congruenza:

Una relazione d'equivalenza su un insieme chiuso rispetto ad un'operazione è detta essere una congruenza rispetto a quell'operazione sse, ogni volta che si sostituisce un operando con un altro operando equivalente al primo, si ottiene un risultato equivalente a quello originario.

3 Progettazione dell'algoritmo

3.1 Scelte di progetto

La principale scelta di progetto è quella di restringere l'insieme degli input ai soli numeri.

3.2 Strutture utilizzate

I singoli elementi dell'insieme – acquisibili solo in modo sequenziale – debbono essere salvati in una struttura dati che agevoli la verifica delle proprietà. A tale scopo, risulta particolarmente adeguata una struttura dati che contenga un array unidimensionale e un intero che definisca quanti elementi sono stati acquisiti in totale. Chiameremo questa struttura Insieme, dato che è proprio ciò che deve rappresentare.

Per la relazione binaria invece, risulta più adeguata una struttura dati che contenga due array unidimensionali (uno contenete tutti i primi termini e uno tutti i secondi) insieme ad un altro intero che denoti il numero totale di coppie binarie acquisite. Chiameremo questa struttura relBin.

Infine per l'operazione, non c'è bisogno di salvare gli operandi, sapendo che devono appartenere all'insieme acquisito, perciò abbiamo deciso di chiedere all'utente ogni risultato delle operazioni possibili all'interno dell'insieme acquisito, in un semplice array unidimensionale, dicendogli di inserire 999 nel caso il risultato sia impossibile o indeterminato.

3.3 Passi del programma

- Acquisire e comunicare un insieme.
- Acquisire e comunicare una relazione binaria su quell'insieme.
- Acquisire e comunicare un operazione binaria su quell'insieme.
- Verificare e comunicare la chiusura dell'insieme rispetto all'operazione.
- Verificare e comunicare se la congruenza della relazione rispetto all'operazione.

4 Implementazione dell'algoritmo

4.1 Programma

Questa è la traduzione dei passi in C:

```
1  /*****  
2  /* Progetto per la sessione estiva del 2014/2015 */  
3  *****/  
4  
5  /*****  
6  /* inclusione delle librerie */  
7  *****/  
8  
9  #include<stdio.h>  
10 #include<stdlib.h>  
11 #include<string.h>  
12  
13 /*****  
14 /* dichiarazione delle strutture */  
15 *****/  
16  
17 typedef struct Operazione  
18 {  
19     double    *operando_a;  
20     double    *operando_b;  
21     double    *risultati;  
22  
23 } operazione_t;  
24 typedef struct RelBin  
25 {  
26     /* coppia numerica */  
27  
28     double    *primo_termine;  
29     double    *secondo_termine;  
30  
31     /* variabile per sapere il numero delle coppie */  
32  
33     int dimensione;  
34 } rel_bin;  
35 typedef struct Insieme  
36 {  
37     double* elementi_insieme;  
38     int numero_elementi;  
39 } insieme_t;  
40  
41 /*****  
42 /* dichiarazione delle funzioni */  
43 *****/  
44
```

```

45 int controllo_simmetria (rel_bin);
46 int controllo_riflessivita (rel_bin);
47 int controllo_transitivita (rel_bin);
48 int relazione_equivalenza (rel_bin);
49 insieme_t acquisisci_insieme(void);
50 rel_bin acquisisci_rel_bin(insieme_t);
51 insieme_t crea_insieme_vuoto(void);
52 int acquisisci_elemento(insieme_t);
53 void stampa(rel_bin);
54 operazione_t acquisisci_operazione(insieme_t);
55 int controllo_chiusura(insieme_t,operazione_t);
56 void controllo_congruenza(rel_bin,insieme_t,operazione_t,int);
57
58 /*****/
59 /* funzione main */
60 /*****/
61
62 int main()
63 {
64     /*variabile per il controllo dell'acquisizione*/
65     char carattere_non_letto;
66     /*variabile per il controllo della scelta*/
67     int scelta;
68     /*variabile per controllare che la
69     lettura sia avvenuta correttamente*/
70     int lettura_effettuata;
71     /*variabile per dare la possibilita'
72     all'utente di utilizzare il programma
73     piu' di una volta aprendolo solamente
74     una volta*/
75     int ripeti;
76     /*variabile per il salvataggio del
77     risultato della verifica della chiusura*/
78     int chiusura;
79
80     /* variabili per insieme, relazione
81     e operazione*/
82     operazione_t operazione;
83     insieme_t insieme;
84     rel_bin relazione;
85
86     /*inizializzo le variabili*/
87     ripeti = 1;
88     scelta = 0;
89     lettura_effettuata = 0;
90     chiusura = 1;
91
92     while (ripeti == 1)
93     {

```

```

94     printf("\n *****");
95     printf("*****\n");
96     printf("\n Questo programma acquisisce nel seguente");
97     printf(" ordine:\n");
98     printf("\n 1) Un insieme;\n 2) Una relazione binaria su ");
99     printf("quell'insieme;\n 3) Un'operazione binaria su quell");
100    printf("'insieme.\n\n Poi verifica se l'insieme e' chiuso ");
101    printf("rispetto all'operazione \n ");
102    printf(" e se la relazione e' una");
103    printf(" congruenza rispetto all'operazione.\n");
104    printf("\n *****");
105    printf("*****\n");
106    printf("\n\n Digitare:\n 1 - se si vuole iniziare con");
107    printf(" l'acquisizione dell'insieme,\n 2 - se si vuole ");
108    printf("inserire l'insieme vuoto,");
109    printf("\n 3 - terminare il programma: ");
110
111    do
112    {
113        lettura_effettuata = scanf("%d",&scelta);
114        if (lettura_effettuata != 1)
115        {
116            do
117            {
118                carattere_non_letto = getchar();
119                while (carattere_non_letto != '\n');
120                scelta=4;
121            }
122        }
123        while ((scelta != 1 && scelta != 2
124                && scelta != 3) || lettura_effettuata != 1);
125
126        if (scelta == 1)
127        {
128            insieme = acquisisci_insieme();
129            relazione = acquisisci_rel_bin(insieme);
130            stampa(relazione);
131            operazione = acquisisci_operazione(insieme);
132            chiusura = controllo_chiusura(insieme, operazione);
133            controllo_congruenza(relazione, insieme, operazione,
134                                chiusura);
135        }
136        if (scelta == 2)
137        {
138            printf("\n\n ***** INSIEME");
139            printf("VUOTO *****\n");
140            insieme = crea_insieme_vuoto();
141            printf("\n L'insieme che si e' scelto e' vuoto,");
142            printf(" quindi qualsiasi \n sia la relazione");
143            printf(", simmetria, riflessivita' e transitivita'\n");

```



```

143     printf(" sono sempre verificate.\n Per convenzione ");
144     printf("diciamo anche che qualsiasi sia\n l'operazione");
145     printf(" e' chiusa rispetto all'insieme");
146 }
147
148 printf("\n\n Digitare:\n 1 - se si vuole acquisire");
149 printf(" un altro insieme,\n 2 - se si vuole uscire: ");
150
151 do
152 {
153     lettura_effettuata = scanf("%d",&ripeti);
154     if (lettura_effettuata != 1)
155     {
156         do
157             carattere_non_letto = getchar();
158             while (carattere_non_letto != '\n');
159             ripeti = 1;
160         }
161     }
162     while (lettura_effettuata != 1 || (ripeti != 1 && ripeti != 2));
163 }
164
165 return 0;
166 }
167
168
169 /*****/
170 /* acquisizione dell'insieme */
171 /*****/
172
173 insieme_t acquisisci_insieme()
174 {
175     /*dichiaro la struttura insieme*/
176
177     insieme_t insieme;
178
179     /*variabile contatore */
180     int i;
181     /*variabile contatore*/
182     int j;
183     /*variabile per terminare l'acquisizione*/
184     int finisci_di_acquisire;
185     /*variabile per l'acquisizione dell'elemento 0*/
186     int zeri;
187     /*variabile per verificare che la
188     acquisizione vada a buon fine*/
189     int elemento_acquisito;
190     /*variabile necessaria allo
191     svuotamento del buffer*/

```

```

192 char carattere_non_letto;
193 /*variabile per acquisire ogni
194 elemento temporaneamente*/
195 double temporaneo;
196
197 /*inizializzo le variabili*/
198
199 elemento_acquisito = 0;
200 j = 0;
201 i = 0;
202 zeri = 0;
203 temporaneo = 1;
204 insieme.numero_elementi = 50;
205 finisci_di_acquisire = 0;
206
207 /*alloco memoria*/
208 insieme.elementi_insieme = (double *)
209                             malloc (insieme.numero_elementi);
210
211 /*inizio la vera e propria acquisizione*/
212
213 printf("\n\n Si e' scelto di acquisire un'insieme\n");
214
215 /*chiedo se l'utente vuole inserire lo 0*/
216
217 printf("\n\n ***** ACQUISIZIONE DELL'");
218 printf("INSIEME *****\n");
219 printf("\n\n Digitare:\n 1 - se l'elemento 0");
220 printf(" appartiene all'insieme");
221 printf("\n 2 - nel caso non gli appartiene: ");
222
223 do
224 {
225     elemento_acquisito = scanf("%d",&zeri);
226     if (elemento_acquisito != 1)
227     {
228         do
229             carattere_non_letto = getchar();
230         while (carattere_non_letto != '\n');
231     }
232 }
233 while (elemento_acquisito != 1 || (zeri != 1 && zeri != 2));
234
235 if (zeri == 1)
236 {
237     insieme.elementi_insieme = (double *)
238                             realloc (insieme.elementi_insieme,
239                                     (i+1) * sizeof (double));
240     insieme.elementi_insieme[i] = 0;

```

```

241     i = 1;
242 }
243
244 /*faccio partire i i+1 se c'e' lo zero*/
245
246 if (zeri == 2)
247     i = 0;
248
249 printf("\n\n Per terminare l'acquisizione digitare 0\n\n");
250
251 while (finisci_di_acquisire != 1)
252 {
253     insieme.elementi_insieme = (double *)
254         realloc (insieme.elementi_insieme,
255                 (i+1) * sizeof (double));
256     printf("\n Digitare ora il %d elemento: ",i+1);
257     elemento_acquisito = scanf("%lf",&temporaneo);
258
259     if (temporaneo == 0)
260     {
261         finisci_di_acquisire = 1;
262         insieme.numero_elementi = i;
263     }
264
265     if (i >= 0)
266         insieme.elementi_insieme[i] = temporaneo;
267
268     for (j = i - 1; j >= 0; j--)
269     {
270         if (elemento_acquisito != 1 ||
271             temporaneo == insieme.elementi_insieme[j])
272         {
273             do
274                 carattere_non_letto = getchar();
275             while (carattere_non_letto != '\n');
276             i--;
277             j = 0;
278         }
279     }
280     i++;
281 }
282
283
284
285 /*****/
286 /* stampa dell'insieme */
287 /*****/
288 printf("\n\n ***** STAMPA DELL'");
289 printf("INSIEME *****\n");

```

```

290 printf("\n\n L'insieme acquisito e':");
291 printf("\n\n { ");
292 i=0;
293
294 while (i < insieme.numero_elementi)
295 {
296     printf("%.2lf",insieme.elementi_insieme[i]);
297     if (i+1 < insieme.numero_elementi)
298         printf(" ; ");
299     i++;
300 }
301 printf(" }\n\n");
302
303
304
305     return insieme;
306 }
307
308 insieme_t crea_insieme_vuoto()
309 {
310     /*variabile per la struttura insieme*/
311     insieme_t insieme;
312
313     insieme.elementi_insieme = (double *) malloc (1);
314     insieme.numero_elementi = 0;
315     return insieme;
316 }
317
318 /*Funzione che acquisisce la relazione binaria*/
319
320 rel_bin acquisisci_rel_bin(insieme_t insieme)
321 {
322
323     rel_bin relazione;
324
325     /*variabile utile ad uscire dal ciclo
326     di acquisizione*/
327     int acquisizione_finita,
328     /*variabile per il controllo
329     dell'acquisizione*/
330     risultato_lettura,
331     /*variabile contatore*/
332     i,
333     /*variabile per il primo termine*/
334     primo_termine_acquisito;
335     /*variabile utile in caso si debba
336     svuotare il buffer*/
337     char carattere_non_letto;
338

```

```

339 printf("\n\n ***** ACQUISIZIONE DELLA");
340 printf("RELAZIONE BINARIA *****\n");
341 /*inizializzo le variabili*/
342 acquisizione_finita = 1;
343 primo_termine_acquisito = 0;
344 relazione.dimensione = 0;
345 /*alloco memoria*/
346 relazione.primo_termine = (double *) malloc (2);
347 relazione.secondo_termine = (double *) malloc (2);
348
349 while (acquisizione_finita == 1)
350 {
351     primo_termine_acquisito = 0;
352     relazione.dimensione++;
353     acquisizione_finita = 2;
354
355     /*Acquisisco i termini della coppia*/
356
357     printf ("\n\n Inserisci i termini della coppia \n ");
358
359     relazione.primo_termine = (double *)
360                             realloc (relazione.primo_termine,
361                                     (relazione.dimensione+1)
362                                     * sizeof (double));
363
364     relazione.secondo_termine = (double *)
365                                realloc (relazione.secondo_termine,
366                                        (relazione.dimensione+1)
367                                        * sizeof (double));
368     risultato_lettura = 0;
369
370
371     /*Acquisisco il primo termine*/
372     if (primo_termine_acquisito == 0)
373     {
374         printf (" Primo Termine: ");
375         relazione.primo_termine[relazione.dimensione - 1] =
376             acquisisci_elemento(insieme);
377     }
378     primo_termine_acquisito = 1;
379
380     /*Acquisisco il secondo termine*/
381     if (primo_termine_acquisito == 1)
382     {
383         printf (" Secondo Termine: ");
384         relazione.secondo_termine[relazione.dimensione - 1]
385             = acquisisci_elemento(insieme);
386
387         for (i=relazione.dimensione-2; i>=0; i--)

```

```

388         if (relazione.primo_termine[relazione.dimensione - 1]
389             == relazione.primo_termine[i])
390             if (relazione.secondo_termine[relazione.dimensione - 1]
391                 == relazione.secondo_termine[i])
392             {
393                 relazione.dimensione--;
394                 i = 0;
395             }
396     }
397
398     /*Chiedo all'utente se ci sono altre coppie*/
399
400     do
401     {
402         printf("\n\n Digitare:\n 0 - per");
403         printf("terminare l'acquisizione,");
404         printf("\n 1 - se si vuole acquisire un'altra coppia: ");
405         risultato_lettura = scanf ("%d",
406                                     &acquisizione_finita);
407         if (acquisizione_finita < 0 ||
408             acquisizione_finita > 1 || risultato_lettura != 1)
409             do
410                 carattere_non_letto = getchar();
411                 while (carattere_non_letto != '\n');
412             }
413         while (acquisizione_finita < 0 || acquisizione_finita > 1 );
414     }
415
416     return relazione;
417 }
418
419 /*****FUNZIONE DI STAMPA*****/
420
421 void stampa (rel_bin stampa)
422 {
423     /*variabile contatore*/
424     int i = 0;
425
426     printf("\n\n ***** STAMPA DELLA RELAZIONE BINARIA *****");
427     printf ("*****\n\n La relazione binaria e'");
428     printf ("\n\n {");
429
430     /*****Stampa per coppie numeriche *****/
431
432     while (i < stampa.dimensione)
433     {
434         printf ("(%.2lf,%.2lf)",
435                 stampa.primo_termine[i],
436                 stampa.secondo_termine[i]);

```

```

437     if (i+1 != stampa.dimensione)
438         printf (" ; ");
439     i++;
440 }
441 printf("}\n");
442 return;
443 }
444
445 int acquisisci_elemento(insieme_t insieme)
446 {
447     /* variabile necessaria per il controllo
448     dell'acquisizione*/
449     char carattere_non_letto;
450     /*variabile per il controllare che
451     gli elementi acquisiti siano stati
452     letti correttamente*/
453     int lettura_corretta,
454     /*variabile contatore*/
455     i,
456     /*variabile di controllo per verificare
457     la non ripetizione di elementi*/
458     elemento_trovato;
459
460     double elemento;
461     /* inizializzo le variabili */
462     elemento = 0;
463     lettura_corretta = 1;
464
465     do
466     {
467         /* controllo che i valori siano
468         stati letti correttamente
469         e nel caso svuoto il buffer */
470
471         if (lettura_corretta != 1)
472         {
473             do
474             {
475                 carattere_non_letto = getchar();
476                 while (carattere_non_letto != '\n');
477                 printf ("\n C'e'un errore, reinserire ");
478                 printf ("il termine e verificare\n");
479                 printf (" che appartenga all'insieme");
480                 printf ("precedentemente inserito: \n ");
481             }
482             lettura_corretta = scanf("%lf",&elemento);
483
484             /* verifico se l'elemento che si
485             vuole utilizzare nella relazione
486             e' presente nell'insieme inserito */

```

```

486
487     elemento_trovato = 0;
488
489     for (i=0; i < insieme.numero_elementi; i++)
490         if (elemento == insieme.elementi_insieme[i])
491             elemento_trovato = 1;
492
493     if (elemento_trovato == 0)
494         lettura_corretta = 0;
495 }
496 while (lettura_corretta == 0);
497
498 return elemento;
499 }
500
501
502 /* Acquisisco l'operazione*/
503
504 operazione_t acquisisci_operazione(insieme_t insieme)
505 {
506     /*variabile per acquisire l operazione*/
507     operazione_t operazione;
508     /*variabile per svuotare il buffer*/
509     char carattere_non_letto;
510     /*variabile contatore*/
511     int i,
512         j,
513     /*variabile per settare la dimensione dell'array*/
514     dimensione,
515     /*variabile per il controllo*/
516     controllo;
517
518     i = 0;
519     j = 0;
520     dimensione = 0;
521
522     operazione.risultati = (double *) malloc (2);
523     operazione.operando_a = (double *) malloc (2);
524     operazione.operando_b = (double *) malloc (2);
525     printf("\n\n ***** ACQUISIZIONE ");
526     printf("DELL'OPERAZIONE *****\n");
527     printf(" \n\n Inserire ora i risultati dell'operazioni: \n");
528     printf(" \n Digitare 999 per risultati ");
529     printf("impossibili o indeterminati. \n");
530
531     for (i = 0; i < insieme.numero_elementi; i++)
532     {
533         for (j = 0; j < insieme.numero_elementi; j++)
534         {

```



```

535     operazione.risultati = (double *)
536         realloc (operazione.risultati,
537             (dimensione+1)
538             * sizeof (double));
539     operazione.operando_a = (double *)
540         realloc (operazione.operando_a,
541             (dimensione+1)
542             * sizeof (double));
543     operazione.operando_b = (double *)
544         realloc (operazione.operando_b,
545             (dimensione+1)
546             * sizeof (double));
547     operazione.operando_a[dimensione] = insieme.elementi_insieme[i
548         ];
549     operazione.operando_b[dimensione] = insieme.elementi_insieme[j
550         ];
551     printf("\n %f * %f = ",insieme.elementi_insieme[i],
552         insieme.elementi_insieme[j]);
553     do
554     {
555         controllo = scanf("%lf",
556             &operazione.risultati[dimensione]);
557         if (controllo != 1)
558         {
559             do
560             {
561                 carattere_non_letto = getchar();
562                 while (carattere_non_letto != '\n');
563             }
564             while (controllo != 1);
565             dimensione++;
566         }
567     }
568     return operazione;
569 }
570
571 int controllo_chiusura(insieme_t insieme,operazione_t operazione)
572 {
573     int i,
574         j,
575         chiusura;
576
577     i = 0;
578     j = 0;
579     chiusura = 0;
580
581     for (i = 0;

```

```

582     i<(insieme.numero_elementi*insieme.numero_elementi);
583     i++)
584 {
585     chiusura = 0;
586     if (operazione.risultati[i] != 999)
587         for (j=0; j<insieme.numero_elementi; j++)
588             if (operazione.risultati[i] ==
589                 insieme.elementi_insieme[j])
590             {
591                 chiusura = 1;
592                 j = insieme.numero_elementi+1;
593             }
594     if (chiusura == 0)
595         i = (insieme.numero_elementi*insieme.numero_elementi);
596 }
597 printf("\n\n ***** CHIUSURA *****");
598 printf("*****\n");
599 if (chiusura == 0)
600     printf("\n\n La chiusura non e' verificata\n");
601 if (chiusura == 1)
602     printf("\n\n La chiusura e' verificata\n");
603
604 return chiusura;
605 }
606
607 int controllo_riflessivita (rel_bin verifica)
608 {
609     /*variabile contatore*/
610     int i,
611         j,
612         k,
613     /*variabili per contare i riscontri*/
614     riscontro,
615     secondo_riscontro,
616     /*variabile per vedere se e' stata verificata la riflessivita'*/
617     riflessivita;
618
619     riflessivita = 1;
620     i = 0;
621     j = 0;
622     k = 0;
623     riscontro = 0;
624     secondo_riscontro = 0;
625
626     /*Verifica riflessivita'*/
627
628     /*Definizione: una relazione per la quale
629     esiste almeno un elemento che non e' in relazione
630     con se' stesso non soddisfa la definizione di riflessivita'*/

```

```

631
632 while ( (i < verifica.dimensione) && (k < verifica.dimensione))
633 {
634
635     /*Verifica riflessivita' per numeri*/
636
637     riscontro = 0;
638     secondo_riscontro = 0;
639     if (verifica.primo_termine[i] == verifica.secondo_termine[i])
640         riscontro++;/*Controllo se c'e' stato un riscontro a,a*/
641     secondo_riscontro++;
642     if (riscontro != 0)
643     {
644         i++;
645         k++;
646     }
647     /**/
648     else
649     {
650         j = 0;
651         riscontro = 0;
652         secondo_riscontro = 0;
653
654         /* Controllo la riflessivita' per
655         gli elementi del primo insieme */
656
657         while (j < verifica.dimensione)
658         {
659             if (j == i)
660                 j++;
661             else
662             {
663                 if (verifica.primo_termine[i] ==
664                     verifica.primo_termine[j])
665                     if (verifica.primo_termine[j] ==
666                         verifica.secondo_termine[j])
667                         riscontro++;
668
669                 j++;
670             }
671         }
672
673         j = 0;
674
675         /*Controllo la riflessivita' per gli
676         elementi del secondo insieme*/
677
678         while (j < verifica.dimensione)
679         {

```

```

680         if (j == k)
681             j++;
682         else
683         {
684             if (verifica.secondo_termine[k] ==
685                 verifica.secondo_termine[j])
686                 if (verifica.primo_termine[j] ==
687                     verifica.secondo_termine[j])
688                     secondo_riscontro++;
689
690             j++;
691         }
692     }
693     if (riscontro != 0)
694         i++;
695
696     /**** Se non c'e' stato un riscontro di riflessivita'
697     esco e imposto la riflessivita' a 0 *****/
698
699     else
700     {
701         i = verifica.dimensione;
702         riflessivita = 0;
703     }
704
705     if (secondo_riscontro != 0)
706         k++;
707
708     else
709     {
710         k = verifica.dimensione;
711         riflessivita = 0;
712     }
713 }
714
715 }
716
717
718 /***** Fine riflessivita *****/
719 return (riflessivita);
720 }
721
722 int controllo_transitivita (rel_bin verifica)
723 {
724     /*variabile contatore*/
725     int i,
726         j,
727         k,
728     /*variabile per controllare la transitivita'*/

```

```

729     transitivita;
730
731     /*IMPOSTO LA TRANSITIVITA' INIZIALMENTE COME VERA
732     E AZZERO I CONTATORI*/
733
734     transitivita = 1;
735     i = 0;
736     j = 0;
737     k = 0;
738
739     /*VERIFICA TRANSITIVITA' PER NUMERI*/
740
741
742     while (i < verifica.dimensione)
743     {
744         j = 0;
745
746         while (j < verifica.dimensione)
747         {
748             k = 0;
749
750             if (verifica.secondo_termine[i] ==
751                 verifica.primo_termine[j])
752             {
753                 transitivita = 0;
754
755                 while (k < verifica.dimensione)
756                 {
757                     if (verifica.primo_termine[i] ==
758                         verifica.primo_termine[k])
759                     {
760                         if (verifica.secondo_termine[k] ==
761                             verifica.secondo_termine[j])
762                         {
763                             transitivita = 1;
764                             k = verifica.dimensione;
765                         }
766                     }
767
768                     k++;
769                 }
770
771                 if (transitivita==0)
772                 {
773                     j = verifica.dimensione;
774                     i = verifica.dimensione;
775                 }
776             }
777

```

```

778     j++;
779 }
780
781     i++;
782 }
783
784 /***** Fine controllo Transitivita' *****/
785
786     return (transitivita);
787 }
788 }
789
790
791 int relazione_equivalenza (rel_bin verifica)
792 {
793
794     /*variabili per controllare le proprieta' dell'equivalenza*/
795     int riflessivita,
796         simmetria,
797         transitivita,
798         equivalenza;
799
800     equivalenza = 0;
801     riflessivita = controllo_riflessivita(verifica);
802     simmetria = controllo_simmetria(verifica);
803     transitivita = controllo_transitivita(verifica);
804
805     if (riflessivita == 1 && simmetria == 1 && transitivita == 1)
806     {
807         printf ("\n e' una relazione di equivalenza\n");
808         equivalenza=1;
809     }
810
811     if (riflessivita == 0)
812     {
813         printf ("\n non e'una relazione di equivalenza ");
814         printf ("perche' non e' riflessiva\n");
815     }
816     if (simmetria == 0)
817     {
818         printf ("\n non e'una relazione di equivalenza ");
819         printf ("perche' non e' simmetrica\n");
820     }
821     if (transitivita == 0)
822     {
823         printf ("\n non e'una relazione di equivalenza ");
824         printf ("perche' non e' transitiva\n");
825     }
826     return equivalenza;

```

```

827 }
828
829 int controllo_simmetria (rel_bin verifica)
830 {
831     /*variabili contatore*/
832     int i,
833         j,
834     /*variabile per controllare se c'e' stato un riscontro*/
835     riscontro,
836     /*variabile per controllare la simmetria*/
837     simmetria;
838
839     simmetria = 1;
840
841
842     i = 0;
843     j = 0;
844     riscontro = 0;
845
846     /*controllo della simmetria per numeri*/
847
848     while ( i < verifica.dimensione)
849     {
850
851         j = 0;
852         while ( j < verifica.dimensione)
853         {
854
855             if (verifica.primo_termine[i] ==
856                 verifica.secondo_termine[j])
857                 if (verifica.primo_termine[j] ==
858                     verifica.secondo_termine[i])
859                     riscontro++;
860             j++;
861         }
862
863         if (riscontro == 0)
864         {
865             j = verifica.dimensione;
866             i = verifica.dimensione;
867             simmetria = 0;
868         }
869         riscontro = 0;
870         i++;
871     }
872
873     return (simmetria);
874 }
875

```

```

876
877 void controllo_congruenza(rel_bin relazione,
878                           insieme_t insieme,
879                           operazione_t operazione,
880                           int chiusura)
881 {
882     printf("\n\n ***** CONTROLLO LA CONGRUENZA");
883     printf(" *****\n");
884     /*variabile per il controllo dell'equivalenza*/
885     int equivalenza,
886         /*variabile di controllo*/
887         controllo,
888         /*variabili contatori*/
889         i,
890         j,
891         k;
892
893     equivalenza = relazione_equivalenza(relazione);
894
895     i = 0;
896     j = 0;
897     k = 0;
898     controllo=1;
899
900     for (i = 0; i<relazione.dimensione; i++)
901     {
902         for (j=0;
903             j<(insieme.numero_elementi*insieme.numero_elementi);
904             j++)
905         {
906             if (relazione.primo_termine[i] ==
907                 operazione.operando_a[j])
908                 for (k = 0;
909                     k<(insieme.numero_elementi*insieme.numero_elementi);
910                     k++)
911                 if (relazione.secondo_termine[i] ==
912                     operazione.operando_a[k] &&
913                     operazione.operando_b[j] ==
914                     operazione.operando_b[k])
915
916                     if (operazione.risultati[j]
917                         != operazione.risultati[k])
918                     {
919                         controllo = 0;
920                         k = (insieme.numero_elementi*
921                             insieme.numero_elementi);
922
923                         j = (insieme.numero_elementi*
924                             insieme.numero_elementi);

```



```

925
926         i = relazione.dimensione;
927     }
928     if (relazione.primo_termine[i] ==
929         operazione.operando_b[j])
930     for (k = 0;
931         k < insieme.numero_elementi*insieme.numero_elementi;
932         k++)
933     if (relazione.secondo_termine[i] ==
934         operazione.operando_b[k] &&
935         operazione.operando_a[j] ==
936         operazione.operando_a[k])
937
938         if (operazione.risultati[j] !=
939             operazione.risultati[k])
940         {
941             controllo = 0;
942             k = insieme.numero_elementi*
943                 insieme.numero_elementi;
944
945             j = insieme.numero_elementi*
946                 insieme.numero_elementi;
947
948             i = relazione.dimensione;
949         }
950     }
951 }
952
953
954 if (equivalenza == 0 || controllo == 0 || chiusura == 0)
955     printf("\n\n La congruenza non e' verificata\n");
956 else
957     printf("\n\n La congruenza e' verificata\n");
958
959 return;
960 }

```

4.2 Makefile

```
1 Progetto_sessione_estiva_PPL: Progetto_sessione_estiva_PPL.c
   Makefile
2 gcc -ansi -Wall -O Progetto_sessione_estiva_PPL.c -o
   Progetto_sessione_estiva_PPL
3 pulisci:
4 rm -f Progetto_sessione_estiva_PPL.o
5 pulisci_tutto:
6 rm -f Progetto_sessione_estiva_PPL Progetto_sessione_estiva_PPL.o
```

5 Testing del programma

Spiego all'utente cosa fa il programma..

```
*****
Questo programma acquisisce nel seguente ordine:
1> Un insieme;
2> Una relazione binaria su quell'insieme;
3> Un'operazione binaria su quell'insieme.

Poi verifica se l'insieme e' chiuso rispetto all'operazione
e se la relazione e' una congruenza rispetto all'operazione.
*****

Digitare:
1 - se si vuole iniziare con l'acquisizione dell'insieme,
2 - se si vuole inserire l'insieme vuoto,
3 - terminare il programma:
```

Acquisisco l'insieme e lo stampo per farlo vedere all'utente..

```
***** ACQUISIZIONE DELL' INSIEME *****

Digitare:
1 - se l'elemento 0 appartiene all insieme
2 - nel caso non gli appartiene: 1

Per terminare l'acquisizione digitare 0

Digitare ora il 2 elemento: 1
Digitare ora il 3 elemento: 2
Digitare ora il 4 elemento: 3
Digitare ora il 5 elemento: 0

***** STAMPA DELL' INSIEME *****

L'insieme acquisito e':
< 0.00 ; 1.00 ; 2.00 ; 3.00 >
```

Acquisisco la relazione binaria e la stampo per farla vedere all'utente..

```
***** ACQUISIZIONE DELLA RELAZIONE BINARIA *****

Inserisci i termini della coppia
Primo Termine: 0
Secondo Termine: 1

Digitare:
0 - per terminare l'acquisizione,
1 - se si vuole acquisire un'altra coppia: 1

Inserisci i termini della coppia
Primo Termine: 1
Secondo Termine: 2

Digitare:
0 - per terminare l'acquisizione,
1 - se si vuole acquisire un'altra coppia: 0

***** STAMPA DELLA RELAZIONE BINARIA *****

La relazione binaria e':

<<0.00,1.00> ; <1.00,2.00>
```

Acquisisco l'operazione acquisendo tutti i risultati possibili..

```
***** ACQUISIZIONE DELL'OPERAZIONE *****

Inserire ora i risultati dell'operazioni:
Digitare 999 per risultati impossibili o indeterminati.

0.000000 * 0.000000 = 1
0.000000 * 1.000000 = 2
0.000000 * 2.000000 = 3
0.000000 * 3.000000 = 1
1.000000 * 0.000000 = 2
1.000000 * 1.000000 = 3
1.000000 * 2.000000 = 4
1.000000 * 3.000000 = 5
2.000000 * 0.000000 = 6
2.000000 * 1.000000 = 7
2.000000 * 2.000000 = 8
```

Inserisco un'operazione chiusa rispetto all'insieme e una relazione che sia una congruenza rispetto l'operazione e verifico l'output..

```
***** CHIUSURA *****  
  
La chiusura e' verificata  
  
***** CONTROLLO LA CONGRUENZA *****  
  
e' una relazione di equivalenza  
  
La congruenza e' verificata  
  
Digitare:  
1 - se si vuole acquisire un altro insieme,  
2 - se si vuole uscire:
```

Inserisco un'operazione non chiusa rispetto all'insieme e verifico l'output..

```
***** CHIUSURA *****  
  
La chiusura non e' verificata  
  
***** CONTROLLO LA CONGRUENZA *****  
  
e' una relazione di equivalenza  
  
La congruenza non e' verificata  
  
Digitare:  
1 - se si vuole acquisire un altro insieme,  
2 - se si vuole uscire:
```

Inserisco un'operazione non chiusa rispetto all'insieme e che la relazione non sia una congruenza rispetto all'operazione e verifico l'output..

```
***** CHIUSURA *****  
  
La chiusura non e' verificata  
  
***** CONTROLLO LA CONGRUENZA *****  
  
e' una relazione di equivalenza  
  
La congruenza non e' verificata  
  
Digitare:  
1 - se si vuole acquisire un altro insieme,  
2 - se si vuole uscire:
```