

## Entrega N2

1. Diseñar un proyecto utilizando el framework Spring, demostrando comprensión de su estructura y funcionalidades básicas: Ej: Proyecto springboot + maven + dependencias (web y lombok) + packagebase, mas packages por estereotipo y clases respectivas
2. Configurar un proyecto de microservicios utilizando herramientas y frameworks específicos (como Spring y Maven)
3. Emplear el control de versiones con Git (GitHub), incluyendo la configuración inicial del repositorio y el seguimiento de cambios en el código. **Pueden usar GitHub Desktop**
4. Demostrar una comprensión de la arquitectura interna de los microservicios y cómo estos se integran en un entorno de desarrollo fullstack, explicando la estructura y la interacción entre los diferentes componentes. **Explicar cómo usan IntelliJ y GitHub**
5. El estudiante debe demostrar la aplicación de buenas prácticas de diseño y arquitectura en el desarrollo de componentes de backend, asegurando que el código sea modular, mantenible y escalable
6. cada archivo con una clase
7. Nombre de archivo == al nombre de la clase
8. Nombre de clases con Mayúscula
9. Variables con minúscula
10. funciones con una sola labor
11. no repetir código
12. \*uso correcto de rutas\* (revisa [2.1.1 Fundamentos de HTTP y REST - Conceptos y buenas prácticas.pdf](#))
13. **Uso correcto de códigos estados de respuesta**
14. Implementar operaciones CRUD utilizando tecnologías del framework de backend (almacenar en memoria) (al menos 4 entidades de negocio relevantes)
15. Validar la comunicación de microservicios usando Postman, probando y consumiendo los servicios del backend para asegurar que funcionen correctamente.(adjuntar postman collection)

### **\*Entregables, código fuente en github + postman collections**

#### Pauta Informe y Presentación

1. Introducción (resumen y preámbulo del informe)
2. Contexto del Caso (resumen y como se soluciona al problema a modo general)
3. Estructura del proyecto
4. Diseño
5. Buenas prácticas
6. Uso de herramientas (IntelliJ + GitHub) (no definiciones, sino experiencias de trabajo)
7. Microservicios
8. Nombre
9. Descripción
10. Funcionalidades
11. Request, Response, Status Code
12. Evidencias
13. Pantallazos postman, con explicación