

ISLA - SANTARÉM | ANO LECTIVO 2024/2025

Designação do Curso de 1º Ciclo		Unidade Curricular		Ano Curricular	
TPSI		Programação Dispositivos Móveis		2º	
Data	Duração da Prova	Época de Avaliação			
11 de Dezembro 2024		Avaliação Curricular	Avaliação Final	Recurso	Especial
Docente: Marco Tereso					

Apenas é permitido manter em cima da mesa o material estritamente autorizado e necessário para a realização da prova. Durante a prova não é permitida a ausência da sala. Se o fizer a prova é dada como concluída. Não é permitida a utilização de telemóvel.

Enunciado Projeto App Mobile

A avaliação da unidade curricular de Programação para Dispositivos Móveis, é dividida em três componentes, uma com um peso de 40% distribuído pelas fichas de trabalho, uma outra de 25% para trabalhos realizados em sessão e a terceira componente, a realização de um projeto de grupo com um peso de 35%.

Relativamente ao projeto, pretende-se que os alunos desenvolvam uma App Android utilizando os recursos aprendidos ao longo da unidade curricular. Pretende-se desta forma que sugiram um tema para o projeto, ou que escolham um dos temas sugeridos abaixo.

Os grupos devem ser constituídos no máximo por 2 aluno. Pretende-se que o projeto seja desenvolvido com recurso ao Android Studio. São aceites a utilização de APIs.

O Projeto deve ser acompanhado por um pequeno manual de utilizador, onde explique a forma de funcionamento da aplicação, e no final deve ser entregue o projeto e o ficheiro .apk

A avaliação do projeto termina com a apresentação e defesa do projeto para a turma na última sessão de aulas, a decorrer no dia 15 de Janeiro de 2025, a entrega deve ser feita dia 13 até às 09H00.

No final devem entregar todos os elementos base do vosso projeto e o manual de utilizador, que deve abordar os passos básicos de interação com a vossa aplicação.

A constituição dos grupos e o tema do projeto deve ser discutida com o Docente até ao dia 18 de Dezembro de 2024.

O grau de complexidade dos projetos sugeridos pelos alunos, deve ser próximo à exigência dos projetos sugeridos pelo docente.

Sugestão de Projetos

Os projetos a desenvolver podem ser sugestões próprias dos grupos ou então um dos projetos que se seguem listados.

P1: Criar uma aplicação que registe veículos, esta aplicação deve fazer uso da base de dados e deve apresentar especificações base do veículo

P2: Criar uma aplicação que registe alunos, esta aplicação deve fazer uso da base de dados e deve apresentar notas e médias. A aplicação deve permitir editar e remover dados

P3: Criar uma aplicação que registe tarefas, esta aplicação deve fazer uso da base de dados e deve permitir, inserir, listar e remover tarefas

P4: Criar uma aplicação que registe horários para tomadas de medicação, a aplicação deve possibilitar a inserção de dados, alteração e visualização.

P5: Criar uma app que disponibilize informação detalhada sobre um conjunto de países. Esta aplicação deve permitir registar países, remover e visualizar informações, tais como a área, a localização geográfica, número de habitantes, etc.

P6: Criar uma app que disponibilize informação detalhada sobre pontos turísticos de uma determinada cidade. Esta aplicação deve apresentar um conjunto de cidades ao utilizador, e quando selecionada deve mostrar os seus principais pontos turísticos.

P7: Desenvolver uma aplicação que permita aos pais saber a vida dos filhos num infantário (comidas, se comeram, se estão doentes, se interagiram nas atividades, etc...)

NOTA: Em todos os projetos são valorizados aspetos de melhoria, otimização e funcionalidades extra.

Todas as questões que surjam devem ser colocadas ao Docente.

Bom Trabalho 😊