

## ISLA - SANTARÉM | ANO LECTIVO 2024/2025

Designação do Curso de 1º Ciclo		Unidade Curricular		Ano Curricular	
TPSI		Programação Dispositivos Móveis		2º	
Data	Duração da Prova	Época de Avaliação			
20 de Novembro 2024		Avaliação Curricular	Avaliação Final	Recurso	Especial
Docente: Marco Tereso					

Apenas é permitido manter em cima da mesa o material estritamente autorizado e necessário para a realização da prova. Durante a prova não é permitida a ausência da sala. Se o fizer a prova é dada como concluída. Não é permitida a utilização de telemóvel.

Este trabalho tem como objetivo a criação de uma aplicação que utilize parte dos elementos aprendidos ao longo desta UC.

### Exercício 1.

Crie uma aplicação que permita visualizar receitas culinárias.

- **Descrição:** A aplicação deve mostrar uma receita de um prato de carne, um de peixe e um vegetariano.
- **Activities:**
  1. **Splash Screen:** Exibe um logo da aplicação e uma mensagem de boas-vindas.
  2. **Tela Principal:** Nota introdutória e informativa sobre a aplicação, contendo um menu Action Bar com as opções Carne, Peixe, Vegetariano e Sair, sendo que, nas outras telas deve aparecer a opção Home para devolver a esta tela principal.
  3. **Outras telas:** Exibe fotos de receitas com ScrollView horizontal, mostra ingredientes e modo de preparação, sendo que, neste caso deve aplicar um ScrollView vertical.

### Exercício 2.

Crie uma aplicação que sirva como um guia de viagem e que mostre lugares turísticos com descrição e dicas.

- **Descrição:** A aplicação deve mostrar 3 categorias diferentes de turismo (p.ex. gastronómico, rural, aventura, cultural, religioso, etc.).
- **Activities:**
  1. **Splash Screen:** Exibe um logo da aplicação e uma mensagem inspiradora.
  2. **Tela Principal:** Nota introdutória e informativa sobre a aplicação, contendo um menu Action Bar com as opções dos 3 tipos de turismo escolhidos e a opção Sair, sendo que, nas outras telas deve aparecer a opção Home para devolver a esta tela principal.
  3. **Outras telas:** Exibe fotos dos lugares com ScrollView horizontal, mostra informações sobre localização, cuidados a ter, equipamento necessário, etc, sendo que, neste caso deve aplicar um ScrollView vertical.

### Exercício 3.

Crie uma aplicação que sirva a divulgação de produtos, como se de uma loja tratasse.

- **Descrição:** A aplicação deve mostrar 3 categorias diferentes de produtos (p.ex. vestuário, calçado, artigos de desporto, perfumes, cosméticos, etc.).
- **Activities:**
  1. **Splash Screen:** Exibe um logo da aplicação.
  2. **Tela Principal:** Nota introdutória e informativa sobre a aplicação, contendo um menu Action Bar com as opções dos 3 tipos de produtos escolhidos e a opção Sair, sendo que, nas outras telas deve aparecer a opção Home para devolver a esta tela principal.
  3. **Outras telas:** Exibe fotos dos produtos com ScrollView horizontal, mostra informações sobre os produtos, tamanhos, materiais de confeção, preço, etc, sendo que, neste caso deve aplicar um ScrollView vertical.

### Exercício 4.

Crie uma aplicação que sirva para a divulgação de um ginásio.

- **Descrição:** A aplicação deve mostrar 3 categorias diferentes (p.ex. AirFit, Balance, a Body Pump, Body Step, Hidroginástica, Pilates, etc.).
- **Activities:**
  1. **Splash Screen:** Exibe um logo da academia.
  2. **Tela Principal:** Nota introdutória e informativa sobre a aplicação, contendo um menu Action Bar com as opções das 3 categorias escolhidas e a opção Sair, sendo que, nas outras telas deve aparecer a opção Home para devolver a esta tela principal.
  3. **Outras telas:** Exibe fotos dos exercícios das categorias com ScrollView horizontal, mostra informações sobre os exercícios, planos de treino, cuidados a ter, quais os benefícios, etc, sendo que, neste caso deve aplicar um ScrollView vertical.

Bom Trabalho ☺