Разработка мобильного приложения

Команда:

1. 2 дизайнера
2. 2 разработчика
3. 1 техлид
4. 1 звукорежисер
5. 1 тестировщик
6. 1 руководитель

Задачи проекта и график их выполнения:

1. Предварительная разработка (3 месяца): создание концепции, анализ рынка, проработка всех функций  
2. Основное создание приложение (2 месяца): программирование, создание фонов, анимации, звуков и спец механик.  
3. Тестирование и выпуск приложения (1 месяц): тестирование приложения, исправление ошибок, релиз приложения.

Включает следующие этапы:

1. Создание дизайна и отрисовка макета

2. Создание прототипа и тестирование

3. Разработка бэкенда и фронтенда

4. Альфа-тестирование приложения

5. Запуск в продукта в GooglePlay

Каждый этап включает несколько подэтапов

* 1. сбор референсов и формирование мудборда
  2. разработка дизайн-гайда вместе с цветами и шрифтами
  3. отрисовка макетов нескольких основных экранов
  4. согласование их и отрисовка остальных экранов

1. 1. **Определение целей тестирования прототипа:** проверка функциональности, удобства использования, эстетической привлекательности
   2. **Создание тестового плана.** В нём будут указаны выполнения тестов и время, которое нужно потратить на каждый этап тестирования
   3. **Разработка тестовых сценариев** для проверки работоспособности приложения и их проверка
   4. Анализ результатов
   5. Проектирование базы данных. Создание моделей данных и связей между ними.
   6. Построение бизнес-логики. Настройка бизнес-процессов.
   7. Конфигурация эндпойнтов и промежуточного программного обеспечения.
   8. Подключение дополнительных функций.
   9. Планирование и подготовка.
   10. Тестирование в контролируемой среде.
   11. Регистрация и отслеживание дефектов.
   12. Итерации и повторное тестирование.
   13. Оценка работы программы.
   14. Создание учётной записи разработчика.
   15. Подключение учётной записи разработчика к учётной записи Google Merchant. Это необходимо, если приложение предполагает покупки внутри приложения.
   16. Создание приложения. В панели управления нужно нажать «Все приложения» и выбрать «Создать приложение». После этого необходимо заполнить некоторые сведения о приложении.
   17. Настройка приложения. В панели управления нужно указать политику конфиденциальности, доступ к приложению, рекламу, рейтинг контента и другие сведения о приложении.
   18. Загрузка маркетинговых материалов.
   19. Размещение приложения в Google Play Developer Console.
   20. Публикация приложения.

Бюджет на каждый этап разработки приложения:  
  
1. Создание дизайна и отрисовка макета(100000$)  
2. Создание прототипа и тестирование(11000$)  
3. Разработка бэкенда и фронтенда(200000$)  
4. Альфа-тестирование приложения(90000$)  
5. Запуск в продукта в Google Play(120000$)  
  
Общий бюджет на все этапы составляет 1 000 000$.  
Всего потрачено: 620 000$

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Главный разработчик функционала | Дизайнеры | Раработчик БД | Разработчик | Тестировщик |
| Создание Дизайна | C | A | I | I | R |
| Создание Прототипа | AR | I | R | R | R |
| Разрабтка Бэкенда и Фронтенда | AR | C | R | R | R |
| Тестирование | C | C | C | C | A |
| Релиз приложения | A | C | C | C | A |



