

Marc-André Castellon

Programmeur

◆ Français ◆ Anglais

Contact



Vaudreuil-Dorion



450.807.5250



macastellon101@ gmail.com



macastellon.netlify.app

Languages informatique

- HTML / CSS
- JavaScript
- PHP
- ActionScript 3

Logiciels et Framework

- Unity
- Bootstrap
- React Js
- Node Js
- Photoshop
- Illustrator

Qualités

- Persévérant
- Curieux
- Travaillant

Profil

En Techniques d'intégration multimédia, j'ai découvert ma passion pour la programmation et je compte bien en faire ma profession. Je me débrouille bien en design, mais je suis avant tout un programmeur dans l'âme.

Projets Scolaires

Programmation d'un site web avec Laravel

Dans le cardre du cours d'intégration web 3 nous avions comme mandat de faire un site web avec Laravel

- Programmer la création de la base de donnée
- Programmer les fonctionalitées pour ajouter / suprimmer / modifier du contenu
- Afficher le contenu de la base de donnée dynamiquement

Temps d'éxécution : 20 heures

Framework: Laravel

Langage utilisé: PHP, HTML/CSS

2019 Programmation d'un mini-jeux d'évasion avec Unity

> Dans le cardre du cours programmation 3 nous avions comme mandat de faire un mini-jeux d'évasion avec Unity

Tâches:

- Programmer les déplacement du personnage liée à la trigonométrie
- Programmer les fonctionalitées d'objets (ramassés, détruits, piratés)
- Programmation de l'interface

Temps d'éxécution : 30 heures

Moteur de jeu: Unity Langage utilisé: C#

2019 Programmation d'un mini-jeux de gestion avec Unity

> Dans le cardre du cours programmation 3 nous avions comme mandat de faire un mini-jeux de gestion avec Unity

Tâches:

- Programmer la création d'étages et des habitants
- Programmer la sauvegarde du jeux entier (argent, étages, habitants)
- Programmation de l'interface

Temps d'éxécution: 40 heures

Moteur de jeu: Unity Langage utilisé : C#



Marc-André Castellon

Programmeur

◆ Français ◆ Anglais

Contact



Vaudreuil-Dorion



450.807.5250



macastellon101@ gmail.com



macastellon.netlify.app

Languages informatique

- HTML / CSS
- JavaScript
- PHP
- ActionScript 3

Logiciels et Framework

- Unity
- Bootstrap
- React Js
- Node Js
- Photoshop
- Illustrator

Qualités

- Persévérant
- Curieux
- Travaillant

Compétence

- Exploiter les langages de programmation utilisés en multimédia.
 - Programmer l'interactivité
 - Résoudre les erreurs de programmation
 - Produire des algorithmes
- Contrôler la qualité du produit
 - Tester le produit.
 - Corriger le produit
 - Préparer la version final du produit
- Programmer des produit multimédia
 - Programmer l'intéractivité des interfaces
 - Exploiter un système de base de donnée
 - Résoudre les problèmes de programmation

Formation

4 2020 Techniques d'intégration multimédia

Cégep de St-Jérôme, St-Jérôme

÷ 2016 Étude secondaires

Centre des Belle-Rives Vaudreuil-Dorion (école des adultes)

Expérience de travail

Été 2019 Webmestre

Guérilla Web

- Ajout / Mise à jour du contenu
- Préparer et intégrer les différent médias
- Création de mini-tutoriel
- Commis de fruits et légumes → 2018

- Interagir avec les clients
- Vérification de la qualité des produits
- Réception et déchargement de la commande
- 2016 **Paysagiste**

Le Pro du Gazon

- Ramassage des feuilles en automne / printemps
- Coupe de gazon
- S'assurer du bon fonctionnement des appareils utilisés