

## EDM4611- Cahier des charges

Le cahier des charges sert à définir de manière détaillée les paramètres d'un projet de développement ou de création. Il sert également à valider la faisabilité du projet après une évaluation d'un comité de pairs ou du subventionnaire du projet. Le cahier des charges permet d'avoir une direction claire avant de débiter le projet et éviter, entre autres, le phénomène de « feature creep » ou de plus en plus de fonctions se greffent au projet, le rendant trop gros et difficile à réaliser. Le cahier des charges présente la façon dont le projet sera réalisé selon différentes perspectives :

- Créative (où le projet se situe dans le panorama d'œuvres existantes?)
- Conceptuelle (comment le projet met-il de l'avant une conception originale?)
- Technologique (avec quelle technologie le projet sera-t-il réalisé?)
- Fonctionnelle (quelles sont les fonctionnalités qui seront intégrées au projet?)
- Gestion (quelles sont les étapes [milestones] et le calendrier de réalisation?)

### Format

Le cahier des charges est présenté sous forme de texte (format PDF préférablement) et téléversé dans votre page Github. Le document doit comporter entre **5 et 10 pages incluant les images et références**.

### Le contenu

Le cahier des charges doit comporter :

1. Une présentation détaillée de votre projet de création générative
  - a. Qu'est-ce que votre automate produit?
  - b. Comment l'automate est-il paramétré?
  - c. Y a-t-il des sources externes (données en libre accès, AutonomX, ou autre)?
  - d. Quel sera l'expérience du public avec votre automate (qu'est-ce qu'on reçoit en tant que public)?
2. Une situation de l'œuvre parmi des œuvres existantes
  - a. Une liste d'inspirations pour votre projet (4 à 6) avec une courte description, artistes, nom du projet et documentation visuelle.
  - b. Comment votre projet s'inspire ou se positionne par rapport aux inspirations?
  - c. Un énoncé mettant de l'avant l'originalité de votre projet.
3. Réalisation technique
  - a. Quels moyens techniques utiliserez-vous pour réaliser votre projet?
  - b. Citer du contenu et des techniques vues en classe
  - c. Comment allez-vous réaliser la génération visuelle dans votre projet?
  - d. Quelles sont les fonctionnalités que vous allez intégrer dans votre automate?
    - i. Paramétrisation en temps réel ou en différé?
    - ii. Autonomie?
    - iii. Aléatoire?
    - iv. Réactivité à un flux audio?
    - v. Génération à partir d'un flux de données?
    - vi. Etc.
4. Calendrier de réalisation
  - a. Quelles sont les grandes étapes de réalisation du projet (milestones)?
  - b. À quel moment (date) visez-vous la réalisation de chacune de ces étapes?
  - c. Comment allez-vous évaluer la réalisation d'une étape?
5. Références
  - a. Liste de références en format standard (UQAM, ou Chicago seraient à privilégier)
  - b. Site web, documents, vidéos, œuvres de références, livres, ou autres ressources que vous pensez utiliser pour la réalisation de votre projet.