# Resmon – monitor

### Podręcznik użytkownika

# Spis treści

1.	(	Opis		1
	1.1		Wymagania	
		1.1.1		
		1.1.2	2. Wymagania systemowe	1
2.		Insta	ılacja	2
	2.1	l.	Opcje instalatora	2
3.		Instr	ukcja użytkowania	3
	3.1	L.	Uruchomienie	3
	3.2	2.	Plik konfiguracyjny połączenia z bazą danych	3
4.		Infor	rmacje dla programistów	3
	4.1	l.	Używane moduły Pythona	3
	4.2	2.	Skrypty dla programistów	4
	4.3	3.	Wydawanie aplikacji w kontenerze Docker	4
5.		Auto	orzy	5

### 1. Opis

Program ResMon-monitor jest częścią systemu ResMon. Służy odbierania pomiarów z sensorów oraz udostępniania ich klientom (GUI oraz automatycznemu).

**Bardzo ważne!** Podane plik klucza (./data/jwt.key) oraz konfiguracja połączenia z bazą danych (./data/db.conf.json) są używane tylko w środowisku testowym. Proszę absolutnie nie używać ich w wersji produkcyjnej.

**Uwaga!** Wszystkie ścieżki wymienione w tym dokumencie są traktowane, jakby były używane w głównym katalogu projektu/instalacji.

### 1.1. Wymagania

#### 1.1.1. Wymagania sprzętowe

Program nie posiada specjalnych wymagań sprzętowych.

### 1.1.2. Wymagania systemowe

Program został stworzony wyłącznie pod system operacyjny Linux z rodziny Ubuntu, Debian, Mint, itd.

Do poprawnego działania instalatora oraz samej aplikacji konieczne jest posiadanie zainstalowanego:

a) interpretera języka **Python** w wersji **co najmniej 3.6**<sup>1</sup>;

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> https://docs.python.org/3.6/

- b) odpowiedniej dla niej wersji managera pakietów PIP<sup>2</sup>;
- c) dostępnej z miejsca uruchomienia monitora instancji bazy danych MongoDB<sup>3</sup>.

## 2. Instalacja

Program dla zwykłych użytkowników jest dystrybuowany jako pojedynczy plik instalatora *install-monitor.sh*. Jest to skrypt powłoki Bash. W celu instalacji aplikacji ResMon-monitor należy:

- 1) pobrać najnowszą wersję instalatora z repozytorium: <a href="https://github.com/MAD-FiS/resmon-monitor/releases">https://github.com/MAD-FiS/resmon-monitor/releases</a>;
- 2) przenieść go do lokalizacji, w której ma zostać zainstalowany klient automatyczny;
- 3) uruchomić instalator komendą:
  - ./install-monitor.sh --config CONFIG\_FILE --key KEY\_FILE [--quiet]
- 4) udzielić zgody instalatorowi na rozpakowanie plików;
- 5) poczekać do końca instalacji.

Opcje instalatora zostały opisane w sekcji Opcje instalatora.

Plik konfiguracyjny połączenia z bazą danych oraz klucz JWT zostaną skopiowane do wnętrza monitora, dlatego nawet ich późniejsze usunięcie nie spowoduje problemów z działaniem programu.

**Uwaga!** Ewentualne ostrzeżenia lub błędy wyświetlone podczas instalacji mogą spowodować nieuruchomienie się aplikacji lub jej niepoprawne działanie.

### 2.1. Opcje instalatora

Instalator posiada kilka parametrów, które zostały przedstawione w tabeli 1.

Opcja	Wartość domyślna	Opis
config CONFIG_FILE		lokalizacja pliku z konfiguracją połączenia
		z bazą danych, który zostanie skopiowany
		do monitora
key KEY_FILE		lokalizacja pliku z kluczem JWT, który zostanie
		skopiowany do monitora
quiet	false	włącza tzw. tryb cichy instalacji; w tym trybie
		automatycznie następuje akceptacja
		wszystkich zgód, o które normalnie instalator
		pyta użytkownika i czeka na jego odpowiedź;
		może być zastosowane w przypadku, gdy nie
		jest możliwa interakcja programu z
		użytkownikiem podczas procesu instalacji

Tabela 1 Opcje instalatora

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup> https://pypi.org/project/pip/

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup> https://www.mongodb.com/

# 3. Instrukcja użytkowania

#### 3.1. Uruchomienie

Aby rozpocząć pracę z programem, należy go uruchomić, wywołując następującą komendę w miejscu, w którym został on zainstalowany:

./resmon-monitor [--stop]

W tabeli 2 zostały opisane możliwe opcje, jakie może przyjmować program.

Opcja	Wartość domyślna	Opis
stop	false	po ustawieniu tej opcji monitor zostanie
		zatrzymany, zamiast być uruchomiony

Tabela 2 Opis możliwych parametrów uruchomieniowych programu

REST-owe API bedzie dostępne na porcie 81, a moduł odbierający dane od sensora – na porcie 82.

Przerwanie wykonywania programu następuje poprzez uruchomienie skryptu ./resmon-monitor z flagą --stop.

**Uwaga!** Plik z kluczem musi być taki sam jak na monitorach, które używają tego serwera uwierzytelniającego do potwierdzenia tożsamości użytkowników. Po wygenerowaniu klucza należy sprawdzić czy zarówno serwer autoryzacyjny, ja i monitory używają tej samej wersji tego pliku.

### 3.2. Plik konfiguracyjny połączenia z bazą danych

Plik konfiguracyjny połączenia z bazą danych to plik w formacie JSON. Jego pola zostały opisane w tabeli 3.

Nazwa	Тур	Opis
address	string	Adres, pod którym jest dostępna baza danych MongoDB
port	string	Port, na którym nasłuchuje MongoDB
user	string	Użytkownik używany do połączenia się z bazą danych
password	string	Hasło używane do połączenia się z bazą danych

Tabela 3 Pola pliku konfiguracyjnego połączenia z bazą danych

# 4. Informacje dla programistów

**Uwaga!** Ta instrukcja jest napisana tylko dla programistów, którzy używają systemu operacyjnego Linux.

Projekt jest utrzymywany na serwerze Github pod następującym adresem: <a href="https://github.com/MAD-Fis/resmon-monitor">https://github.com/MAD-Fis/resmon-monitor</a>. Przed rozpoczęciem pracy należy sklonować powyższe repozytorium.

W przypadku pracy nad repozytorium nie jest wymagana instalacja, opisana w sekcji <u>Instalacja</u>.

#### 4.1. Używane moduły Pythona

Te moduły są wymagane przez aplikację. Jeśli potrzebne jest na przykład uruchomienie testów, należy się upewnić, że wszystkie one zostały zainstalowane na komputerze przy pomocy programu *PIP3*. Można użyć do tego pliku ./data/requirements .

Lista modułów znajduje się w tabeli 4.

Nazwa modułu	Wersja
connexion	1.1.15
coverage	4.0.3
flask_jwt_extended	3.7.2
flask_testing	0.6.1
nose	1.3.7
pluggy	0.3.1
ру	1.4.31
pymongo	3.6.1
python_dateutil	2.6.0
randomize	0.13
setuptools	21.0.0

Tabela 4 Moduły Pythona używane przez program

### 4.2. Skrypty dla programistów

Dla programistów, którzy chcieliby rozwijać aplikację, przygotowano kilka skryptów, pozwalających usprawnić pracę. Uruchamia się je, wywołując w głównym katalogu programu komendę:

```
./scripts.sh SCRIPT_NAME
```

gdzie SCRIPT\_NAME może być jedną z następujących opcji:

- **build** przygotowuje plik instalatora *install-monitor.sh*;
- docgen generuje dokumentację kodu i umieszcza ją w katalogu ./docs/;
- runtest uruchamia wszystkie testy, dostępne dla tego projektu.

**Uwaga!** Wszystkie elementy aplikacji automatycznie wczytują potrzebne środowisko. Jeśli trzeba zrobić to ręcznie, plik z tą konfiguracją znajduje się w katalogu ./data/ .

### 4.3. Wydawanie aplikacji w kontenerze Docker

Aplikacja może być uruchamiana w ramach kontenera Docker'owego. Może to być wykorzystane do testowania jej w czystym, izolowanym środowisku.

Na komputerze musi być zainstalowane oprogramowanie Docker<sup>4</sup>. Przed rozpoczęciem tworzenia obrazu kontenera należy się upewnić, iż w katalogu głównym projektu znajduje się plik *install-monitor.sh*. Jeśli nie, należy wcześniej uruchomić skrypt, budujący instalator, opisany w sekcji <u>Instalacja</u>.

Do poprawnego uruchomienia systemu przydatne będzie wcześniejsze stworzenie kontenera z bazą danych MongoDb. Robi się to następującą komendą:

```
docker run --name resmon-monitor-db -d mongo
```

Następnie trzeba zbudować obraz kontenera komendą:

```
docker build -t resmon-monitor .
```

oraz uruchomić go:

docker run -p 4000:81 -p 4001:82 --link resmon-monitor-db -it resmon-monitor

\_

<sup>&</sup>lt;sup>4</sup> https://docs.docker.com/

Kontener zostanie uruchomiony razem z aplikacją na nim działającą jako usługa w ramach serwera Apache. REST-owe API jest dostępne na porcie 4000, a moduł odbierający dane od sensora – na porcie 4001.

# 5. Autorzy

Autorami projektu ResMon jest grupa MAD-Team<sup>5</sup> w składzie:

- 1. Bajorek Tomasz kierownik projektu, programista;
- 2. Bartocha Łukasz specjalista z zakresu Dev Ops;
- 3. Chronowski Tomasz programista;
- 4. Drzazga Kamil programista;
- 5. Kwaśnicki Marcin programista;
- 6. Rucki Grzegorz programista;
- 7. Ryniak Grzegorz kierownik techniczny, programista;
- 8. Szęszoł Rafał programista;
- 9. Słoczyński Tomasz programista.

<sup>&</sup>lt;sup>5</sup> https://github.com/MAD-FiS