Exp 5

server:

import java.io.\*;  
import java.net.\*;  
  
public class Server {  
    public static void main(String[] args) {  
        try {  
            ServerSocket serverSocket = new ServerSocket(12345);  
            System.out.println("Server is waiting for clients to connect...");  
             
            Socket clientSocket = serverSocket.accept();  
            System.out.println("Client connected: " + clientSocket.getInetAddress().getHostAddress());  
             
            BufferedReader in = new BufferedReader(new InputStreamReader(clientSocket.getInputStream()));  
            PrintWriter out = new PrintWriter(clientSocket.getOutputStream(), true);  
             
            BufferedReader consoleReader = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));  
             
            String clientMessage, serverMessage;  
             
            while (true) {  
                clientMessage = in.readLine();  
                if (clientMessage == null) {  
                    break;  
                }  
                System.out.println("Client: " + clientMessage);  
                 
                System.out.print("Server: ");  
                serverMessage = consoleReader.readLine();  
                out.println(serverMessage);  
            }  
             
            in.close();  
            out.close();  
            consoleReader.close();  
            clientSocket.close();  
            serverSocket.close();  
        } catch (IOException e) {  
            e.printStackTrace();  
        }  
    }  
}

client:

import java.io.\*;  
import java.net.\*;  
  
public class Client {  
    public static void main(String[] args) {  
        try {  
            Socket socket = new Socket("localhost", 12345);  
             
            BufferedReader in = new BufferedReader(new InputStreamReader(socket.getInputStream()));  
            PrintWriter out = new PrintWriter(socket.getOutputStream(), true);  
             
            BufferedReader consoleReader = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));  
             
            String serverMessage, clientMessage;  
             
            while (true) {  
                System.out.print("Client: ");  
                clientMessage = consoleReader.readLine();  
                out.println(clientMessage);  
                 
                serverMessage = in.readLine();  
                if (serverMessage == null) {  
                    break;  
                }  
                System.out.println("Server: " + serverMessage);  
            }  
             
            in.close();  
            out.close();  
            consoleReader.close();  
            socket.close();  
        } catch (IOException e) {  
            e.printStackTrace();  
        }  
    }  
}