

Aula 3: Encapsulamento

Programando com
Orientação a Objetos
com C#

Encapsulamento

O encapsulamento serve para proteger uma classe e definir limites para alteração de suas propriedades.

Serve para ocultar seu comportamento e expor somente o necessário.



Encapsulamento

Tabela de resumo

| Local do chamador | public | protected internal | protected | internal | private protected | private |
|--|--------|-----------------------|-----------|----------|----------------------|---------|
| Dentro da classe | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| Classe derivada (mesmo assembly) | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✗ |
| Classe não derivada (mesmo assembly) | ✓ | ✓ | ✗ | ✓ | ✗ | ✗ |
| Classe derivada (assembly diferente) | ✓ | ✓ | ✓ | ✗ | ✗ | ✗ |
| Classe não derivada (assembly diferente) | ✓ | ✗ | ✗ | ✗ | ✗ | ✗ |

Fonte:

<https://docs.microsoft.com/pt-br/dotnet/csharp/programming-guide/classes-and-structs/access-modifiers>

Encapsulamento

Na prática:

