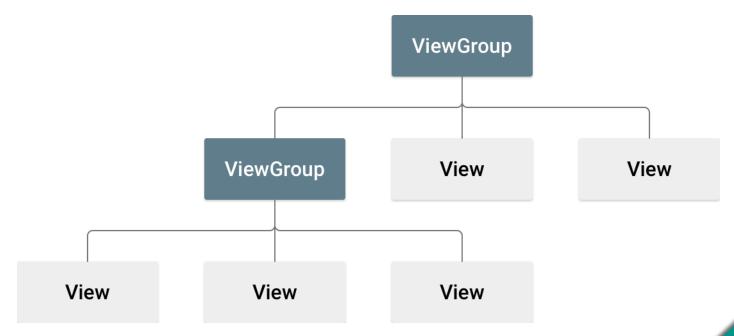
# Akademia Androida #2

Mobile Applications Developers

#### Widoki

#### Układ widoku tworzymy przy pomocy widgetów, które wywodzą się z:

- ViewGroups zwane layoutami. Odpowiadają za rozmieszczenie elementów wewnątrz nich, np. widgetów lub innych layoutów
- View zwane widgetami. Widoczne elementy interfejsu odpowiadające za interakcję z uzytkownikiem

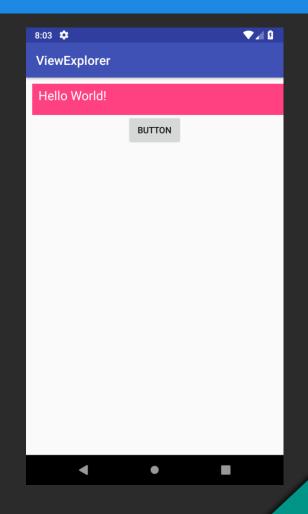


#### Określanie rozmiaru

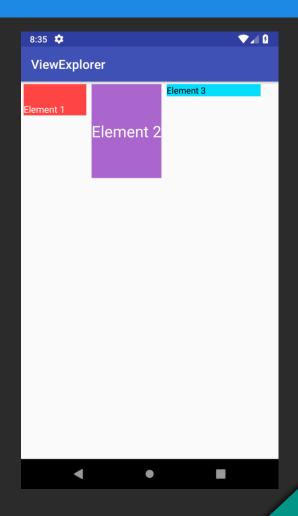
- wrap\_content dopasowanie do zawartości elementu, w przypadku TextView szerokość/wysokość dopasowana do tekstu, przykład: android:layout\_width="match\_parent"
- match\_parent dopasowanie do wymiarów rodzica, czyli nadrzędnego layoutu, przykład: android:layout\_width="match\_parent"
- dp (w starszych wersjach również jako dip) Density-independent Pixels, jednostka określająca rozmiar niezależnie od fizycznej rozdzielczości ekranu, przykład: android:layout\_width="50dp"
- sp Scale-independent Pixels, podobnie jak dp, lecz dodatkowo pod uwagę brane są systemowe ustawienia wielkości tekstu. Jest stosowana do definiowania wielkości tekstu, przykład: android:textSize="20sp"
- in cale
- pt punkty, 1/72 cala
- px piskele
- mm milimetry

### LinearLayout - vertical

```
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
   android:orientation="vertical">
    <TextView
        android:layout width="match parent"
        android:layout marginTop="10dp"
        android:textColor="@android:color/white"
        android:layout width="wrap content"
        android:layout height="wrap content"
        android:layout gravity="center"
</LinearLayout>
```

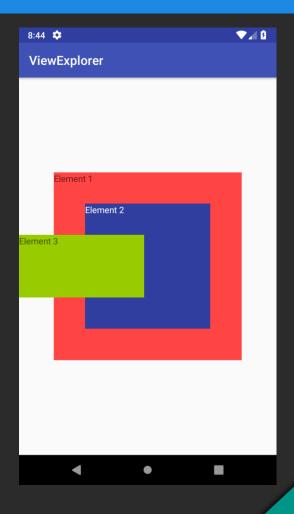


# LinearLayout - horizontal

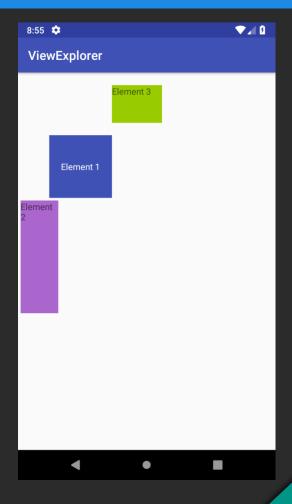


#### FrameLayout

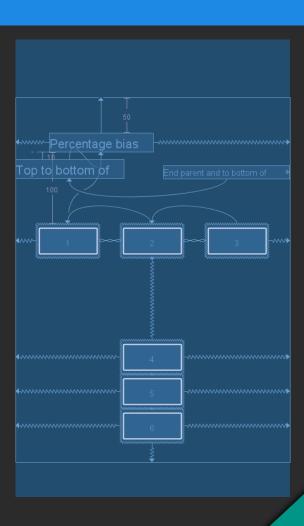
```
<FrameLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
   android:layout width="match parent"
   android:layout height="match parent">
   <TextView
        android:layout height="300dp"
        android:layout gravity="center"
    <TextView
        android:layout width="200dp"
        android:layout gravity="center"
   <TextView
        android:layout height="100dp"
        android:layout gravity="center vertical"
```



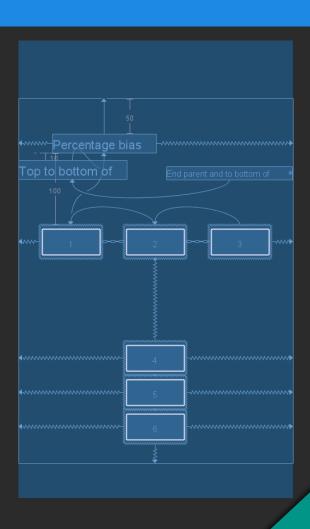
### RelativeLayout



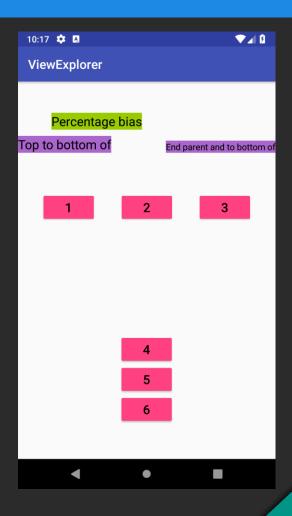
## ConstraintLayout – część 1



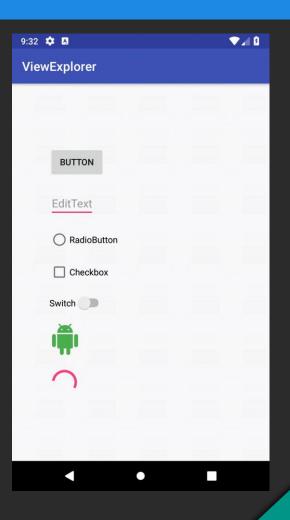
### ConstraintLayout – część 2



#### ConstraintLayout – cześć 3

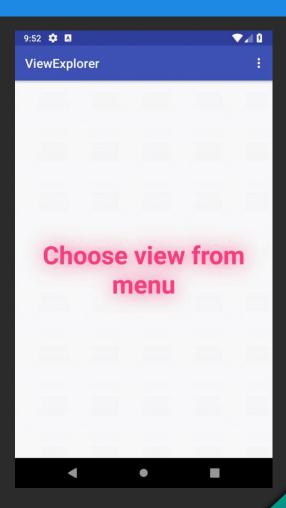


# Przydatne kontrolki



#### Menu - tworzenie

```
public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) {
   <item
     android:id="@+id/relative"
     android:id="@+id/frame"
     android:id="@+id/constraint"
</menu>
```



### Menu - obsługa

```
public boolean onOptionsItemSelected(MenuItem item) {
private Class<? extends AppCompatActivity> getActivityClassByMenuItemId(int itemId) {
```

