

Université Sultan Moulay Slimane Faculté Polydisciplinaire Béni Mellal Département INFORMATIQUE (MIP)

Filière : Science de données et sécurité des systèmes d'information

A.U: 2023-2024

Module: Réseaux Informatiques

Sujet



Présenté Par:

MAFTOUH Omar

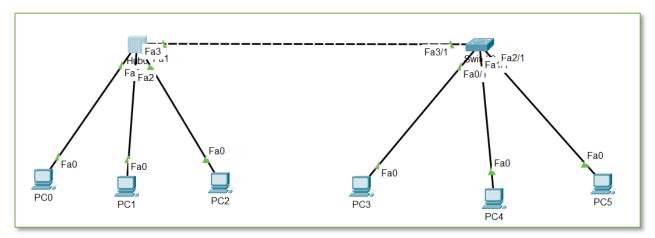
KHADIM Mohamed Hamza

Encadré Par:

Pr: FARISS Meriam

Partie 1

Schéma de topologue :



♣ Ping entre PC0 et PC1:

```
C:\>ping 10.0.0.3

Pinging 10.0.0.3 with 32 bytes of data:

Reply from 10.0.0.3: bytes=32 time<1ms TTL=128
Reply from 10.0.0.3: bytes=32 time<1ms TTL=128
Reply from 10.0.0.3: bytes=32 time=11ms TTL=128
Reply from 10.0.0.3: bytes=32 time=4ms TTL=128
Ping statistics for 10.0.0.3:
    Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:
    Minimum = 0ms, Maximum = 11ms, Average = 3ms</pre>
```

Ping entre PC1 et PC4 :

```
C:\>ping 11.0.0.2

Pinging 11.0.0.2 with 32 bytes of data:

Reply from 11.0.0.2: bytes=32 time<1ms TTL=128
Ping statistics for 11.0.0.2:
    Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:
    Minimum = 0ms, Maximum = 0ms, Average = 0ms</pre>
```

Pourquoi le Switch est intelligent par rapport au Hub?

Le Switch surpasse le Hub par son intelligence accrue : il analyse les adresses MAC, les stocke dans une table de routage, transmet sélectivement les données et améliore la performance en évitant les engorgements réseau.

♣ Lancer ping entre PC0 et PC4:

```
C:\>ping 11.0.0.2

Pinging 11.0.0.2 with 32 bytes of data:

Request timed out.
Request timed out.
Request timed out.
Request timed out.
Ping statistics for 11.0.0.2:
    Packets: Sent = 4, Received = 0, Lost = 4 (100% loss),
```

♣ Pourquoi les deux machines ne peuvent pas communiquer entre elles ?

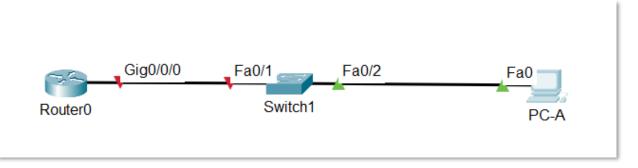
Parce que PC0 et PC4 ne sont pas dans le même réseau.

♣ Proposer une solution pour résoudre ce problème :

Utiliser un routeur pour lier les deux sous réseaux.

Partie 2

Schéma de topologie :



♣ Configuration de l'adresse IPv4 du PC :

IP Configuration DHCP Static	
IPv4 Address	192.168.1.3
Subnet Mask	255.255.255.0
Gateway/DNS IP DHCP Static Default Gateway DNS Server	

♣ Ping l'adresse de la passerelle par défaut de RI à partir de PC-A.

```
C:\>ping 192.168.1.1
Pinging 192.168.1.1 with 32 bytes of data:

Request timed out.
Request timed out.
Request timed out.
Request timed out.
Ping statistics for 192.168.1.1:
    Packets: Sent = 4, Received = 0, Lost = 4 (100% loss),
```

Les requêtes ping ont-t-elles abouti ? Justifiez votre réponse.

Non les requêtes ont échoué car on n'a pas encore configuré l'adresse de routeur R1.

Configuration d'adressage de routeur :

```
Router#CONFIG T
Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z.
Router(config) #hostname R1
R1(config) #no ip domain-lookup
R1(config) #int gig0/0/0
R1(config-if) #IP ADDRESS 192.168.1.1 255.255.255.0
R1(config-if) #NO SHUTDOWN

R1(config-if) #
%LINK-5-CHANGED: Interface GigabitEthernet0/0/0, changed state to up
%LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface GigabitEthernet0/0/0, changed state to up
```

♣ Tester la connectivité de réseau :

Fire	Last Status	Source	Destination	Туре	Color	Time(sec)	Periodic	Num	Edit	Delete	
	Successful	PC-A	Router0	ICMP		0.000	N	0	(edit)	(delete)	

1) Etape 01:

Partie OUI: 08 BA A9

➢ BA 01 0D

2) Etape 02:

```
Rishow interfaces gig 0/0/0
GigabitEthernet0/0/0 is up, line protocol is up (connected)
Hardware is ISR4331-3x1GE, address is 00d0.ff2b.5c01 (bia 00d0.ff2b.5c01)
Internet address is 192.168.1.1/24
MTU 1500 bytes, BW 1000000 Kbit, DLY 100 usec,
    reliability 255/255, txload 1/255, rxload 1/255
Encapsulation ARPA, loopback not set
Keepalive not supported
Full Duplex, 100Mbps, link type is auto, media type is Auto Select
output flow-control is on, input flow-control is on
ARP type: ARPA, ARP Timeout 04:00:00,
Last input 00:00:08, output 00:00:05, output hang never
Last clearing of "show interface" counters never
Input queue: 0/375/0 (size/max/drops); Total output drops: 0
Queuing strategy: fifo
Output queue: 0/40 (size/max)
5 minute input rate 0 bits/sec, 0 packets/sec
5 minute output rate 0 bits/sec, 0 packets/sec
2 packets input, 56 bytes, 0 no buffer
Received 0 broadcasts (0 IP multicasts)
0 runts, 0 giants, 0 throttles
0 input errors, 0 CRC, 0 frame, 0 overrun, 0 ignored
0 watchdog, 1017 multicast, 0 pause input
0 input packets with dribble condition detected
2 packets output, 56 bytes, 0 underruns
0 output errors, 0 collisions, 1 interface resets
0 unknown protocol drops
0 babbles, 0 late collision, 0 deferred
0 lost carrier, 0 no carrier
0 output buffer failures, 0 output buffers swapped out
```

- Adresse MAC de R1 :00 D0 FF 2B 5C 01
- Numéro de série : ISR4331-3x 1GE
- Identifiant d'organisation : 00 D0 FF
- bia est utilisée pour identifier de manière unique l'interface réseau sur le périphérique.

```
R1#show arp
Protocol Address Age (min) Hardware Addr Type Interface
Internet 192.168.1.1 - 00D0.FF2B.5C01 ARPA GigabitEthernet0/0/0
Internet 192.168.1.3 8 00D0.972C.D3A8 ARPA GigabitEthernet0/0/0
```

- > 30 F7 0D A3 18 21
- **>** 192.168.1.1

3) Etape 03:

FastEthernet0/5 is down, line protocol is down (disabled)
Hardware is Lance, address is 0050.0f06.eb05 (bia 0050.0f06.eb05)

FastEthernet0/6 is down, line protocol is down (disabled)
Hardware is Lance, address is 0050.0f06.eb06 (bia 0050.0f06.eb06)

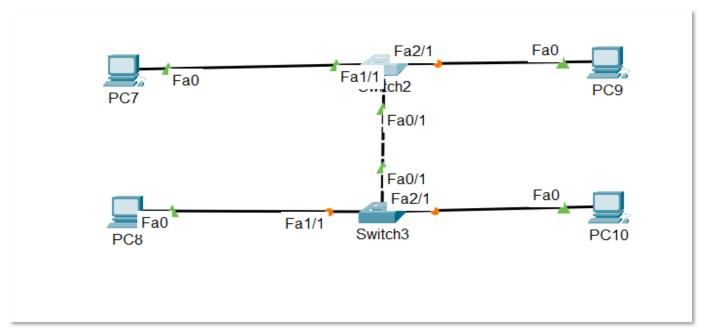
> Oui, les deux adresses MAC contiennent le même identifiant OUI.

Switch# show mac address-table Mac Address Table								
Vlan	Mac Address	Туре 	Ports					
.1	00d0.ff2b.5c01	DYNAMIC	Fa0/1					

Le commutateur a affiché une seule adresse est l'adresse MAC de routeur sur le port FA0/1.

Partie 3

4 Schéma de topologie :



♣ Ping entre les différents PCs :

Fire	Last Status	Source	Destination	Туре	Color	Time(sec)	Periodic	Num	Edit	Delete
	Failed	PC7	PC9	ICMP		0.000	N	0	(edit)	(delete)
	Failed	PC8	PC9	ICMP		0.000	N	1	(edit)	(delete)
•	Failed	PC9	PC10	ICMP		0.000	N	2	(edit)	(delete)

- 1) Car ces machines appartiennent à des différents sous réseaux.
- 2) Utiliser un routeur Configurer des Vlan