**Тех. задание**

1. **Создание окна с параметрами 600x500**

from tkinter import\* #подключаем библиотеку tkinter

win = Tk() # создаем окно

win.geometry('600x500+400+200') #размеры окна

win.title("Мое приложение") #заголовок окна

1. Создать интерфейс приложения.

Приложение должно проверять знание цветов на английском языке.

1. На экране расположены 4 Кнопки с названиями цветов по-английски (одна кнопка – одна надпись), Кнопка с надписью «Получить цвет» и Метка, окрашиваемая в один из 4-х цветов случайным образом после нажатия Кнопки «Получить цвет». Так же должна быть Метка, куда выводится сообщение «Молодец!», если нажата кнопка с правильным названием цвета или «Подумай еще» в случае неверного выбора.  
   Интерфейс Кнопок и Метки с текстом выполнить согласно таблице.
2. В программе должно быть 5 функций