

Alumno	Marco Antonio Hernández Velazco
Actividad	2
Carrera	Ingeniería en Desarrollo de Software
Materia	Sistemas operativos
Nombre del Profesor	Carlos Iván Castillo Sepúlveda

Reporte

Actividad 2

En esta actividad tuve que realizar un programa el cual me solicitara un nombre para poder acceder a un menú que me de opciones para así generar y almacenar números pares del 1 al 100.

Al inicio no tenía idea de cómo empezar a escribir el código, pero formulando la idea gracias a un amigo, pude ir escribiendo el código línea por línea, claro que tuve muchos errores que me llevaron todo el día el intentar solucionar, cambiar y/o borrar.

Curiosamente sucedió algo muy inesperado. Cuando estaba trabajando en la actividad, uno de mis vecinos timbró a mi casa con desesperación y salí para ver qué estaba pasando, me contó que me habían chocado mi auto por lo que me sorprendí pues lo dejé estacionado en zona correcta y lo acompañé a donde sucedió el choque.

Una camioneta que se encontraba haciendo entregas de paquetería quiso dar vuelta pero no logró darla bien y chocó mi coche, el golpe hizo un ruido fuerte por lo que

mis vecinos salieron por el ruido y detuvieron la camioneta antes de que se fuera.

Cuando llegué lo primero que hice fue llamar a mi padre para avisar sobre lo sucedido, después al seguro y cuando ambos seguros llegaron hicieron lo suyo.

Respondí sus preguntas y en pocas palabras no tendré que pagar nada por los daños.

Desgraciadamente me quitó mucho tiempo del día para seguir con el código, cuando terminó todo ese incidente volví a trabajar en la actividad y con un poco de cansancio estaba terminando el código. Se me juntó el estrés y la preocupación. Pero no me detuve, seguí con mi programa.

Estaba logrando avances, cada vez había menos errores. En lo que más me equivoqué fue en construir el constructor para el CLI y que reciba un objeto de Process.

Ha decir verdad todo fue difícil de hacer, fue todo un reto, pero con la ayuda de un amigo y un poco de Copilot para corregir ciertos errores que no comprendía, logré el objetivo de la actividad, que funcionara el programa.

Al final sólo es ir comprendiendo el lenguaje de programación y eso se logrará conforme vaya aprendiendo. Ya después será más fácil.