

# Приемы промышленной разработки

Аксентьев Артем Алексеевич

Chillers

31 марта 2020 г.

# О чем пойдет речь...

- 1 Пакеты в Python
- 2 Виртуальные окружения
  - virtualenv
  - venv
- 3 Документирование кода

# Пакеты в Python

## Классификация пакетов Python

- 1 Стандартные пакеты;

# Пакеты в Python

## Классификация пакетов Python

- 1 Стандартные пакеты;
- 2 Пакеты из PyPI;

# Пакеты в Python

## Классификация пакетов Python

- 1 Стандартные пакеты;
- 2 Пакеты из PyPI;
- 3 Сторонние пакеты.

# Пакеты в Python

## Классификация пакетов Python

- 1 Стандартные пакеты;
- 2 Пакеты из PyPI;
- 3 Сторонние пакеты.

## PyPI

PyPI – это Python Package Index (PyPI) – репозиторий пакетов Python, доступный для любого разработчика и пользователя Python.

# Установка пакетов

## Как устанавливать пакеты?

- ❶ С помощью менеджера пакетов;
  - `pip <аргументы>;`
  - `python -m pip <аргументы>.`
- ❷ Вручную;
  - ❶ Скачать исходный код;
  - ❷ Выполнить код из файла `setup.py`.

# Установка pip

## Как установить pip?

- 1 Скачать файл get-pip с <https://bootstrap.pypa.io/get-pip.py>;
- 2 Выполнить этот файл с помощью python.

```
> curl https://bootstrap.pypa.io/get-pip.py -o get-pip.py  
> python get-pip.py
```



# Установка с помощью pip

## Установка последней версии пакета

```
$ pip install ProjectName
```

## Установка определенной версии пакета

```
$ pip install ProjectName==3.2
```

## Удаление пакета

```
$ pip uninstall ProjectName
```

## Обновление пакетов

```
$ pip install --upgrade ProjectName
```

## Альтернативный способ использовать pip

```
$ python3.7 -m pip install ProjectName
```

# Проблемы при разработке на Python

## Зачем использовать виртуальные окружения?

- 1 Разные программы могут требовать разные версии библиотек;

# Проблемы при разработке на Python

## Зачем использовать виртуальные окружения?

- 1 Разные программы могут требовать разные версии библиотек;
- 2 Хочется быть уверенным, что программа будет работать именно с этой версией библиотеки;

# Проблемы при разработке на Python

## Зачем использовать виртуальные окружения?

- 1 Разные программы могут требовать разные версии библиотек;
- 2 Хочется быть уверенным, что программа будет работать именно с этой версией библиотеки;
- 3 Может не быть доступа к глобальным библиотекам;

# Проблемы при разработке на Python

## Зачем использовать виртуальные окружения?

- ❶ Разные программы могут требовать разные версии библиотек;
- ❷ Хочется быть уверенным, что программа будет работать именно с этой версией библиотеки;
- ❸ Может не быть доступа к глобальным библиотекам;
- ❹ Быстрая «развертка» приложения.

# Инструменты для решения этой проблемы

## Стандартные инструменты

- 1 venv - только Python 3.

# Инструменты для решения этой проблемы

## Стандартные инструменты

- 1 venv - только Python 3.

## Инструменты из PyPI

- 1 virtualenv - один из самых популярных методов создания виртуального окружения.

# Инструменты для решения этой проблемы

## Стандартные инструменты

- 1 venv - только Python 3.

## Инструменты из PyPI

- 1 virtualenv - один из самых популярных методов создания виртуального окружения.
- 2 pyenv - инструмент для изоляции версий Python



# Инструменты для решения этой проблемы

## Стандартные инструменты

- 1 venv - только Python 3.

## Инструменты из PyPI

- 1 virtualenv - один из самых популярных методов создания виртуального окружения.
- 2 pyenv - инструмент для изоляции версий Python
- 3 virtualenvwrapper - обертка для virtualenv позволяющая хранить все изолированные окружения в одном месте, создавать их, копировать и удалять.

# Создание виртуального окружение virtualenv

## Установка virtualenv

```
> pip install virtualenv
```

## Создание виртуального окружения

```
> virtualenv envName
```

# Структура каталога

## Структура директории

```
> tree -L 2
.
|--- bin # Файлы для взаимодействия с виртуальной средой
| |--- activate
| |--- activate.csh
| |--- activate.fish
| |--- activate.ps1
| |--- activate.xsh
| |--- activate_this.py
....
|--- include # C-заголовки
|--- lib # копия версии Python вместе с «site-packages»
| |---python3.7
```

# Работа с виртуальной средой

Активация виртуальной среды

```
> source env/bin/activate
```

Деактивация виртуальной среды

```
(env) > deactivate
```

# Создание виртуального окружение venv

## Создание виртуального окружения

```
> python -m venv envName_2
```

## Активация виртуальной среды

```
> source envName_2/bin/activate
```

## Деактивация виртуальной среды

```
(envName_2) > deactivate
```

# Зачем писать комментарии?

## Функции комментариев

- 1 Улучшают навигацию. Выделение мест в коде.
- 2 Объясняют написанное. Сложные алгоритмические трюки или формулы.
- 3 Документировать код.
- 4 Описывают результаты.

## Важно

Комментарий должен дополнять код, а не заменять его.

# Как писать комментарии?

## Чистый код

- ❶ “Код — сам себе лучшая документация”.
- ❷ Комментарий должен отвечать на вопрос “Почему?”, а не “Как?”.
- ❸ Комментарии не должны устаревать.
- ❹ Пишите документационные комментарии.

# Строки документации

## Определение

Строки документации - строковые литералы, которые являются первым оператором в модуле, функции, классе или определении метода. Такая строка документации становится специальным атрибутом `__doc__` этого объекта.



# Строки документации

## Однострочная строка документации

```
def function(a, b):  
    """Do X and return a list."""
```

## Многострочная строка документации

```
def complex(real=0.0, imag=0.0):  
    """Form a complex number.  
  
    Keyword arguments:  
    real -- the real part (default 0.0)  
    imag -- the imaginary part (default 0.0)  
  
    """  
    if imag == 0.0 and real == 0.0: return complex_zero
```

# Как документировать?

## Строка документации программы

“Сообщения по использованию”. Максимально полно описывает взаимодействие с Вашей программой.

## Строка документации модуля

Перечисление классов, исключений, функций (и любых других объектов), которые экспортируются модулем, с краткими пояснениями (в одну строчку) каждого из них.

## Строка документации функции

Обобщают поведение функции или метода и документирует свои аргументы, возвращаемые значения, побочные эффекты, исключения, дополнительные аргументы, именованные аргументы, и ограничения на вызов функции.

# Системы автоматической генерации документации

## Зачем?

Преобразовывать комментарии в коде в документацию.

## Какие бывают?

- 1 Doxygen:
  - Стандарт документирования в области C/C++;
  - Быстрое начало работы;
  - Перегруженные комментарии.

# Системы автоматической генерации документации

## Зачем?

Преобразовывать комментарии в коде в документацию.

## Какие бывают?

### 1 Doxygen:

- Стандарт документирования в области C/C++;
- Быстрое начало работы;
- Перегруженные комментарии.

### 2 Sphinx:

- С недавнего времени стандарт документации в Python;
- Требуется долгая настройка;
- Sphinx использует синтаксис разметки текста reStructuredText;
- Можно писать более приятные комментарии.

# Примеры документирования

## Doxygen

```
1  """!@brief Модуль с реализацией оконного интерфейса программы.
2
3  @author Don Sangre
4  """
5  import sys
6  import json
7
8
9  class Item(QtGui.QStandardItem):
10     """!@brief Класс содержимого для QListView.
11
12     @param name -- название сайта
13     @param url -- адрес сайта
14     """
15
16     def __init__(self, name, url):
17         """!@brief Инициализатор.
18
19         @param name -- название сайта
20         @param url -- адрес сайта
21         """
22         super(Item, self).__init__(name)
23         self._url = url
```

# Примеры документирования

## Sphinx

```
1  """
2  Модуль с константами.
3
4  Attributes:
5      N (int): количество строк поля (:class:`.Field`).
6      M (int): количество столбцов поля (:class:`.Field`).
7      THRESHOLD (int): порог для ограничения количества действий робота
8         (:class:`.Robot`).
9      NUM_BARRIERS (int): количество препятствий на карте (:class:`.Field`).
10 """
11
12 # Количество строк
13 N = 7
14 # Количество столбцов
15 M = 6
16 # Ограничение по количеству действий робота
17 THRESHOLD = N * M * 10
18 # Количество препятствий на карте
19 NUM_BARRIERS = 14
```

# Литературные источники I

- ❶ pip 20.0.2 user guide
- ❷ Документация Virtualenv
- ❸ Документация Venv
- ❹ PEP 405 – Python Virtual Environments
- ❺ Памятка по virtualenv
- ❻ Программирование на Python. Виртуальное окружение и пакеты.
- ❼ PEP 8 – Style Guide for Python Code
- ❽ PEP 257 – Docstring Conventions
- ❾ PEP 8 – Style Guide for Python Code
- ❿ Документация Doxygen
- ⓫ Документация Sphinx
- ⓫ Роберт Мартин. Чистый код. Создание, анализ и рефакторинг.

Спасибо!