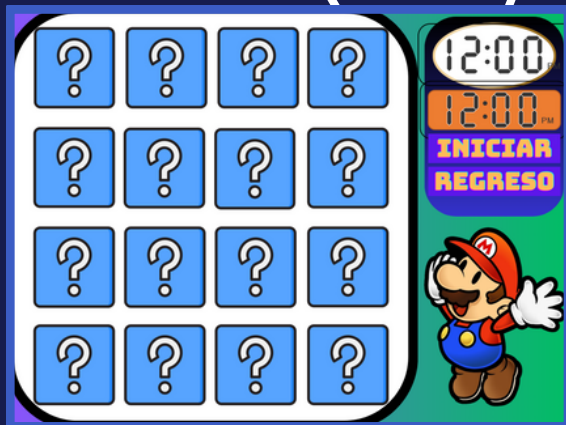


# HY-THINK

## ¿Qué es Hy-Think?

Hy-Think es un juego de memorama creado por Martin Santos Tirado y Miguel Angel Portillo Attwell



# MEMO RAMA



## Resumen

Se te enseñara el uso y aplicación del juego del memorama y sus series de instrucciones a seguir si se llega a presentar alguna situación en cual no se pueda progresar.

# REQUI-SITOS

Tener una computadora ya sea laptop o de escritorio y un maus o maus pad

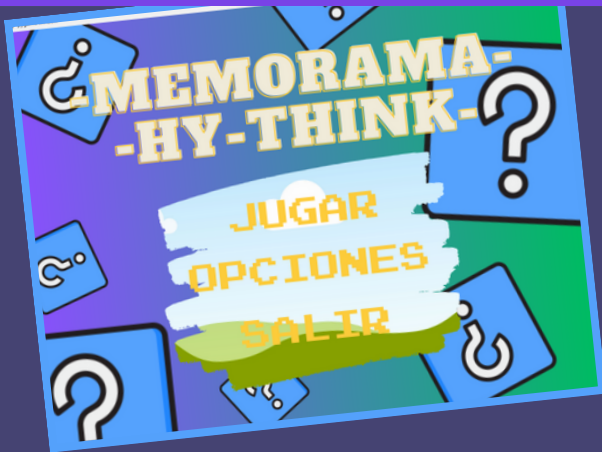




# COMENZAR A JUGAR

## MENU JUEGO

Al inicializar el juego, se te presentara el menu del juego con distintas opciones a elegir el cuales son:



- La opción de Jugar te mandará directo al juego.
- La opción de Opciones te mandara a otro menú de opciones.
- La opción de Salir te sacará del juego

## PANTALLA OPCIONES

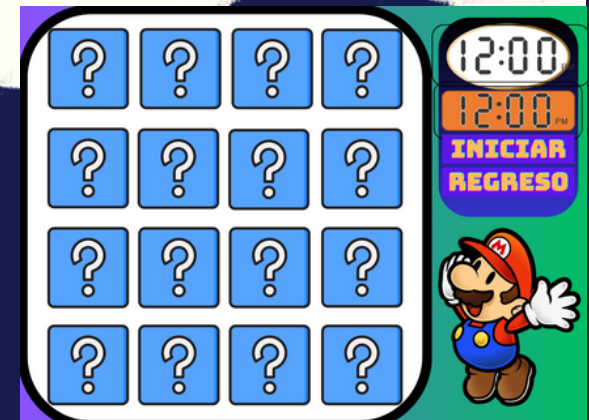
Al seleccionar opciones nos desplegarán tres botones de los cuales serán sonido, créditos y regresar.



- **sonido:** la opción de sonido nos permitirá manipular el nivel de volumen de la música o los efectos del juego.
- **créditos:** la opción de créditos mostrará los nombres de los desarrolladores del juego.
- **regresar:** la opción de regresar nos permitirá como su nombre nos indica regresar a la ventana anterior.

## PANTALLA JUEGO

En este apartado el cual es el juego, tienes 2 opciones el cuales son: Iniciar y regreso.



- La opción de Iniciar da inicio el juego para que el usuario pueda jugar el memorama.
- La opción de regreso da al usuario la opción de regresar al menú principal.