Memorama de Mario Bros



Memorama de Mario Bros

Miguel Angel Portillo Atwell, Jose Gael Rodriguez Ruiz

Universidad Autónoma de Baja California Facultad de Ingeniería, Arquitectura y Diseño Elaboración de Documentación Técnica, Programación Estructurada, Lenguaje de Programación Python

Núñez Yepiz, Pedro

7 de junio del 2023

Introducción

Este manual da a conocer los fundamentos para la realización de un juego para fines educativos. Clasificando las herramientas utilizadas determinará el resultado del proyecto. Por esa razón vamos explicar un poco los aspectos técnicos del código de nuestro memorama de mario bros.

Descripción General

Los juegos de memoria son una forma divertida de que los niños trabajen la memoria a corto plazo y otras habilidades que son beneficiosas para el aprendizaje en el aula y en casa. Cuando los niños juegan a la memoria pueden trabajar para retener la información a corto plazo en su memoria.

Este videojuego de memoria del universo del personaje de mario bros tiene como objetivo que los niños puedan agilizar el aspecto de la memoria y que los atraiga a intentar jugar con un personaje conocido como lo es mario bros y se les haga más fácil.

Objetivos: Este Juego invita al niño a poder agilizar su memoria para poder encontrar todos los pares de imágenes de Mario que haya.

Alcance

Nuestro juego está previsto que los niños de 5 a 7 años puedan jugarlo para agilizar su memoria, el juego es muy sencillo pero puede ayudar bastante en su agilidad mental.

Juego en ejecución



Este es nuestro memorama en ejecución, las imágenes cuando el usuario presione jugar se van a repartir por todos lados y así el usuario va a tener que buscar su par.

Herramientas

La herramienta principal de código fue Visual studio code y para el diseño del fondo y las imágenes modificadas es canva

Bibliografías

- 1. https://www.theottoolbox.com/juegos-de-tarjetas-de-memoria/#:~:text=Los%20juegos%20de%20memoria%20son%20una%20forma%20divertida%20de%20que,corto%20plazo%20en%20su%20memoria.
- 2. https://asana.com/es/resources/software-requirement-document-template