

Universidad Autónoma de Baja California

Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

Ingeniero en computación

Ingeniero en Software y tecnologías emergentes

Materia: Programación Estructurada / Clave 36276

Alumno: MIGUEL ANGEL PORTILLO ATTWELL

Matrícula: 370097

Maestro: Pedro Núñez Yépiz

Actividad No. 13: ARCHIVOS DE TEXTO Y BINARIOS

Tema - Unidad:

Ensenada Baja California a 23 de noviembre del 2023



Universidad Autónoma de Baja California Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

1. INTRODUCCIÓN

El estudiante aplicará los conocimientos adquiridos durante las lecciones mediante la manipulación de archivos de texto, destacando la importancia de emplear archivos binarios según la implementación proporcionada por el docente. Asimismo, el software incluirá funcionalidades como la adición, edición, eliminación y búsqueda de registros, así como la capacidad de ordenar, imprimir, generar archivos de texto, visualizar archivos de texto, crear archivos binarios y cargar archivos binarios.

2. COMPETENCIA

El estudiante ejecutará las tareas propuestas con la asistencia del profesor, quien proporcionó instrucciones en un documento. Se incorporarán archivos de texto y binarios en las actividades, junto con la aplicación de funciones específicas.

3. FUNDAMENTOS

El estudiante aplicará los conceptos aprendidos en clase para poner en práctica el manejo de archivos de texto y comprender los principios básicos de los archivos binarios. En caso de surgir dudas durante la actividad, el alumno cuenta con recursos de apoyo, como el acceso a información en línea, la asistencia del profesor o la colaboración con otros compañeros.

4. PROCEDIMIENTO

ACTIVIDAD 13

REALICE EL SIGUIENTE PROGRAMA QUE CONTENGA UN MENÚ.

MENÚ

- 1.- AGREGAR (AUTOM 100 REGISTROS)
- 2.- EDITAR REGISTRO
- 3.- ELIMINAR REGISTRO (lógico)
- 4.- BUSCAR
- 5.- ORDENAR
- 6- IMPRIMIR
- 7.- GENERAR ARCHIVO TEXTO
- 8.- VER ARCHIVO TEXTO
- 9.- CREAR ARCH BINARIO
- 10.- CARGAR ARCH BINARIO 11.- MOSTRAR ELIMINADOS
- 0.- SALIR

UTILIZAR UN ARREGLO DE 5000 REGISTROS

SE DEBERÁ UTILIZAR ESTRUCTURAS CON LOS DATOS BÁSICOS DE UN EMPLEADO

preguntar nombre de archivo binario o de archivo texto

Busqueda y Ordenacion por CAMPO LLAVE

nota: usar librería propia con funciones

nota2: 100 % validado, Cuidar desbordamiento de vector

nota3: Campo llave matricula no repetido, archivos solo cargar 1 sola vez.

nota4: Usar el tipo Tkey para hacer mas practico el programa

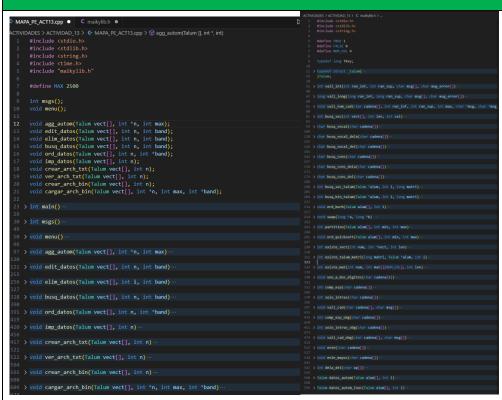


Universidad Autónoma de Baja California Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

5. RESULTADOS Y CONCLUSIONES

En esta actividad, nos enfocamos en los archivos .txt que previamente habíamos creado. Además, y de manera significativa, incorporamos el uso de archivos binarios. La información clave sobre archivos binarios fue proporcionada durante las clases, donde se nos instruyó sobre el tema en las dos sesiones previas a la realización de la práctica. También es importante destacar que la utilización de archivos binarios se considera una forma eficaz de almacenar datos numéricos en el disco.

6. ANEXOS



MAPA PE ACT13.PDF:

https://drive.google.com/file/d/10Rx9aKXi1jDfDpGjmzl0HaRjzjJA v0l/view?usp=drive link GITHUB: https://github.com/MAIKYPORTILLO67/PROGRAMACION ESTRUCTURADA



Universidad Autónoma de Baja California

Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

7. REFERENCIAS

Diseño de algoritmos y su codificación en lenguaje C

Corona, M.A. y Ancona, M.A. (2011)..

España: McGraw-Hill.

ISBN: 9786071505712

Programación estructurada a fondo:implementación de algoritmos en C

:Pearson Educación.Sznajdleder, P. A. (2017)..

Buenos Aires, Argentina: Alfaomega

Como programar en C/C++

H.M. Deitel/ P.J. Deitel

Segunda edición

Editorial: Prentice Hall.

ISBN:9688804711

Programación en C.Metodología, estructura de datos y objetos

Joyanes, L. y Zahonero, I. (2001)..

España:McGraw-Hill.

ISBN: 8448130138