

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE BAJA CALIFORNIA

Facultad de Ingeniería, Arquitectura y Diseño



Ingeniería en Computación

Programación Estructurada

ALUMNO: Miguel Angel Portillo Attwell

MATRÍCULA: 370097

GRUPO: 432

PROFESOR: Pedro Nunez Yepiz



INT MAIN:

```
MAPA_PE_ACT5_1.cpp 8 X
C: > PROGRAMACION > CODIGOS CALIS > MAPA_PE_ACT5_1.cpp > sig_zog(void)
1  // MIGUEL ANGEL PORTILLO ATTWELL 370097
2  // FECHA: 10 DE SEPTIEMBRE DEL 2023
3  // DESCRIPCION: PROGRAMA QUE MANEJE UN ESQUELETO DE SELECCION MULTIPLE
4  // QUE FUNCIONE A BASE DE ACTIVIDADES FORMADAS POR FUNCIONES
5  // MAPA_PE_ACT5.cpp
6  #include <stdio.h>
7  #include <stdlib.h>
8  #include <time.h>
9
10 int act;
11
12 void menu(void);
13 void califi_alumno(void);
14 void chicha_ani(void);
15 void chicha_multi(void);
16 void num_mayor(void);
17 void num_med(void);
18 void num_asce(void);
19 void sig_zog(void);
20
21 int main()
22 {
23     menu();
24
25     return 0;
26 }
27
28 > void menu() ...
75
76 > void califi_alumno(void) ...
163
164 > void chicha_ani(void) ...
264
265 > void chicha_multi(void) ...
371
372 > void num_mayor(void) ...
419
420 > void num_med(void) ...
467
468 > void num_asce(void) ...
586
587 > void sig_zog(void) ...
```



VOID MENU:

```
C:\> MAPA_PE_ACT5_1.cpp 8
C: > PROGRAMACION > CODIGOS CALIS > MAPA_PE_ACT5_1.cpp > sig_zog(void)
1 // MIGUEL ANGEL PORTILLO ATTWELL 370097
2 // FECHA: 10 DE SEPTIEMBRE DEL 2023
3 // DESCRIPCION:
4 // MAPA_PE_ACT5.cpp
5 #include <stdio.h>
6 #include <stdlib.h>
7 #include <time.h>
8
9 int act;
10
11 void menu(void);
12 void califi_alumno(void);
13 void chicha_ani(void);
14 void chicha_multi(void);
15 void num_mayor(void);
16 void num_med(void);
17 void num_asce(void);
18 void sig_zog(void);
19
20 > int main() ...
26
27 void menu()
28 {
29     do
30     {
31         printf("\n");
32         printf("M E N U\n");
33         printf("[1-CALIFICACIONES]\n");
34         printf("[2-CHINCHAPU ANIDADO]\n");
35         printf("[3-CHINCHAPU MULTI]\n");
36         printf("[4-NUMERO MAYOR]\n");
37         printf("[5-NUMERO DEL MEDIO]\n");
38         printf("[6-NUMEROS ASCENDENTES]\n");
39         printf("[7-SIGNO ZODIACAL]\n");
40         printf("[0-SALIR]\n");
41         printf("ACTIVIDAD: ");
42         scanf("%d", &act);
43         switch (act)
44         {
45             case 1:
46                 califi_alumno();
47                 break;
48             case 2:
49                 chicha_ani();
50                 break;
51             case 3:
52                 chicha_multi();
53                 break;
54             case 4:
55                 num_mayor();
56                 break;
57             case 5:
58                 num_med();
59                 break;
60             case 6:
61                 num_asce();
62                 break;
63             case 7:
64                 sig_zog();
65                 break;
66
67             default:
68                 printf("GRACIAS POR UTILIZAR EL PROGRAMA\n");
69                 printf("VUELVA PRONTO");
70                 break;
71         }
72     } while (act != 0);
73 }
74
75 > void califi_alumno(void) ...
162
163 > void chicha_ani(void) ...
263
264 > void chicha_multi(void) ...
370
371 > void num_mayor(void) ...
418
419 > void num_med(void) ...
466
467 > void num_asce(void) ...
585
586 > void sig_zog(void) ...
```



VOID CALIFI _ALUMNO:

```
MAPA_PE_ACT5_1.cpp 8
C: > PROGRAMACION > CODIGOS CALIS > MAPA_PE_ACT5_1.cpp > sig_zog(void)
20 > int main() ...
26
27 > void menu() ...
74
75 void califi_alumno(void)
76 {
77     float cali1;
78     float cali2;
79     float cali3;
80     float prome;
81
82     printf("\n");
83     printf("CALIFICACIONES ALUMNOS\n");
84     printf("INGRESAR A CONTINUACION LA CALIFICACIONES DEL ALUMNO \n");
85     printf("INGRESAR LA PRIMERA CALIFICACION: ");
86     scanf("%f", &cali1);
87     printf("INGRESAR LA SEGUNDA CALIFICACION: ");
88     scanf("%f", &cali2);
89     printf("INGRESAR LA TERCERA CALIFICACION: ");
90     scanf("%f", &cali3);
91     printf("\n");
92
93     prome = (cali1 + cali2 + cali3) / 3;
94
95     if (prome > 70)
96     {
97         if (prome > 60)
98         {
99             if (prome < 30)
100             {
101                 printf("SU PROMEDIO ES: [%0.2f]", prome);
102                 printf("[REPETIR]");
103                 printf("\n");
104             }
105             else
106             {
107                 printf("SU PROMEDIO ES: [%0.2f]", prome);
108                 printf("[EXTRAORDINARIO]");
109                 printf("\n");
110             }
111         }
112         else
113         {
114             printf("SU PROMEDIO ES: [%0.2f]", prome);
115             printf("[SUFICIENTE]");
116             printf("\n");
117         }
118     }
119     else
120     {
121         if (prome > 80)
122         {
123             if (prome > 90)
124             {
125                 if (prome > 98)
126                 {
127                     if (prome > 100)
128                     {
129                         printf("SU PROMEDIO ES: [%0.2f]", prome);
130                         printf("[ERROR, AL CALCULAR EL PROMEDIO]");
131                         printf("\n");
132                     }
133                     else
134                     {
135                         printf("SU PROMEDIO ES: [%0.2f]", prome);
136                         printf("[EXCELENTE]");
137                         printf("\n");
138                     }
139                 }
140                 else
141                 {
142                     printf("SU PROMEDIO ES: [%0.2f]", prome);
143                     printf("[MUY BIEN]");
144                     printf("\n");
145                 }
146             }
147             else
148             {
149                 printf("SU PROMEDIO ES: [%0.2f]", prome);
150                 printf("[BIEN]");
151                 printf("\n");
152             }
153         }
154         else
155         {
156             printf("SU PROMEDIO ES: [%0.2f]", prome);
157             printf("[REGULAR]");
158             printf("\n");
159         }
160     }
161 }
162
```



VOID CHICHA _ANI:

```
MAPA_PE_ACT5_1.cpp 8
C: > PROGRAMACION > CODIGOS CALIS > MAPA_PE_ACT5_1.cpp > sig_zog(void)
11 void menu(void);
12 void califi_alumno(void);
13 void chicha_ani(void);
14 void chicha_multi(void);
15 void num_mayor(void);
16 void num_med(void);
17 void num_asce(void);
18 void sig_zog(void);
19
20 > int main() ...
26
27 > void menu() ...
74
75 > void califi_alumno(void) ...
162
163 void chicha_ani(void)
164 {
165     int jugada;
166     int jugada_cpu;
167
168     printf("\n");
169     printf("CHINCHAPU ANIDADO\n");
170     printf("[1-PIEDRA]\n");
171     printf("[2-PAPEL]\n");
172     printf("[3-TIJERA]\n");
173     printf("\n");
174     scanf("%d", &jugada);
175     srand(time(NULL));
176     jugada_cpu = rand() % 3;
177
178     if (jugada == 1)
179     {
180         if (jugada_cpu == 0)
181         {
182             printf("JUGADOR = [PIEDRA]");
183             printf("\n");
184             printf("CPU = [PIEDRA]");
185             printf("\n");
186             printf("RESULTADOS = [EMPATE]");
187         }
188         if (jugada_cpu == 1)
189         {
190             printf("JUGADOR = [PIEDRA]");
191             printf("\n");
192             printf("CPU = [PAPEL]");
193             printf("\n");
194             printf("RESULTADOS = [PIERDES]");
195         }
196         if (jugada_cpu == 2)
197         {
198             printf("JUGADOR = [PIEDRA]");
199             printf("\n");
200             printf("CPU = [TIJERA]");
201             printf("\n");
202             printf("RESULTADOS = [GANASTE]");
203         }
204     }
205     else
206     {
207         if (jugada == 2)
208         {
209             if (jugada_cpu == 0) ...
217             if (jugada_cpu == 1) ...
225             if (jugada_cpu == 2) ...
233         }
234         else
235         {
236             if (jugada_cpu == 0) ...
244             if (jugada_cpu == 1) ...
252             if (jugada_cpu == 2) ...
260         }
261     }
262 }
263
264 > void chicha_multi(void) ...
370
371 > void num_mayor(void) ...
418
419 > void num_med(void) ...
466
467 > void num_asce(void) ...
585
586 > void sig_zog(void) ...
```



VOID CHICHA MULTI:

```
MAPA_PE_ACT5_1.cpp #
C: > PROGRAMACION > CODIGOS CALIS > MAPA_PE_ACT5_1.cpp > sig_zog(void)
12 void califi_alumno(void);
13 void chicha_ani(void);
14 void chicha_multi(void);
15 void num_mayor(void);
16 void num_med(void);
17 void num_asce(void);
18 void sig_zog(void);
19
20 > int main() ...
26
27 > void menu() ...
74
75 > void califi_alumno(void) ...
162
163 > void chicha_ani(void) ...
263
264 void chicha_multi(void)
265 {
266     int jugada;
267     int jugada_cpu;
268
269     printf("\n");
270     printf("CHINCHAPU MULTIPLE\n");
271     printf("[1-PIEDRA]\n");
272     printf("[2-PAPEL]\n");
273     printf("[3-TIJERA]\n");
274     printf("\n");
275     scanf("%d", &jugada);
276
277     switch (jugada)
278     {
279     case 1:
280         srand(time(NULL));
281         jugada_cpu = rand() % 3;
282         if (jugada_cpu == 0)
283         {
284             printf("JUGADOR = [PIEDRA]");
285             printf("\n");
286             printf("CPU = [PIEDRA]");
287             printf("\n");
288             printf("RESULTADOS = [EMPATE]");
289         }
290         if (jugada_cpu == 1)
291         {
292             printf("JUGADOR = [PIEDRA]");
293             printf("\n");
294             printf("CPU = [PAPEL]");
295             printf("\n");
296             printf("RESULTADOS = [PIERDES]");
297         }
298         if (jugada_cpu == 2)
299         {
300             printf("JUGADOR = [PIEDRA]");
301             printf("\n");
302             printf("CPU = [TIJERA]");
303             printf("\n");
304             printf("RESULTADOS = [GANASTE]");
305         }
306         break;
307     case 2:
308         srand(time(NULL));
309         jugada_cpu = rand() % 3;
310         if (jugada_cpu == 0) ...
318 >         if (jugada_cpu == 1) ...
326 >         if (jugada_cpu == 2) ...
334         break;
335     case 3:
336         srand(time(NULL));
337         jugada_cpu = rand() % 3;
338 >         if (jugada_cpu == 0) ...
346 >         if (jugada_cpu == 1) ...
354 >         if (jugada_cpu == 2) ...
362         break;
363
364     default:
365         printf("ESA JUGADA NO SE ENCUENTRA DISPONIBLE\n");
366         printf("INGRESA UNA DE LAS 3 OPCIONES.");
367         break;
368     }
369 }
370
371 > void num_mayor(void) ...
418
419 > void num_med(void) ...
466
467 > void num_asce(void) ...
585
586 > void sig_zog(void) ...
```



VOID NUM_MAYOR:

```
MAPA_PE_ACT5_1.cpp 8
C: > PROGRAMACION > CODIGOS CALIS > MAPA_PE_ACT5_1.cpp > sig_zog(void)
11 void menu(void);
12 void califi_alumno(void);
13 void chicha_ani(void);
14 void chicha_multi(void);
15 void num_mayor(void);
16 void num_med(void);
17 void num_asce(void);
18 void sig_zog(void);
19
20 > int main()...
26
27 > void menu()...
74
75 > void califi_alumno(void)...
162
163 > void chicha_ani(void)...
263
264 > void chicha_multi(void)...
370
371 void num_mayor(void)
372 {
373     int num1;
374     int num2;
375     int num3;
376
377     printf("\n");
378     printf("NUMERO MAYOR\n");
379     printf("INGRESAR LO SOLICITADO A CONTINUACION\n");
380     printf("INGRESAR EL PRIMER NUMERO: ");
381     scanf("%d", &num1);
382     printf("INGRESAR EL SEGUNDO NUMERO: ");
383     scanf("%d", &num2);
384     printf("INGRESAR EL TERCER NUMERO: ");
385     scanf("%d", &num3);
386     printf("\n");
387
388     if ((num3 < num1) && (num2 < num1) && (num3 < num2))
389     {
390         printf("EL NUMERO MAYOR ES: [%d]\n", num1);
391     }
392     if ((num1 < num3) && (num2 < num3) && (num1 < num2))
393     {
394         printf("EL NUMERO MAYOR ES: [%d]\n", num3);
395     }
396     if ((num1 < num2) && (num3 < num2) && (num1 < num3))
397     {
398         printf("EL NUMERO MAYOR ES: [%d]\n", num2);
399     }
400     if ((num2 < num1) && (num3 < num1) && (num2 < num3))
401     {
402         printf("EL NUMERO MAYOR ES: [%d]\n", num1);
403     }
404     if ((num2 < num3) && (num1 < num3) && (num2 < num1))
405     {
406         printf("EL NUMERO MAYOR ES: [%d]\n", num3);
407     }
408     if ((num3 < num2) && (num1 < num2) && (num3 < num1))
409     {
410         printf("EL NUMERO MAYOR ES: [%d]\n", num2);
411     }
412     if ((num1 == num2) && (num2 == num3) && (num1 == num3))
413     {
414         printf("TODOS LOS NUMEROS SON IGUALES Y SON: [%d]", num1);
415         printf("POR FAVOR, INGRESA NUMEROS DIFERENTES.");
416     }
417 }
418
419 > void num_med(void)...
466
467 > void num_asce(void)...
585
586 > void sig_zog(void)...
```



VOID NUM_MED:

```
MAPA_PE_ACT5_1.cpp 8
C: > PROGRAMACION > CODIGOS CALIS > MAPA_PE_ACT5_1.cpp > sig_zog(void)
11 void menu(void);
12 void califi_alumno(void);
13 void chicha_ani(void);
14 void chicha_multi(void);
15 void num_mayor(void);
16 void num_med(void);
17 void num_asce(void);
18 void sig_zog(void);
19
20 > int main() ...
26
27 > void menu() ...
74
75 > void califi_alumno(void) ...
162
163 > void chicha_ani(void) ...
263
264 > void chicha_multi(void) ...
370
371 > void num_mayor(void) ...
418
419 void num_med(void)
420 {
421     int num1;
422     int num2;
423     int num3;
424
425     printf("\n");
426     printf("NUMERO DEL MEDIO\n");
427     printf("INGRESAR LO SOLICITADO A CONTINUACION\n");
428     printf("INGRESAR EL PRIMER NUMERO: ");
429     scanf("%d", &num1);
430     printf("INGRESAR EL SEGUNDO NUMERO: ");
431     scanf("%d", &num2);
432     printf("INGRESAR EL TERCER NUMERO: ");
433     scanf("%d", &num3);
434     printf("\n");
435
436     if ((num3 < num1) && (num2 < num1) && (num3 < num2))
437     {
438         printf("EL NUMERO DEL MEDIO ES: [%d]\n", num2);
439     }
440     if ((num1 < num3) && (num2 < num3) && (num1 < num2))
441     {
442         printf("EL NUMERO DEL MEDIO ES: [%d]\n", num2);
443     }
444     if ((num1 < num2) && (num3 < num2) && (num1 < num3))
445     {
446         printf("EL NUMERO DEL MEDIO ES: [%d]\n", num3);
447     }
448     if ((num2 < num1) && (num3 < num1) && (num2 < num3))
449     {
450         printf("EL NUMERO DEL MEDIO ES: [%d]\n", num3);
451     }
452     if ((num2 < num3) && (num1 < num3) && (num2 < num1))
453     {
454         printf("EL NUMERO DEL MEDIO ES: [%d]\n", num1);
455     }
456     if ((num3 < num2) && (num1 < num2) && (num3 < num1))
457     {
458         printf("EL NUMERO DEL MEDIO ES: [%d]\n", num1);
459     }
460     if ((num1 == num2) && (num2 == num3) && (num1 == num3))
461     {
462         printf("TODOS LOS NUMEROS SON IGUALES Y SON: [%d]", num1);
463         printf("POR FAVOR, INGRESA NUMEROS DIFERENTES.");
464     }
465 }
466
467 > void num_asce(void) ...
585
586 > void sig_zog(void) ...
```




VOID NUM_ASCE:

```
G:\MAPA_PE_ACTS_1.cpp 8
C: > PROGRAMACION > CODIGOS CALIS > G- MAPA_PE_ACTS_1.cpp > sig_zog(void)

466
467 void num_asce(void)
468 {
469     int num1;
470     int num2;
471     int num3;
472
473     printf("\n");
474     printf("NUMEROS ASCENDENTES\n");
475     printf("INGRESAR LO SOLICITADO A CONTINUACION\n");
476     printf("INGRESAR EL PRIMER NUMERO: ");
477     scanf("%d", &num1);
478     printf("INGRESAR EL SEGUNDO NUMERO: ");
479     scanf("%d", &num2);
480     printf("INGRESAR EL TERCER NUMERO: ");
481     scanf("%d", &num3);
482     printf("\n");
483
484     if ((num3 < num1) && (num2 < num1) && (num3 < num2))
485     {
486         printf("EL PRIMER NUMERO ES: [%d]\n", num3);
487         printf("\n");
488         printf("EL SEGUNDO NUMERO ES: [%d]\n", num2);
489         printf("\n");
490         printf("EL TERCER NUMERO ES: [%d]\n", num1);
491     }
492     if ((num1 < num3) && (num2 < num3) && (num1 < num2))
493     {
494         printf("EL PRIMER NUMERO ES: [%d]\n", num1);
495         printf("\n");
496         printf("EL SEGUNDO NUMERO ES: [%d]\n", num2);
497         printf("\n");
498         printf("EL TERCER NUMERO ES: [%d]\n", num3);
499     }
500     if ((num1 < num2) && (num3 < num2) && (num1 < num3))
501     {
502         printf("EL PRIMER NUMERO ES: [%d]\n", num1);
503         printf("\n");
504         printf("EL SEGUNDO NUMERO ES: [%d]\n", num3);
505         printf("\n");
506         printf("EL TERCER NUMERO ES: [%d]\n", num2);
507     }
508     if ((num2 < num1) && (num3 < num1) && (num2 < num3))
509     {
510         printf("EL PRIMER NUMERO ES: [%d]\n", num2);
511         printf("\n");
512         printf("EL SEGUNDO NUMERO ES: [%d]\n", num3);
513         printf("\n");
514         printf("EL TERCER NUMERO ES: [%d]\n", num1);
515     }
516     if ((num2 < num3) && (num1 < num3) && (num2 < num1))
517     {
518         printf("EL PRIMER NUMERO ES: [%d]\n", num2);
519         printf("\n");
520         printf("EL SEGUNDO NUMERO ES: [%d]\n", num1);
521         printf("\n");
522         printf("EL TERCER NUMERO ES: [%d]\n", num3);
523     }
524     if ((num3 < num2) && (num1 < num2) && (num3 < num1))
525     {
526         printf("EL PRIMER NUMERO ES: [%d]\n", num3);
527         printf("\n");
528         printf("EL SEGUNDO NUMERO ES: [%d]\n", num1);
529         printf("\n");
530         printf("EL TERCER NUMERO ES: [%d]\n", num2);
531     }
532     if ((num1 == num2) && (num2 == num3) && (num1 == num3))
533     {
534         printf("TODOS LOS NUMEROS SON IGUALES Y SON: [%d]", num1);
535     }
536     if ((num1 > num2) && (num1 > num3) && (num2 == num3))
537     {
538         printf("EL PRIMER NUMERO ES: [%d]\n", num3);
539         printf("\n");
540         printf("EL SEGUNDO NUMERO ES: [%d]\n", num2);
541         printf("\n");
542         printf("EL TERCER NUMERO ES: [%d]\n", num1);
543     }
544     if ((num2 > num1) && (num2 > num3) && (num1 == num3))
545     {
546         printf("EL PRIMER NUMERO ES: [%d]\n", num3);
547         printf("\n");
548         printf("EL SEGUNDO NUMERO ES: [%d]\n", num1);
549         printf("\n");
550         printf("EL TERCER NUMERO ES: [%d]\n", num2);
551     }
552     if ((num3 > num1) && (num3 > num2) && (num2 == num1))
553     {
554         printf("EL PRIMER NUMERO ES: [%d]\n", num1);
555         printf("\n");
556         printf("EL SEGUNDO NUMERO ES: [%d]\n", num2);
557         printf("\n");
558         printf("EL TERCER NUMERO ES: [%d]\n", num3);
559     }
560 }
```



VOID SIG_ZOG:

```
MAPA_PE_ACT5_1.cpp 8
C: > PROGRAMACION > CODIGOS CALIS > MAPA_PE_ACT5_1.cpp > sig_zog(void)

162
163 > void chicha_ani(void)...
263
264 > void chicha_multi(void)...
370
371 > void num_mayor(void)...
418
419 > void num_med(void)...
466
467 > void num_asce(void)...
585
586 void sig_zog(void)
587 {
588     int mes, dia;
589
590     printf("\n");
591     printf("SIGNO ZODIACAL\n");
592     printf("INGRESAR LOS DATOS SOLICITADOS A CONTINUACION\n");
593
594     // Solicita al usuario el mes de nacimiento
595     printf("INGRESAR EL MES DE NACIMIENTO (1-12): ");
596     scanf("%d", &mes);
597
598     // Verifica que el mes esté en un rango válido
599     if (mes < 1 || mes > 12)
600     {
601         printf("MES DE NACIMIENTO INVALIDO.\n");
602     }
603
604     // Solicita al usuario el día de nacimiento
605     printf("INGRESAR EL DIA DE NACIMIENTO (1-31): ");
606     scanf("%d", &dia);
607     printf("\n");
608
609     // Verifica que el día esté en un rango válido
610     if (dia < 1 || dia > 31)
611     {
612         printf("DIA DE NACIMIENTO INVALIDO.\n");
613     }
614
615     // Determina el signo del zodiaco
616     char *signo;
617     if ((mes == 3 && dia >= 21) || (mes == 4 && dia <= 19))
618     {
619         signo = "ARIES";
620     }
621     if ((mes == 4 && dia >= 20) || (mes == 5 && dia <= 20))
622     {
623         signo = "TAURO";
624     }
625     if ((mes == 5 && dia >= 21) || (mes == 6 && dia <= 20))
626     {
627         signo = "GEMINIS";
628     }
629     if ((mes == 6 && dia >= 21) || (mes == 7 && dia <= 22))
630     {
631         signo = "CANCER";
632     }
633     if ((mes == 7 && dia >= 23) || (mes == 8 && dia <= 22))
634     {
635         signo = "LEO";
636     }
637     if ((mes == 8 && dia >= 23) || (mes == 9 && dia <= 22))
638     {
639         signo = "VIRGO";
640     }
641     if ((mes == 9 && dia >= 23) || (mes == 10 && dia <= 22))
642     {
643         signo = "LIBRA";
644     }
645     if ((mes == 10 && dia >= 23) || (mes == 11 && dia <= 21))
646     {
647         signo = "ESCORPIO";
648     }
649     if ((mes == 11 && dia >= 22) || (mes == 12 && dia <= 21))
650     {
651         signo = "SAGITARIO";
652     }
653     else
654     {
655         signo = "CAPRICORNIO";
656     }
657
658     printf("TU SIGNO DEL ZODIACO ES %s.\n", signo);
659 }
```



SALIDA:

```
M E N U
[1-CALIFICACIONES]
[2-CHINCHAPU ANIDADO]
[3-CHINCHAPU MULTI]
[4-NUMERO MAYOR]
[5-NUMERO DEL MEDIO]
[6-NUMEROS ASCENDENTES]
[7-SIGNO ZODIACAL]
[0-SALIR]
ACTIVIDAD: 5

NUMERO DEL MEDIO
INGRESAR LO SOLICITADO A CONTINUACION
INGRESAR EL PRIMER NUMERO: 1
INGRESAR EL SEGUNDO NUMERO: 56
INGRESAR EL TERCER NUMERO: 44

EL NUMERO DEL MEDIO ES: [44]

M E N U
[1-CALIFICACIONES]
[2-CHINCHAPU ANIDADO]
[3-CHINCHAPU MULTI]
[4-NUMERO MAYOR]
[5-NUMERO DEL MEDIO]
[6-NUMEROS ASCENDENTES]
[7-SIGNO ZODIACAL]
[0-SALIR]
ACTIVIDAD: 1

CALIFICACIONES ALUMNOS
INGRESAR A CONTINUACION LA CALIFICACIONES DEL ALUMNO
INGRESAR LA PRIMERA CALIFICACION: 99
INGRESAR LA SEGUNDA CALIFICACION: 65
INGRESAR LA TERCERA CALIFICACION: 36

SU PROMEDIO ES: [66.67][REGULAR]

M E N U
[1-CALIFICACIONES]
[2-CHINCHAPU ANIDADO]
[3-CHINCHAPU MULTI]
[4-NUMERO MAYOR]
[5-NUMERO DEL MEDIO]
[6-NUMEROS ASCENDENTES]
[7-SIGNO ZODIACAL]
[0-SALIR]
ACTIVIDAD: 7

SIGNO ZODIACAL
INGRESAR LOS DATOS SOLICITADOS A CONTINUACION
INGRESAR EL MES DE NACIMIENTO (1-12): 1
INGRESAR EL DIA DE NACIMIENTO (1-31): 1

TU SIGNO DEL ZODIACO ES CAPRICORNIO.

M E N U
[1-CALIFICACIONES]
[2-CHINCHAPU ANIDADO]
[3-CHINCHAPU MULTI]
[4-NUMERO MAYOR]
[5-NUMERO DEL MEDIO]
[6-NUMEROS ASCENDENTES]
[7-SIGNO ZODIACAL]
[0-SALIR]
ACTIVIDAD: 
```

GIT HUB: https://github.com/MAIKYPORTILLO67/PROGRAMACION_ESTRUCTURADA