UNIVERSIDAD AUTONOMA DE BAJA CALIFORNIA

FACULTAD DE INGENIERIA, ARQUITECTURA Y DISEÑO



MATERIA: LENGUAJE DE PROGRAMACION PYTHON

PROFESOR: PEDROS NUÑES YEPIZ

ALUMNO:
MIGUEL ANGEL PORTILLO ATTWELL

GRUPO: 432

FECHA: 28 DE AGOSTO DE 2023

▼ ACTIVIDAD 3

Alumno:Portillo Attwell Miguel Angel

```
1.- Algoritmo que lea 3 cali caciones calcule el promedio del alumno y desplegar:
Si prom < 30 Repetir
Si prom >=30 y prom <60 extraordinario
Si prom >=60 y prom <70 su ciente
Si prom >=70 y prom <80 Regular
Si prom >=80 y prom <90 bien
Si prom >=90 y prom <98 muy bien
Si prom >=98 y prom <=100 excelente
Si prom >100 Error en promedio
Realizar el algoritmo optimizado
cali1=float(input("ingrese la primera calificacion: ")) cali2=float(input("ingrese la segunda calificacion: ")) cali3=float(input("ingrese la
tercera calificacion: ")) promedio=(cali1+cali2+cali3)/3
                        print("Repetir") elif
if promedio <= 30:
promedio <= 60:
                   print("extraordinario")
elif promedio <= 70:
                         print("suficiente")
elif promedio <= 80:
                         print("Regular") elif
promedio <= 90:
print("bien") elif promedio <= 98:</pre>
                                        print("muy
bien") elif promedio <= 100:
                                  print("excelente")
          print("Error en promedio") print(f"El prome-
else:
dio del alumno es: {promedio:.2f}")
     ingrese la primera calificacion: 70 in-
     grese la segunda calificacion: 80 ingrese
     la tercera calificacion: 63
     Regular
     El promedio del alumno es: 71.00
```

2.- Algoritmo que sirva para calcular el salario semanal de un trabajador donde se obtiene como dato de entrada las horas semanales trabajadas, el salario por hora.

El programa deberá calcular el salario normal, salario extra y salario total, considerando lo siguiente:

Jornada Normal de 40 horas. El salario normal se considera las horas trabajadas menores o igual a la jornada normal Salario extra se considera las horas trabajadas mayores a la jornada normal y se pagan dobles las primeras 9 y triples a partir de la décima hora extra Nota: Desplegar todos los datos (Salario x hora, Horas Trabajadas, Salario normal, Salario extra y Salario Total)

```
horas_trabajadas = int(input("ingresar cuantas horas trabajo: "))

pago_por_hora = float(input("ingresar el monto por hora: "))

horas_necesarias = 40

horas_extra2=pago_por_hora * 2 horas_ex-
tra3=pago_por_hora * 3

if horas_trabajadas <= horas_necesarias:
salario= pago_por_hora * horas_trabaja-
das salario_extra=0 else:
```

```
horas_extra=horas_trabajadas - horas_necesarias
rio=horas_trabajadas * pago_por_hora
                                         if horas_extra<=9:</pre>
        salario_extra=horas_extra * horas_extra2
else:
        salario_extra=9 * horas_extra2
                                               salario ex-
tra +=(horas_extra - 9) * horas_extra3 salario_total=sala-
rio + salario_extra
print("Salariopor hora: $",pago_por_hora)
print("Horas trabajadas: ",horas_trabajadas)
print("Salario normal: $",salario) print("Sala-
rio extra: $",salario_extra) print("Salario
total: $",salario_total) ingresar cuantas horas
trabajo: 50 ingresar el monto por hora: 350
     Salariopor hora: $ 350.0
     Horas trabajadas: 50
     Salario normal: $ 17500.0
     Salario extra: $ 7350.0
     Salario total: $ 24850.0
```

- 3.- Algoritmo que sirva para desplegar el Total de una llamada telefónica donde se pide como datos de entrada los minutos y el tipo de llamada, se cobra de la siguiente manera:
- 1.- Llamada Local \$3.00 sin límite de tiempo
- 2.- Llamada Nacional 7.00porlos3primerosminutosy2.00 minuto adicional 3.- Llamada

Internacional 9.00porlos2primerosminutosy4.00 minuto adicional Desplegar, Subto-

tal, Iva (16%) y Total.

```
tipo_llamada = int(input("Ingrese el tipo de llamada ingresando uno de los siguientes numeros (1: Local, 2: Nacional, 3: Internacional): "))
minutos = int(input("Ingrese la cantidad de minutos de la llamada: "))
if tipo_llamada == 1:
                          costo_lla-
mada = 3.00 elif tipo_llamada == 2:
    costo_1lamada = 7.00 + max(0, minutos - 3) * 2.00
else:
          costo llamada = 9.00 + max(0, minutos - 2)
* 4.00
subtotal = costo_llamada
iva = subtotal * 0.16 to-
tal = subtotal + iva
print("Subtotal: $%.2f" % subtotal)
print("IVA (16%%): $%.2f" % iva) print("To-
tal: $%.2f" % total)
     Ingrese el tipo de llamada ingresando uno de los siguientes numeros (1: Local, 2: Nacional, 3: Internacional): 2 In-
     grese la cantidad de minutos de la llamada: 30
     Subtotal: $61.00
     IVA (16%): $9.76
     Total: $70.76
```

4.- Algoritmo que sirva para calcular el Total a pagar por consumo de agua, donde el dato de entrada son los M3 de agua consumidos, Tomar en cuenta que se cobra escalonada de la Siguiente manera:

Rango1: 0 al 4 M3 \$50 x facturación sin importar cuánto consumió en este rango

```
Rango2: 5 a 15 M3 $8.00 x M3
Rango3: 16 a 50 M3 $10.00 x M3
Rango4: 51 M3 en adelante $11.00 x M3
Nota: Desplegar SubTotal, Iva(16%), y Total a pagar.
m3_consumidos = float(input("Ingrese los M3 de agua consumidos: "))
if m3 consumidos <= 4:
                           subtotal = 50 elif
m3_consumidos <= 15:</pre>
    subtotal = 50 + ((m3\_consumidos - 4) * 8)
elif m3_consumidos <= 50:</pre>
    subtotal = 162 + ((m3\_consumidos - 15) * 10)
          subtotal = 662 + ((m3_consumidos - 50)
else:
* 11)
iva = subtotal * 0.16
total = subtotal + iva
print("Subtotal a pagar: $", subtotal)
print("IVA (16%): $", iva) print("To-
tal a pagar: $", total)
     Ingrese los M3 de agua consumidos: 134
     Subtotal a pagar: $ 1586.0
     IVA (16%): $ 253.760000000000002
     Total a pagar: $ 1839.76
5- En la materia de Metodología de la programación se aplican 5 exámenes, calcular el promedio nal de la materia donde la cali cación menor de los exáme-
nes se anula y el promedio se calcula en base a 4 exámenes.
Desplegar el promedio nal.
calificaciones = [100, 77, 98, 82, 99]
calificaciones_ordenadas = sorted(calificaciones) prome-
dio = sum(calificaciones_ordenadas[1:]) / 4 print(prome-
dio)
     94.75
6.- Algoritmo que sirva para el juego del CHINCHAMPU (Piedra, Papel, Tijera) para 1 jugador y la computadora, (usar condición anidada)
import random opciones = ["piedra", "papel", "tijera"] opcion_ju-
gador = input("Elige piedra, papel o tijera: ") opcion_compu-
tadora = random.choice(opciones) print("La computadora eligió:",
opcion_computadora)
if opcion_jugador == opcion_computadora:
    print("Empate!") elif op-
cion_jugador == "piedra":
opcion_computadora == "tijera":
print("Ganaste!")
                     else:
        print("Perdiste!") elif
opcion_jugador == "papel":
opcion_computadora == "piedra":
print("Ganaste!")
```

```
print("Perdiste!") elif op-
cion_jugador == "tijera":
                             if
opcion_computadora == "papel":
        print("Ganaste!")
                              else:
print("Perdiste!") else:
                             print("Opción
inválida, intenta de nuevo.")
     Elige piedra, papel o tijera: piedra
     La computadora eligió: tijera Ga-
     naste!
7.- Algoritmo que sirva para el juego del CHINCHAMPU (Piedra, Papel, Tijera) para 1 jugador y la computadora, (usar selección múltiple)
import random print("Bienvenido al juego de piedra, pa-
pel o tijera") print("Ingrese su jugada: ") jugada =
input("piedra, papel o tijera: ").lower()
if jugada != "piedra" and jugada != "papel" and jugada != "tijera":
    print("Jugada no válida. Inténtalo de nuevo.")
else:
    print("Jugador seleccionó:", jugada)
opciones = ["piedra", "papel", "tijera"]
computadora = random.choice(opciones)
print("Computadora seleccionó:", computadora)
if jugada == computadora:
                              elif ju-
        print("Empate!")
gada == "piedra":
                          if compu-
tadora == "papel":
            print("La computadora gana!")
else:
            print("El jugador gana!")
elif jugada == "papel":
                                   if
computadora == "tijera":
            print("La computadora gana!")
else:
            print("El jugador gana!")
              if computadora ==
else:
"piedra":
                      print("La compu-
tadora gana!")
else:
                  print("El jugador
gana!")
      Bienvenido al juego de piedra, papel o tijera
     Ingrese su jugada: piedra, papel o tijera:
     piedra
      Jugador seleccionó: piedra Compu-
     tadora seleccionó: piedra Empate!
```

8.- Una tienda de electrónica ofrece descuentos a sus clientes, dependiendo del tipo de producto que compren. Si el cliente compra una computadora, tiene un descuento del 5% en el precio de la computadora y un 10% de descuento en una impresora si la compra junto con la computadora. Si el cliente compra una televisión, tiene un descuento del 7% en el precio de la televisión y un 15% de descuento en una barra de sonido si la compra junto con la televisión. Si el cliente compra una consola de videojuegos, tiene un descuento del 10% en el precio de la consola y un 20% de descuento en un juego si lo compra junto con la consola. Escribe un programa que calcule el precio a pagar por un cliente, tomando en cuenta los descuentos correspondientes.

```
precio_computadora = 1000 pre-
cio_impresora = 200 precio_tele-
vision = 1500 precio_barra_so-
nido = 300 precio_consola = 800
precio_juego = 100
producto = input("¿Qué producto compró? (computadora, televisión, o consola): ") adicional =
input("¿Compró algún producto adicional? (impresora, barra de sonido, o juego): ")
descuento producto = 0
descuento adicional = 0 precio to-
tal = 0
if producto == "computadora":
    descuento_producto = precio_computadora * 0.05
precio_total += precio_computadora - descuento_producto
if adicional == "impresora":
       descuento_adicional = precio_impresora * 0.10
precio_total += precio_impresora - descuento_adicional elif
producto == "televisión":
    descuento_producto = precio_television * 0.07
precio_total += precio_television - descuento_producto
if adicional == "barra de sonido":
       descuento_adicional = precio_barra_sonido * 0.15
precio_total += precio_barra_sonido - descuento_adicional elif
producto == "consola":
    descuento_producto = precio_consola * 0.10
precio_total += precio_consola - descuento_producto
if adicional == "juego":
        descuento_adicional = precio_juego * 0.20
precio_total += precio_juego - descuento_adicional
print(f"El precio total a pagar es: {precio_total:.2f}") print(f"El
descuento del producto es: {descuento_producto:.2f}") print(f"El descuento
del producto adicional es: {descuento_adicional:.2f}")
     ¿Qué producto compró? (computadora, televisión, o consola): consola
     ¿Compró algún producto adicional? (impresora, barra de sonido, o juego): juego
     El precio total a pagar es: 800.0
     El descuento del producto es: 80.0
     El descuento del producto adicional es: 20.0
```

9.- En una tienda de ropa, los precios de los productos cambian dependiendo de la temporada. Durante la temporada de verano, todos los productos tienen un descuento del 20%. Durante la temporada de invierno, los productos con etiqueta roja tienen un descuento del 30% y los productos con etiqueta verde tienen un descuento del 15%. Durante la temporada de primavera y otoño, los productos con etiqueta amarilla tienen un descuento del 10%. Escribe un programa que calcule el precio a pagar por un cliente, tomando en cuenta los descuentos correspondientes.

```
precio_camisa = 50

precio_pantalon = 70 precio_chama-
rra = 100 precio_vestido = 80

producto = input("¿Qué producto compró? (camisa, pantalon, chamarra, o vestido): ") eti-
queta = input("¿Qué etiqueta tiene el producto? (roja, verde, amarilla, o ninguna): ")

precio_con_descuento = 0 temporada = input("¿En qué temporada se encuentra? (verano,
invierno, primavera, otoño): ") if temporada == "verano":

    precio_con_descuento = precio_camisa * 0.8 if producto == "camisa" else precio_pantalon * 0.8 if producto == "pantalon" else precio_chama
elif temporada == "invierno":    if etiqueta == "roja":

        precio_con_descuento = precio_camisa * 0.7 if producto == "camisa" else precio_pantalon * 0.7 if producto == "pantalon" else precio_camisa * 0.7 if producto == "pantalon" else precio_camisa * 0.7 if producto == "camisa" else precio_pantalon * 0.7 if producto == "pantalon" else precio_camisa * 0.7 if producto == "camisa" else precio_pantalon * 0.7 if producto == "pantalon" else precio_camisa * 0.7 if producto == "camisa" else precio_pantalon * 0.7 if producto == "pantalon" else precio_camisa * 0.7 if producto == "camisa" else precio_pantalon * 0.7 if producto == "pantalon" else precio_camisa * 0.7 if producto == "camisa" else precio_pantalon * 0.7 if producto == "pantalon" else precio_camisa * 0.7 if producto == "camisa" else precio_pantalon * 0.7 if producto == "pantalon" else precio_camisa * 0.7 if producto == "camisa" else precio_pantalon * 0.7 if producto == "pantalon" else precio_camisa * 0.7 if producto == "camisa" else precio_pantalon * 0.7 if producto == "pantalon" else precio_camisa * 0.7 if producto == "camisa" else precio_pantalon * 0.7 if producto == "pantalon" else precio_camisa * 0.7 if producto == "camisa" else precio_pantalon * 0.7 if producto == "camisa" else precio_pantalon * 0.7 if producto == "pantalon" else precio_camisa * 0.7 if producto == "camisa" else precio_pantalon * 0.7 if producto == "pantalon" else precio_pantalon * 0.7 if producto == "pantalon" else precio_pantalon * 0.7 if
```

```
precio_con_descuento = precio_camisa * 0.85 if producto == "camisa" else precio_pantalon * 0.85 if producto == "pantalon" else precio else:

precio_con_descuento = precio_camisa if producto == "camisa" else precio_pantalon if producto == "pantalon" else precio_chamarra if p elif temporada == "primavera" or temporada == "otoño": if etiqueta == "amarilla": precio_con_descuento = precio_camisa * 0.9 if producto == "camisa" else precio_pantalon * 0.9 if producto == "pantalon" else precio_c
else: precio_con_descuento = precio_camisa if producto == "camisa" else precio_pantalon if producto == "pantalon" else precio_chamarra if p print(f"El precio total a pagar con el descuento correspondiente es: {precio_con_descuento}")

¿Qué producto compró? (camisa, pantalon, chamarra, o vestido): camisa
¿Qué etiqueta tiene el producto? (roja, verde, amarilla, o ninguna): roja
¿En qué temporada se encuentra? (verano, invierno, primavera, otoño): verano
El precio total a pagar con el descuento correspondiente es: 40.0
```

10.- Un restaurante ofrece descuentos a sus clientes, dependiendo del día de la semana y del tipo de menú que pidan. Los lunes, los clientes que pidan el menú del día tienen un descuento del 10%. Los martes, los clientes que pidan el menú infantil tienen un descuento del 20%. Los miércoles, los clientes que pidan el menú vegetariano tienen un descuento del 15%. Los jueves, los clientes que pidan el menú del chef tienen un descuento del 5%. Los viernes, los clientes que pidan el menú del día tienen un descuento del 5%. Los sábados y domingos no hay descuentos. Escribe un programa que calcule el precio a pagar por un cliente, tomando en cuenta los descuentos correspondientes.

```
dia = input("Ingrese el día de la semana (lunes a domingo): ") menu = input("Ingrese el tipo de menú
(menu del dia, menu infantil, menu vegetariano, menu del chef): ")

precio_menu_dia = 10.00

precio_menu_infantil = 8.00 precio_menu_vegeta-
riano = 12.00 precio_menu_chef = 20.00

if dia == "lunes" and menu == "menu del dia":
    precio_final = precio_menu_dia * 0.9 elif dia

== "martes" and menu == "menu infantil":
    precio_final = precio_menu_infantil * 0.8 elif dia

== "miércoles" and menu == "menu vegetariano": pre-
cio_final = precio_menu_vegetariano * 0.85

elif dia == "jueves" and menu == "menu del chef":

precio final = precio menu chef * 0.95
```

28/8/23, 22:29

```
precio_final precio_menu_chef 0.95
elif dia == "viernes" and menu == "menu del dia":
    precio_final = precio_menu_dia * 0.95
else:
    precio_final = 0

if precio_final > 0:
    print("El precio final es: $" + str(precio_final))
else:
    print("No se encontró descuento para el dia y/o menú especificado.")

Ingrese el día de la semana (lunes a domingo): viernes
    Ingrese el tipo de menú (menu del dia, menu infantil, menu vegetariano, menu del chef): menu del dia
    El precio final es: $9.5
```

3 s se ejecutó 22:29

Productos pagados de Colab - Cancela los contratos aquí

• ×