小游戏Demo大致说明：

1. 游戏类型PRG
2. 游戏流程：游戏开始---打败敌人---游戏结束
3. 游戏角色：主角（T.aoyan） 敌人（魔王）
4. 角色属性：生命值、攻击力。
5. 角色行为：攻击。
6. 游戏模式：回合制

开发思路：

1. 定义一个启动类，一个角色类，一个主角类，一个敌人类
2. 游戏有3个流程，那么设计三个场景，并且写一个场景类

demo已实现，后续功能及优化会逐步更上，大家敬请期待!

2022.2.10 23:55

更新：

主角T.aoyan的招式，

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 招式名 | 按键输入 | 伤害 | 备注 |
| 挥剑 | 3 | 500 | 普通物理伤害 |
| 劈斩 | 4 | 1000 | 俗称：跳起来砍 |
| 迅雷斩 | 5 | 100-5000 | 祖传刀法，每次攻击在1-20之间取随机数 |
| 无限真空之刃 | 6 | 1-40000 | 利用高科技制造的真空刃，任何三维空间的物体在它面前瞬间将被切的粉碎。 |

魔王的招式

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 招式名 | 系统自动随机 | 伤害 | 备注 |
| 火球攻击 | 60%的概率 | 1500 |  |
| 闪电攻击 | 10%的概率 | 3000 |  |
| 伤害反弹 | 20%的概率 |  | 魔王的技能，主角的攻击反弹给主角 |
| 换血 | 10%的概率 |  | 主角本次攻击无效，并且交换与主角的HP |

对话台词：

|  |  |
| --- | --- |
| 主角 | 魔王 |
| 我将给这片大陆带来和平与希望！ | 来吧人类，让我看看你的实力！ |
| 恶魔，看剑！ | 绝望吧，人类，你是打不赢我的。换血大法！ |
| 劈斩攻击！ | 嘿嘿，真是白费功夫，化功大法，伤害反弹！ |
| 迅雷给我力量吧，音速斩！ | 天空啊，听从我的召唤，闪电攻击！ |
| 真空刃斩尽世界一切罪恶！ | 火球攻击，在烈焰中挣扎吧！ |
|  |  |
|  |  |

说明：

demo完成第一次更新，后续功能及优化会逐步更上，大家敬请期待!

2022.2.13 23:25