Atenea

Manual de usuario

Tabla de contenidos

1.	OBJ	ETIVOS DE LA APLICACIÓN	3
		RESO A LA APLICACIÓN	
3.	LOG	6IN	5
	a.	Ingreso como usuario	5
	b.	Ingreso como funcionario	
	C.	Registro	
	d.	Posibles problemas	
4.	CON	ISULTA DE LIBROS	
5.	POS	BIBLES PROBLEMAS	
6.	GLO	SARIO	

Objetivos de la aplicación

Permitir el ingreso, consulta, modificación y eliminación de los libros correspondientes a una biblioteca, así como la información de sus usuarios y funcionarios.

Permitir la realización de préstamos y devolución de libros, así como la impresión de un reporte de los mismos y la inclusión de alertas cuando un usuario o funcionario ha superado o está por superar el límite de tiempo de un préstamo previo.

Login

Esta ventana permite el ingreso de usuarios ingresando su correspondiente CI y funcionarios ingresando su CI y contraseña.

Registro

Esta ventana permite el registro de nuevos funcionarios, solicitando: nombre, apellido, CI y contraseña.

Ventana principal

Permite la búsqueda de libros por nombre, autor, ID y género, pudiendo ver la información perteneciente a los mismos (nombre, ID, autor, género, condición, portada y si está prestado o no), así como el ingreso, edición y eliminación de libros en caso de ser funcionario. Los usuarios serán notificados si poseen algún préstamo en curso con tiempo restante menor o igual a cinco días.

Préstamos

Permite la realización de préstamos de libros por los funcionarios a usuarios específicos, así como marcar un libro como devuelto, ver e imprimir un reporte de préstamos y aplazar la entrega de los mismos.

También permite a los usuarios consultar sus préstamos anteriores y realizar una impresión de los mismos.

Ingreso a la aplicación

Importante

- a) Esta aplicación ha sido desarrollada para trabajar bajo ambiente Windows, por lo cual los usuarios sistema deben estar familiarizados con este ambiente de trabajo y conocer aspectos básicos como:
- Uso del Mouse
- Manejo de ventanas (abrir, cerrar, minimizar, maximizar, moverlas con el mouse, entre otras)
- Uso de botones
- Desplazamiento de datos dentro de una ventana, utilizando barras de avance horizontal y vertical
- b) Esta aplicación ha sido desarrollada en Visual Basic Studio 2015, por lo cual necesita de la instalación de <u>Visual C++ Redistributable Packages for Visual Studio 2013</u> para su correcto funcionamiento.

Login

Iniciar Sistema

Al iniciar el sistema se presenta la ventana de identificación de usuario en la cual se debe ingresar la contraseña de

acceso al sistema. El formato de la pantalla de ingreso al sistema se presenta continuación:

Contraseña: Ingrese en esta área la contraseña de acceso al sistema.

Aceptar: Haga un clic con el botón izquierdo del mouse sobre este comando para confirmar la operación.

Cancelar: Haga un clic con el botón izquierdo del mouse sobre este comando para cancelar la operación.